

Prouver les programmes : De l'ordre supérieur à Coq

G rard Berry

Coll ge de France

Chaire Algorithmes, machines et langages

gerard.berry@college-de-france.fr

Cours 4, Paris, 18/03/2015

Suivi du s minaire de Christine Paulin (LRI Orsay)



COLL GE
DE FRANCE
— 1530 —

Agenda

1. Les fondements logiques
2. Types et assistants de preuves
3. Les assistants HOL, PVS et Isabelle
4. Les principes de Coq
 1. la correspondance de Curry-Howard
 2. programmer en Coq
 3. du polymorphisme aux types dépendants
 4. construire des programmes prouvés
5. Les grands succès de Coq

Agenda

1. Les fondements logiques
2. Types et assistants de preuves
3. Les assistants HOL, PVS et Isabelle
4. Les principes de Coq
 1. la correspondance de Curry-Howard
 2. programmer en Coq
 3. du polymorphisme aux types dépendants
 4. construire des programmes prouvés
5. Les grands succès de Coq

Calculs des proposition et des prédicats

- Propositions élémentaires : \top (vrai) , \perp (faux), A , B , C , ...
- Formules P construites avec des connecteurs \wedge , \vee , \neg , \Rightarrow , \Leftrightarrow
- constantes, opérations, variables et fonctions dans les formules élémentaires

$$x+1 \quad f(x)+g(h(x))$$

- quantificateurs \forall et \exists sur les variables

$$\forall x, y. \exists z. (x+z = y)$$

- théories axiomatiques sur les objets
entiers \rightarrow axiomes de Peano
ensembles \rightarrow axiomes de Zermelo-Fraenkel
etc.
- **indécidable** en général \rightarrow assistants interactif + heuristiques

Déduction : système de Gentzen

$\Gamma = Q, R, \dots$ contexte = ensemble (ou liste) de formules

séquent « $\Gamma \vdash P$ » : P se démontre sous les hypothèses Γ

$$\frac{}{\Gamma \vdash \top} \quad \frac{P \in \Gamma}{\Gamma \vdash P}$$

introduction

$$\frac{\Gamma \vdash P \quad \Gamma \vdash Q}{\Gamma \vdash P \wedge Q}$$

élimination

$$\frac{P \wedge Q \in \Gamma \quad \Gamma, P, Q \vdash R}{\Gamma \vdash R}$$

$$\frac{\Gamma \vdash P}{\Gamma \vdash P \vee Q} \quad \frac{\Gamma \vdash Q}{\Gamma \vdash P \vee Q}$$

$$\frac{P \vee Q \in \Gamma \quad \Gamma, P \vdash R \quad \Gamma, Q \vdash R}{\Gamma \vdash R}$$

$$\frac{\Gamma, P \vdash Q}{\Gamma \vdash P \Rightarrow Q}$$

$$\frac{P \Rightarrow Q \in \Gamma \quad \Gamma \vdash P \quad \Gamma, Q \vdash R}{\Gamma \vdash R}$$

Le faux et la négation

$$\frac{\perp \in \Gamma}{\Gamma \vdash P} \quad \text{tout se prouve} \\ \text{à partir du faux}$$

$$\frac{\Gamma, P \vdash \perp}{\Gamma \vdash \neg P} \quad \text{négation intuitionniste} \\ (\text{alternative } \neg P \stackrel{\text{def}}{=} P \Rightarrow \perp)$$

Attention : de $\neg(P \wedge Q)$ on ne peut pas déduire $\neg P \vee \neg Q$

$$\frac{\Gamma, \neg P \vdash \perp}{\Gamma \vdash P} \quad \text{preuve par l'absurde}$$

$$\Leftrightarrow \frac{}{\Gamma \vdash P \vee \neg P} \quad \text{tiers exclu}$$

logique
intuitionniste,
cf cours du 26/03/2014

logique
classique

La quantification

$$\frac{\Gamma \vdash P(x) \quad x \text{ non libre dans } \Gamma}{\Gamma \vdash \forall x. P(x)} \qquad \frac{\forall x. P(x) \in \Gamma \quad \Gamma, P(t/x) \vdash Q}{\Gamma \vdash Q}$$

$$\frac{\Gamma \vdash P(t/x)}{\Gamma \vdash \exists x. P(x)} \qquad \frac{\exists x. P(x) \in \Gamma \quad P(x) \vdash Q \quad x \text{ non libre dans } \Gamma, Q}{\Gamma \vdash Q}$$

- Classique : $\exists x. P(x) \Leftrightarrow \neg (\forall x. \neg P(x))$
= raisonnement par l'absurde



- Intuitionniste : **je n'accepte pas ce raisonnement !**
Pour $\exists x. P(x)$, je veux voir un témoin t vérifiant $P(t)$
De $\exists x. P(x)$ on peut déduire $\neg (\forall x. \neg P(x))$
mais de $\neg (\forall x. \neg P(x))$ on ne peut pas déduire $\exists x. P(x)$



Calcul des prédicats d'ordre supérieur

- Quantifier sur les prédicats : **expressivité accrue**
- Schéma d'axiomes de récurrence en calcul du premier ordre

$$(P(0) \wedge \forall n. P(n) \Rightarrow P(n+1)) \Rightarrow \forall n. P(n)$$

à instancier pour chaque P particulier \rightarrow infinité d'axiomes

\rightarrow Un **axiome de récurrence unique** en ordre supérieur

$$\forall P. (P(0) \wedge \forall n. P(n) \Rightarrow P(n+1)) \Rightarrow \forall n. P(n)$$

P est devenu une **variable** standard de la logique

- Mais un calcul beaucoup plus technique

G. Huet, 1975 : algorithme pour l'**unification d'ordre supérieur**
(indécidable en général)

Agenda

1. Les fondements logiques
- 2. Types et assistants de preuves**
3. Les assistants HOL, PVS et Isabelle
4. Les principes de Coq
 1. la correspondance de Curry-Howard
 2. programmer en Coq
 3. du polymorphisme aux types dépendants
 4. construire des programmes prouvés
5. Les grands succès de Coq

L'évolution des systèmes de types

- Types en **LISP / Scheme** : (plus chou carotte) → **run-time error**
- Types en **C** : éviter de mélanger des **choux** et des **carottes** (mais il faut parfois le faire en programmation système)
- Types en **ML, Haskell** etc. : un chasseur de bugs fondamental
une aide à l'architecture

proof = **thm list** → **thm**

tactic = **goal** → (**goal list** × **proof**)

- **Théorie des types** de **P. Martin-Löf**, **SystemF** de **J.Y. Girard** (et **J. Reynolds**) : une nouvelle approche du calcul
- **Calcul des constructions inductives**, **G. Huet**, **T. Coquand** et **C. Paulin**, puis **Coq** : types dépendants et l'unification de calcul, logique et preuves

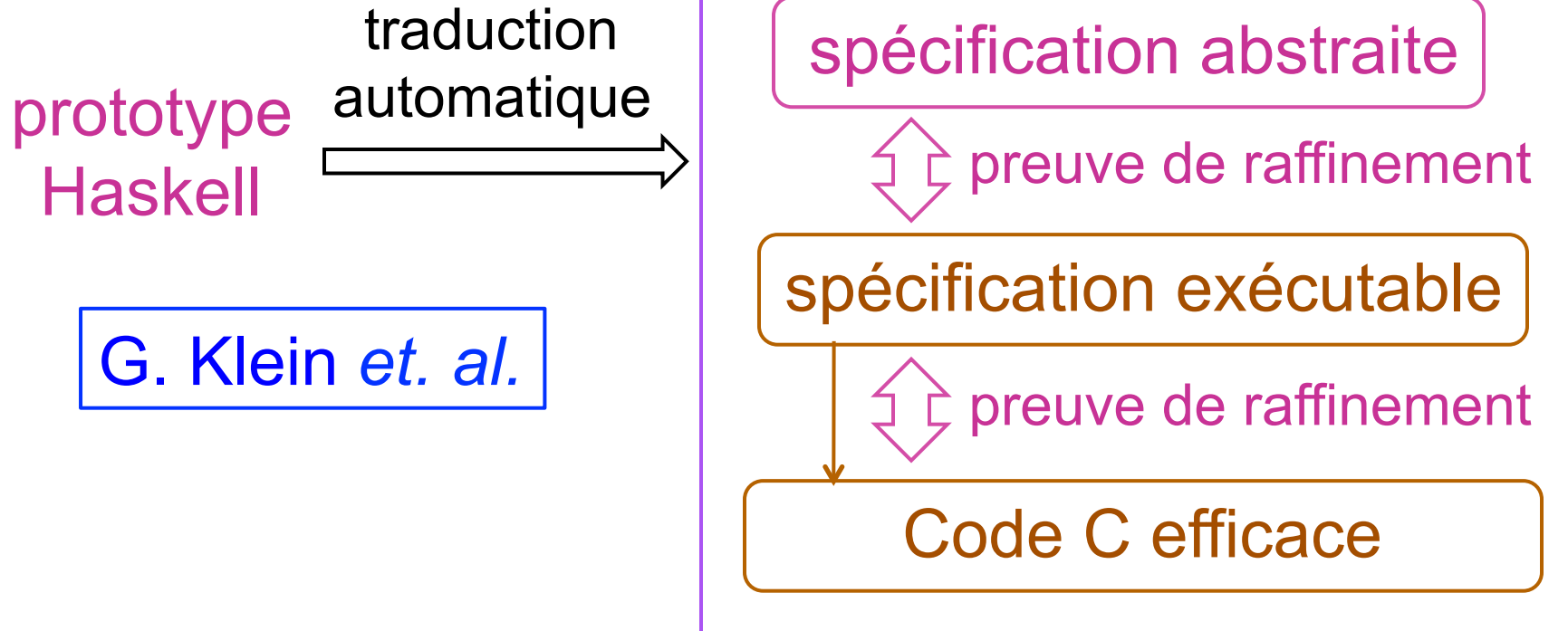
Agenda

1. Les fondements logiques
2. Types et assistants de preuves
- 3. Les assistants HOL, PVS et Isabelle**
4. Les principes de Coq
 1. la correspondance de Curry-Howard
 2. programmer en Coq
 3. du polymorphisme aux types dépendants
 4. construire des programmes prouvés
5. Les grands succès de Coq

Assistants de preuve d'ordre supérieur

- **HOL** : **M. Gordon** (Cambridge)
HOL-Light : **J. Harrison** (Intel Portland) :
 λ -calcul d'ordre supérieur + théories axiomatiques + variant
 noyau minimal : **300 lignes** pour **HOL-Light** !
 → **arithmétique Pentium** (bug de division du P.Pro, 475M\$)
 → **conjecture de Kepler** (oranges), Hales 2014
- **PVS** : **S. Owre**, **N. Shankar**, **J. Rushby** (SRI)
 automatisation poussée, mais pas de sûreté totale
 avionique, spatial
- Isabelle : **L. Paulson** (Cambridge)
 Méta-logique d'ordre supérieur
 Isabelle-HOL, Isabelle-ZF, etc.
 → **maths, micronoyau seL4**, etc.
- ...

Micronoyau d'OS vérifié seL4 (NICTA Sydney)



Equipe mixte OS / preuve formelle
seL4 10% plus lent que le noyau L4 standard
750,000 copies installées → industriel

Agenda

1. Les fondements logiques
2. Types et assistants de preuves
3. Les assistants HOL, PVS et Isabelle
- 4. Les principes de Coq**
 1. la correspondance de Curry-Howard
 2. programmer en Coq
 3. du polymorphisme aux types dépendants
 4. construire des programmes prouvés
5. Les grands succès de Coq

Coq, ou l'intégration du calcul et de la preuve

- Fondations et formalisme : **CoC** (1984) et **CiC** (1989)
 - **CoC** = Calcul des constructions, T. Coquand et G. Huet
 - **CiC** = CC Inductives, C. Paulin (1989)
 - But : intégrer totalement preuve et calcul
- Racines
 - **Automath** (de Bruijn, 1967), automatisation des maths
 - Théorie intuitionniste des Types (Martin-Löf, 1972)
 - **SystemF** (Girard 1972, Reynolds 1974), λ -calcul de second ordre
 - systèmes **LCF**, **Mentor**, **Centaur**, etc.
- Implémentation, documentation
 - initiale : G. Huet, T. Coquand, C. Paulin,
 - actuelle : C. Murthy, H. Herbelin, JC. Filliâtre, M. Sozeau (+40)
 - livre : Y. Bertot, P. Castéran (Coq'Art)
 - guide et exemples : B. Pierce *et. al.*

Cf séminaire de G. Huet après le cours du 2 décembre 2009

Coq : les ingrédients

- Un langage global très riche (Gallina)
 - λ -calcul + système de **types d'ordre supérieur** hyper-puissant **polymorphisme**, **types dépendants**, etc., **typage décidable**
 - termes **fortement normalisable** : tous les calculs s'arrêtent
 - distinction programmes / preuves simplement par les types
 - grande souplesse syntaxique → notations usuelles en maths
- Pour programmer : un langage fonctionnel à la ML
 - pas de récursion générale, mais des **définitions récursives gardées** garantissant la terminaison
 - grande expressivité due au polymorphisme
 - **modules**, **type classes** etc. : *programming in the large*
- Pour prouver : des systèmes de tactique
 - classique
 - **ssreflect** (Gonthier) : interaction fine calcul / preuve

Agenda

1. Les fondements logiques
2. Types et assistants de preuves
3. Les assistants HOL, PVS et Isabelle
4. Les principes de Coq
 1. la correspondance de Curry-Howard
 2. programmer en Coq
 3. du polymorphisme aux types dépendants
 4. construire des programmes prouvés
5. Les grands succès de Coq

Une session d'assistance (en Coq)

Variables $P Q R : \text{Prop}$.

Theorem $\text{Imp_trans} : (P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R$.

Proof.

1 subgoal

$$\frac{(P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R}{\text{H1} \quad \text{H2} \quad \text{H3}}$$

Une session d'assistance (en Coq)

Variables $P Q R : \text{Prop}$.

Theorem $\text{Imp_trans} : (P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R$.

Proof.

intros H1 H2 H3.

1 subgoal

H1 : $P \rightarrow Q$

H2 : $Q \rightarrow R$

H3 : P

R

$\frac{\quad}{H1} \quad \frac{\quad}{H2} \quad \frac{\quad}{H3}$

Une session d'assistance (en Coq)

Variables $P Q R : \text{Prop}$.

Theorem $\text{Imp_trans} : (P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R$.

Proof.

intros H1 H2 H3.

apply H2.

1 subgoal

H1 : $P \rightarrow Q$

H2 : $Q \rightarrow R$

H3 : P

Q

Une session d'assistance (en Coq)

Variables $P Q R : \text{Prop}$.

Theorem $\text{Imp_trans} : (P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R$.

Proof.

intros H1 H2 H3.

apply H2.

apply H1.

1 subgoal

$H1 : P \rightarrow Q$

$H2 : Q \rightarrow R$

$H3 : P$

P

Une session d'assistance (en Coq)

Variables $P Q R : \text{Prop}$.

Theorem $\text{Imp_trans} : (P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R$.

Proof.

intros H1 H2 H3.

apply H2.

apply H1.

assumption.

1 subgoal

H1 : $P \rightarrow Q$

H2 : $Q \rightarrow R$

H3 : P

P

Une session d'assistance (en Coq)

Variables $P Q R : \text{Prop}$.

Theorem $\text{Imp_trans} : (P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R$.

Proof.

intros H1 H2 H3.

apply H2.

apply H1.

assumption.

Qed.

no more subgoals

H1 : $P \rightarrow Q$

H2 : $Q \rightarrow R$

H3 : P

P

La correspondance de Curry-Howard

- Une **preuve** (intuitionniste) de $P \rightarrow Q$ est une **fonction** qui prend en argument une preuve de P et renvoie une preuve de Q .
- Prouver Q par *modus ponens*, c'est appliquer une preuve de $P \rightarrow Q$ à une preuve de P pour obtenir une preuve de Q .

$$\frac{P \rightarrow Q \quad P}{Q} \Longrightarrow \frac{f : P \rightarrow Q \quad x : P}{f(x) : Q} \quad \boxed{\Rightarrow \equiv \rightarrow}$$

- Le langage naturel des preuves est le **λ -calcul typé**
- Le théorème prouvé est le **type de la preuve**

Grande unification des notions de preuve et de calcul :
En Coq, les preuves sont des objets de calcul comme les autres

La preuve de transitivité de \rightarrow n'est autre que la composition de fonctions !

Variables $P Q R : \text{Prop.}$

Theorem $\text{Imp_trans} : (P \rightarrow Q) \rightarrow (Q \rightarrow R) \rightarrow P \rightarrow R.$

Proof.

intros H1 H2 H3.

apply H2.

apply H1.

assumption.

Qed.

no more subgoals

H1 : $P \rightarrow Q$

H2 : $Q \rightarrow R$

H3 : P

P

Print $\text{Imp_trans}.$

```
fun (H1 :  $P \rightarrow Q$ ) (H2 :  $Q \rightarrow R$ ) (H3 :  $P$ ) => H2 (H1(H3))  
  : ( $P \rightarrow Q$ )  $\rightarrow$  ( $Q \rightarrow R$ )  $\rightarrow$   $P \rightarrow R$ 
```

Des types pour tous les termes

- Tout terme a un type
 - Un type est un terme, donc il a un type appelé sa **sorte**
 - Type maximal **Type** (en fait, hiérarchie)
- **Set** : **Type**, **nat** : **Set**, **Z** : **Set** : objets et programmes
un programme a pour type (réalise) une spécification
- **Prop** : **Type**, les vérités logiques (théorèmes, lemmes, etc.)
une preuve a pour type le théorème qu'elle démontre
- **Program relevance** : des programmes de complexité très différentes peuvent réaliser la même spécification
 - **Proof irrelevance** : toutes les preuves pour un théorème se valent (sauf pour l'élégance)

Agenda

1. Les fondements logiques
2. Types et assistants de preuves
3. Les assistants HOL, PVS et Isabelle
- 4. Les principes de Coq**
 1. la correspondance de Curry-Howard
 - 2. programmer en Coq**
 3. du polymorphisme aux types dépendants
 4. construire des programmes prouvés
5. Les grands succès de Coq

Pas besoin d'axiomes, rien que des définitions !

- Les Booléens

```
Inductive bool : Set :=  
  true  
| false .
```

```
Definition neg (b : bool) : bool := (* idem and, or, etc. *)  
  match b with  
  true => false  
  | false => true  
  end.
```

Check neg .

```
neg : bool → bool
```

- Principe de récurrence (trivial ici)

```
Print bool_ind .
```

```
∀ (P : bool → Prop),  
  P true → P false → (∀ (b : bool), P b)
```

- Définition inductive de l'ensemble **nat** des entiers

Inductive **nat** : **Set** :=

0

| **S** : **nat** → **nat** .

- Principe de récurrence défini automatiquement

Print **nat_ind**.

$\forall (P : \mathbf{nat} \rightarrow \mathbf{Prop}),$

$P \ 0 \rightarrow (\forall (n : \mathbf{nat}), P \ n \rightarrow P(\mathbf{S} \ n)) \rightarrow (\forall (n : \mathbf{nat}), P \ n)$

- Définition récursive des opérations de base

Fixpoint **plus** (**m n** : **nat**) : **nat** :=

match **m** with

0 => **n**

| **S m'** => **S** (**plus m' n**)

end .

Check **plus** .

plus : **nat** → **nat** → **nat**

Ordre supérieur et hiérarchie primitive réursive

`iterate` : (`A`:`Set`) → (`f`:`A` → `A`) → (`m`:`nat`) → (`A` → `A`)



The diagram shows the lambda expression `(A: Set) → (f: A → A) → (m: nat) → (A → A)` enclosed in a red box. Below it, a central point has four arrows pointing upwards to the components of the lambda expression: a dotted arrow to `A`, a dashed arrow to `f`, a dashed arrow to `A` in the function type, and a dashed arrow to `A` in the result type.

les types dépendent d'un type argument précédent

Ordre supérieur et hiérarchie primitive récursive

$\text{iterate} : (A : \text{Set}) \rightarrow (f : A \rightarrow A) \rightarrow (m : \text{nat}) \rightarrow (A \rightarrow A)$

$\text{iterate } A \ f \ n \ a = f^n(a)$

Definition $\text{plus} : \text{nat} \rightarrow \text{nat} \rightarrow \text{nat}$
 $:= \text{iterate } \text{nat } S$

Definition $\text{mult } (m \ n : \text{nat}) : \text{nat}$
 $:= \text{iterate } \text{nat } (\text{plus } m) \ n \ 0$

Definition $\text{exp } (m \ n : \text{nat}) : \text{nat}$
 $:= \text{iterate } \text{nat } (\text{mult } m) \ n \ 1$

Definition $\text{superexp } (m \ n : \text{nat}) : \text{nat}$
 $:= \text{iterate } \text{nat } (\text{exp } m) \dots$

... hiérarchie infinie primitive récursive

Deux récurrences imbriquées \rightarrow Ackermann

$$\text{Ack}(0, n) = n + 1$$

$$\text{Ack}(m + 1, 0) = \text{Ack}(m, 1)$$

$$\text{Ack}(m + 1, n + 1) = \text{Ack}(m, \text{Ack}(m + 1, n))$$

```
Definition Ack (m : nat) : nat  $\rightarrow$  nat :=  
  iterate (nat  $\rightarrow$  nat)  
    (fun (f : nat  $\rightarrow$  nat) (p : nat) => iterate nat f (S p) 1)  
  m S .
```

- Diagonalise la hiérarchie primitive récursive, m donne le nombre itérations imbriquées
- Fonctions totales définissables en Coq : celles dont la terminaison est prouvable dans l'arithmétique du second ordre (J.Y Girard, SystemF) – mais il en reste !

Agenda

1. Les fondements logiques
2. Types et assistants de preuves
3. Les assistants HOL, PVS et Isabelle
- 4. Les principes de Coq**
 1. la correspondance de Curry-Howard
 2. programmer en Coq
 - 3. du polymorphisme aux types dépendants**
 4. construire des programmes prouvés
5. Les grands succès de Coq

Listes polymorphes à la ML

Inductive `list` (`A:Type`) :=
 `nil` : `list A`
 | `cons` : `A` → `list A` → `list A` .

Print `list_ind`. (* principe de récurrence sur les listes *)

```
list_ind =  
  ∀ (A:Type) (P:list A → Prop) (l:list A),  
  P nil →  
  (∀ (a:A) (l':list A), P l' → P (cons a l')) →  
  P l .
```

Listes polymorphes à la ML

Definition **l1** := (cons **nat** 1 (cons **nat** 2 (nil **nat**)))

(* Inférence de type → unification *)

Arguments **nil** {A}. Arguments **cons** {A} _ _ .

Definition **l2** := (cons 1 (cons 2 nil)) .

Fixpoint **length** {A : Type} (l : list A) → nat :=

match l with

nil => 0

cons _ l' => S (length l')

end .

Eval compute in **length l2**.

2 : nat

Comptage d'occurrence d'un élément

- Demande d'avoir le test booléen d'égalité sur le domaine

```
Fixpoint count (m:nat) (l:list nat) :=  
  match l with  
  | nil => 0  
  | cons n l' => let c := count m l' in  
                 if beq m n then S c else c end  
end .
```

Prédicats inductifs à la Prolog :

le prédicat « la liste est triée pour une relation »

`sorted A R l` \equiv `l`, liste de `A`, est ordonnée par rapport à `R`

```
Inductive sorted {A : Type} (R : A → A → Prop) : list A → Prop :=
  sorted0 : sorted R nil
| sorted1 : ∀ (x:A), sorted R (cons x nil)
| sorted2 : ∀ (x y:A) (l:list A),
  R x y →
  sorted R (cons y l) →
  sorted R (cons x (cons y l))
```

Autrement dit :

`sorted A R` est le type des listes de `A` ordonnées pour `R`

Agenda

1. Les fondements logiques
2. Types et assistants de preuves
3. Les assistants HOL, PVS et Isabelle
- 4. Les principes de Coq**
 1. la correspondance de Curry-Howard
 2. programmer en Coq
 3. du polymorphisme aux types dépendants
 - 4. construire des programmes prouvés**
5. Les grands succès de Coq

Tri d'entiers pour \leq (*le*)

- Prédicat exprimant que *l2* est un tri de *l1* pour \leq (*le*)

Definition `Sort21_le` (*l1 l2* : `list nat`) : `Prop` :=
(`sorted le l2`) \wedge \forall (*n* : `nat`), `count n l1` = `count n l2` .

- Theorem `uniq_sort_nat_le` := (* un seul tri possible pour \leq *)
 \forall (*l1 l2 l3* : `list nat`),
`Sort21_le l1 l2` \rightarrow `Sort21_le l1 l3` \rightarrow `eq_list_nat` *l2 l3* .

-
- Programmation et preuve d'un algorithme de tri

Fixpoint `my_sort` (*l* : `list nat`) : `list nat` :=

Theorem : `my_sort_ok` :=

\forall (*l* : `list nat`), `Sort21_le l (my_sort l)` .

- Extraction d'un programme CAML correct
Extraction `my_sort` .



Le rôle essentiel du calcul dans les preuves

- Un théorème **trivial**

Theorem **triv_24** : $24 \equiv 24$. (* 24 \rightarrow S (S (S (... S(0)...))) *)

Proof . **trivial** . Qed .

- Une fonction bien connue

Fixpoint **fact** (n : nat) : nat :=

match n with

0 => 1

| S n => mult (S n) (fact n)

end .

- Un théorème **tout aussi trivial**

Theorem **triv_fact_4** : **fact** 4 = 24 .

Proof . **simpl. trivial** . Qed .

Ce que fait Coq, c'est de mettre toute expression en forme normale, garantie et unique (**Thm. de T. Coquand**)

Bibliothèques de tactiques automatiques en Coq

- **intuition** : preuves automatique en calcul des prédicats intuitionniste
- **omega** : arithmétique de Presburger sur nat et \mathbb{Z}
- **ring** : égalités polynomiales sur \mathbb{Z} et nat
(sans soustraction pour nat)
- **fourier** : inéquation de formules linéaires sur \mathbb{R}
- **field** : équation d'expressions fractionnaires sur \mathbb{R}

Pour pouvoir ajouter une tactique automatique, il faut qu'elle engendre pas seulement une réécriture mais aussi sa **preuve de correction (certificat)**

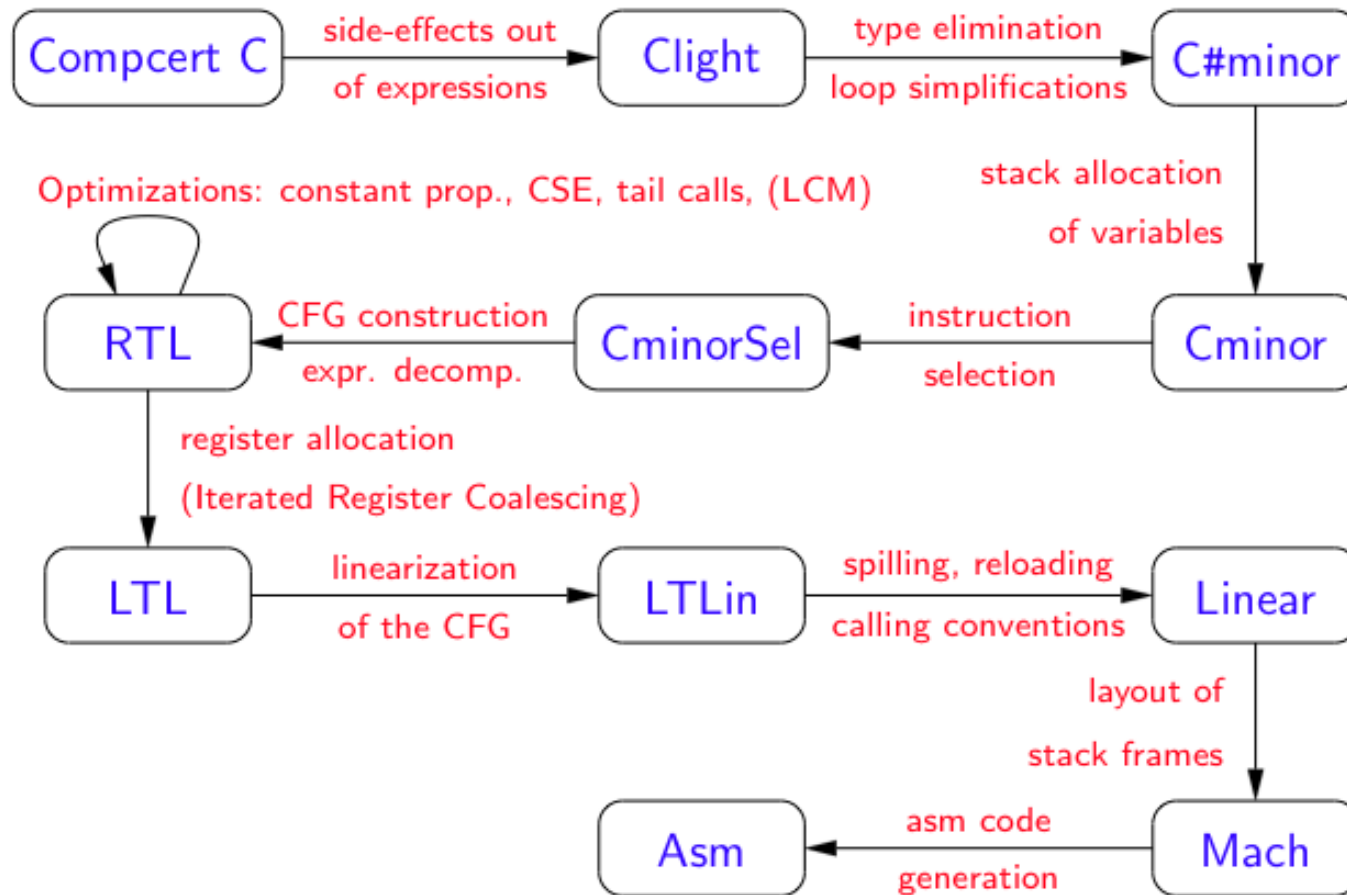
Agenda

1. Les fondements logiques
2. Types et assistants de preuves
3. Les assistants **HOL**, **PVS** et **Isabelle**
4. Les principes de Coq
 1. la correspondance de Curry-Howard
 2. programmer en Coq
 3. du polymorphisme aux types dépendants
 4. construire des programmes prouvés
5. Les grands succès de Coq

Coq, ou l'intégration du calcul et de la preuve

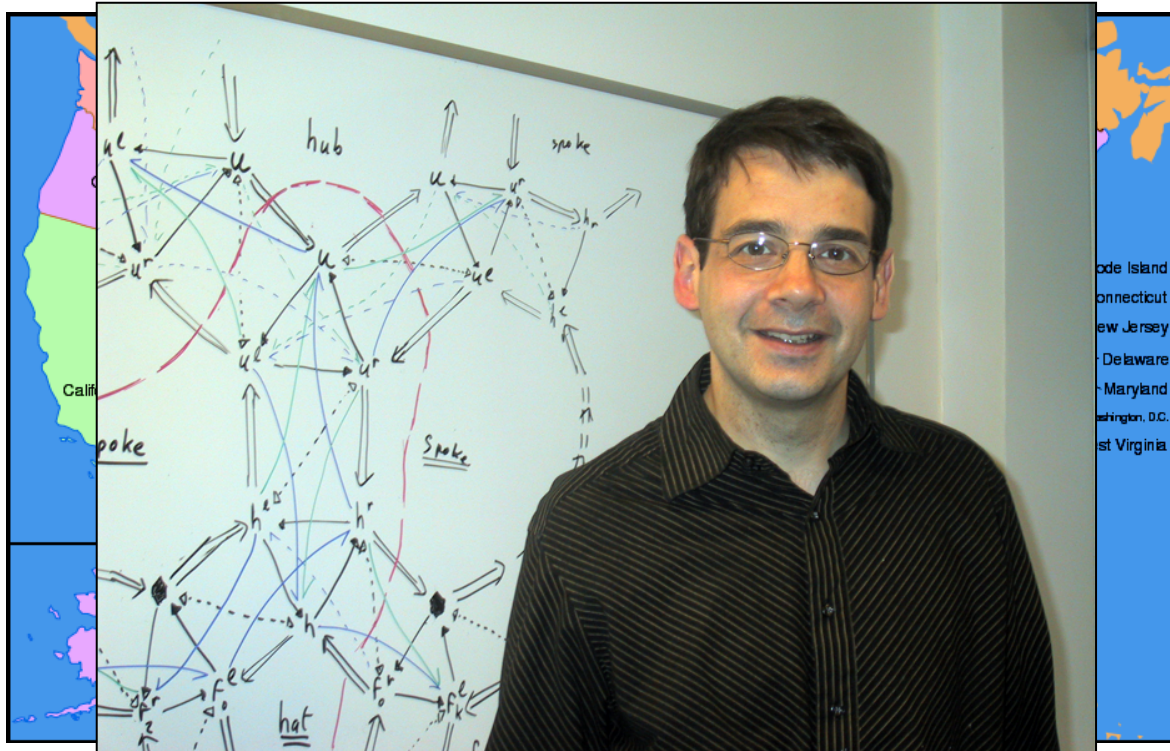
- Utilisateurs et contributeurs
 - progression constante, informaticiens et mathéux (Princeton)
 - ex. [Voevodsky. Médaille Fields](#) (I.A.S. Princeton, homotopie)
- Des succès remarquables
 - [CompCert](#) : compilateur C prouvé, [X. Leroy et. al.](#)
 - théorèmes de maths : [4 couleurs](#) et [Feit-Thompson](#)
[G. Gonthier et. al.](#)
- Et des prix tout aussi remarquables
 - prix Gödel du centenaire : [T. Coquand](#), 2008
 - ACM Programming Language Software Award, 2013
 - ACM Software System Award, 2014

Le compilateur vérifié CompCert (X. Leroy)



11 langages intermédiaires, 10 transformations prouvées
Utilisation d'algorithmes externes, preuve de leurs résultats

Les mathématiques sur ordinateur



Georges Gonthier

- 1852
Guthrie
- 1976
Appel –
Haken
- 2005
Gonthier
(en Coq)

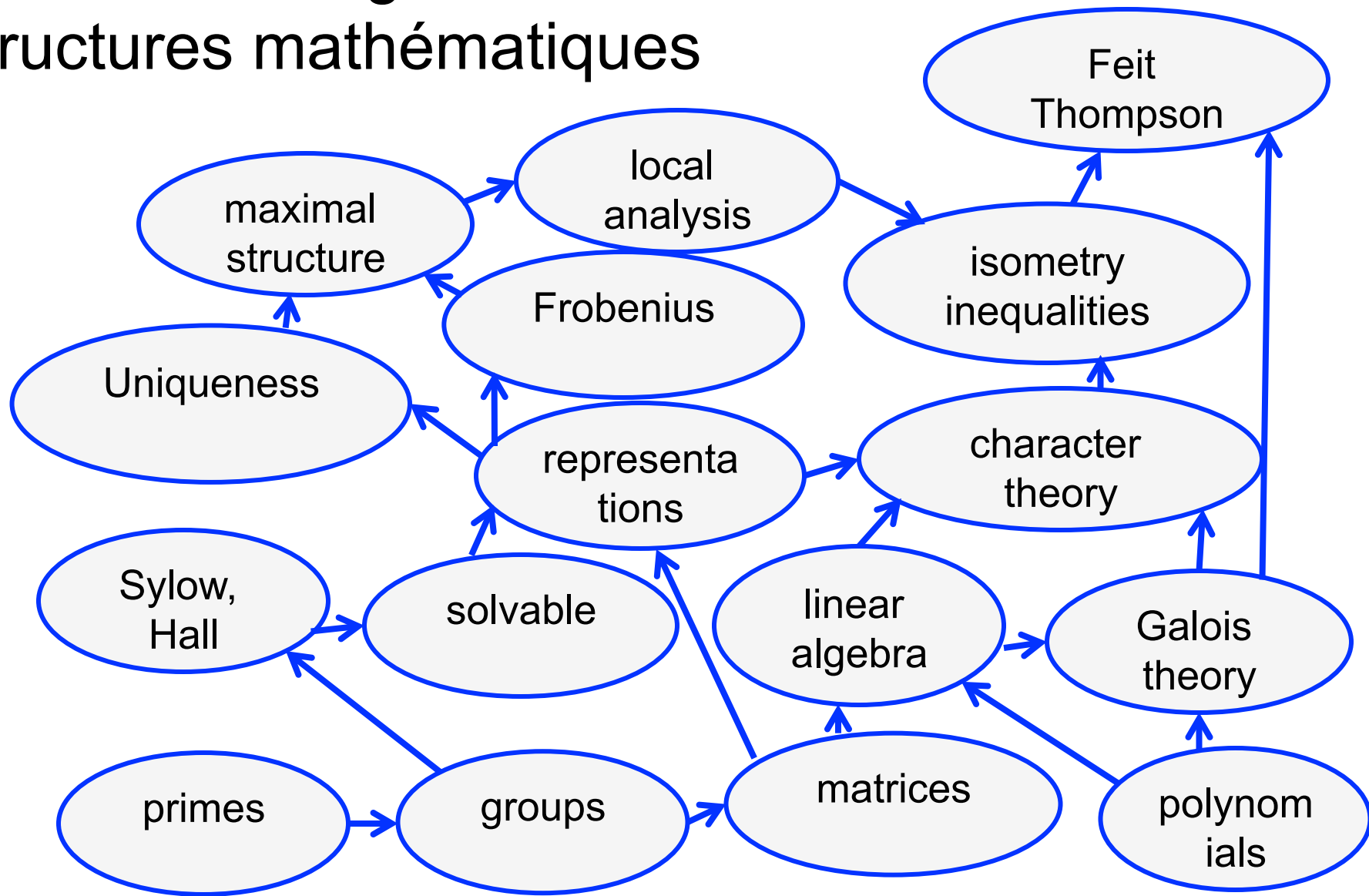


Preuve omise, évidente mais longue

2013 : Feit-Thompson's Odd Order Theorem

255 pages de maths lourdes → Coq !

Architecture logicielle des structures mathématiques



Du texte mathématique au texte formel

```
emacs@MSRC-GONTHIER
File Edit Options Buffers Tools Coq Proof-General Help
Proof.
pose isKi Ks M K := {&M \in 'M 'P, \kappa(M) -Hall(M) K & Ks \subset K}.
move: M K; have Fmax_sym M K X (Ks := 'C(M) \sigma)(K) (Z := K <<> Ks) Mi :
  M \in 'M 'P -> \kappa(M) -Hall(M) K -> X \in 'E'1(K) -> Mi \in 'M('N(X)) ->
  [\^ Z \subsetset Mi, gval Mi \notin M :': G, exists Ki, isKi Ks Mi Ki
  & {in 'E'1(Ks), forall Xs, Z \subsetset 'N_Mi(gval Xs)}].
- move=> FmaxM hallK E1X maxNMi.
  have [ _ maxM] [maxMi sNMi] := (setIdP FmaxM, setIdP maxNMi).
  have [ _ defNK defNX] [ntKs uniqCKs] _ := Ptype_structure FmaxM hallK.
  rewrite -/Ks in defNK ntKs uniqCKs; have [ _ mulKKs cKs] := dprod defNK.
  have(mulKKs) defZ: 'N_M(K) = Z by rewrite -mulKKs -cent_joinEr.
  have sZMi: Z \subsetset Mi.
  by rewrite -defZ; have [ _ ] := defNX X E1X; rewrite setIC subSet ?sNMi.
  have sRMI sKMi := join_subP sZMi.
  have sXMi: X \subsetset Mi ^ \sigma by have [ _ ] := defNX X E1X.
  have sMiX: \sigma(Mi) -group X := pgroupS sXMi (pcore_pgroup _).
  have [q EqX] := nElemP E1X; have [sXK abelX dimX] := pnElemP EqX.
  have piXq: q \in \pi(X) by rewrite -p_rank_gt0 p_rank_abelm ?dimX.
  have notMGMI: gval Mi \notin M :': G.
  apply: contraL (pnatPpi sMiX piXq); case/imsetP=> a _ ->; rewrite sigmaJ.
  exact: kappa_sigma' (pnatPpi (pHall_pgroup hallK) (piSg sXK piXq)).
  have kMiKs: \kappa(Mi) -group Ks.
  apply/pgroupP=> p_p_pr /Cauchy[] // xs Ks xs oxs.
  pose Xs := <[xs]>%G; have sXsKs: Xs \subsetset Ks by rewrite cycle_subG.
  have EpXs: Xs \in 'E_p'1(Ks) by rewrite piElemE // !inE sXsKs -oxs /=.
  have sMiXs: \sigma(Mi) ^ \sigma -group Xs.
  rewrite /pgroup /= -orderE oxs pnatE //.
  apply: contraFN (sigma_partition maxM maxMi notMGMI p) => /sMi_p.
  rewrite inE /= sMi_p -pnatE // -oxs andBT.
  exact: pgroupS sXsKs (pgroupS (subsetI1 _)) (pcore_pgroup _).
  have uniqM: 'M('C(Xs)) = [set M] by apply: uniqCKs; apply/nElemP; exists p.
  have [x Xx ntx] := trivPn _ (nt_pElem EqX isT).
  have Mis_x: x \in (Mi ^ \sigma) ^ # by rewrite !inE ntx (subsetP sXMi).
  have CMix_xs: xs \in ('C_Mi[x]) ^ #.
  rewrite 2!inE -order_gt1 oxs prime_gt1 // inE -!cycle_subG.
  rewrite (subset_trans sXsKs) // sub_cent1 (subsetP _ x Xx) //.
  by rewrite centSC (centSS sXsKs sXK).
  have(sMiXs) [[_]] := pi_of_cent_sigma maxMi Mis_x CMix_xs sMiXs.
  by case; rewrite /p_elt oxs pnatE.
  case/mem_uniq_mmax=> sCxsMi; case/negP: notMGMI.
  by rewrite -(eq_uniq_mmax uniqM maxMi) ?orbit_refl // = cent_cycle.
  have(kMiKs) [Ki hallKi sKsKi] := Hall_superset (mmax_sol maxMi) sKsMi kMiKs.
  have(ntKs) FmaxMi: Mi \in 'M 'P.
  rewrite !(maxMi, inE) andBT /= -partG_eq1 -(card_Hall hallKi) -trivJ[cardi].
  exact: subG1_contra sKsKi ntKs.
  have [ _ defNKi defNXs] _ _ := Ptype_structure FmaxMi hallKi.
  split // = [Xs]; first by exists Ki; apply/and3P.
  rewrite -{1}[Ks] (setIdPr sKsKi) nElemI -setIdE => /setIdP[E1Xs sXsKs].
  have(defNXs) [defNXs] := defNXs _ E1Xs; rewrite join_subG // = {2}defNXs.
  by rewrite !subsetI sRMI sKMi cents_norm ?normsG ?(centsS sXsKs) // centsC.
  move=> M K FmaxM hallK /=; set Ks := 'C(M) \sigma(K); set Z := K <<> Ks.
  move: {2}_+1 (ltnSn #|class_support (Z \: (K \: Ks) G)) => nTG.
  elim: nTG => // nTG IHn in M K FmaxM hallK Ks Z *; rewrite ltnS => letGn.
  have [maxM notFmaxM]: M \in 'M \wedge M \notin 'M 'F := setDP FmaxM.
  have(notFmaxM) ntK: K :=: 1 by rewrite (triv_kappa maxM).
  have [ _ defNK defNX] [ntKs uniqCKs] _ := Ptype_structure FmaxM hallK.
  rewrite -/Ks in defNK ntKs uniqCKs; have [ _ mulKKs cKs] := dprod defNK.
  have(mulKKs) defZ: 'N_M(K) = Z by rewrite -mulKKs -cent_joinEr.
  pose MNX := \bigcupp {X in 'E'1(K)} 'M('N(X)); pose MX := M |: MNX.
  have notMG_MNX: {in MNX, forall Mi, gval Mi \notin M :': G}.
  by move=> Mi /bigcupp[X E1X / (Fmax_sym M K)] [].
  have MKO: M \in MX := setU11 M MNX.
  have notMNKO: M \notin MNX by apply/negP=> /notMG_MNX; rewrite orbit_refl.
  pose K_Mi := odflc K (pick Ki | isKi Ks Mi Ki).
  pose Ks_Mi := 'C(Mi) \sigma(K_Mi).
  have KO: K_M = K.
  rewrite /K; case: pickP => // K1 /and3P /and3P[_ kK1] sKsKi].
  have sM_Ks: \sigma(M) -group Ks := pgroupS (subsetI1 _)) (pcore_pgroup _).
  rewrite -(setIdKs) coprime_TiG ?eqxx ?(pnat_coprime sM_Ks) // in ntKs.
  exact: sub_pgroup (@kappa_sigma' M) (pgroupS sKsKi kK1).
  have KsO: Ks_M = Ks by rewrite /Ks KO.
  have K_spec: {in MNX, forall Mi, isKi Ks Mi (K_Mi)}.
  move=> Mi /bigcupp[X _ / (Fmax_sym M K)] [/_ [K1] /adP - [Ki Ki_ck] _].
  by rewrite /K; case: pickP => // [/_ [K1] /adP - [Ki Ki_ck] _].
  have FmaxMX: {in MX, forall Mi, Mi \in 'M 'P \wedge kappa(Mi) -Hall(Mi) (K_Mi)}.
  by move=> Mi /setIdP[_] /K_spec /and3P[/_] // rewrite KO.
  have ntKsK: {in MX, forall Mi, Ks_Mi :=: 1}.
  by move=> Mi /FmaxMX[MX Mi /Ptype_structure[] // _ []].
(Unix) -- BGsection14.v 51% L1374 SVN-4643 (coq Holes)
Switch to buffer in other window (default *scratch*):
```

Conclusion

- Développés à bas bruit depuis les années 1970, les assistants de preuve deviennent des outils importants, en informatique et maths
- Leurs succès pratiques dépassent maintenant les prévisions initiales les plus optimistes
- Leur utilisation reste encore complexe, mais des formations sont en cours à bonne échelle (merci à [Y. Bertot](#), [P. Castéran](#), [B. Pierce](#) etc.)

Coq'Art : <http://www.labri.fr/perso/casteran/CoqArt/>

Software Foundations : <http://www.cis.upenn.edu/~bcpierce/sf/current/index.html>

Travail en cours par Lionel Rieg au Collège de France :
preuve et extraction d'un compilateur d'Esterel en circuits
Bientôt expliqué en cours ?