

# Circuits et nombres 2-adiques

G rard Berry

Chaire Algorithmes, machines et langages

Coll ge de France

*Cours 2, le 9 avril 2013*



COLL GE  
DE FRANCE  
—1530—

# *Source du cours*

Ce cours reprend la théorie / pratique  
de Jean Vuillemin (ENS)

J. Vuillemin. *On circuits and numbers*, IEEE  
Trans. on Computers, 43:8:868-79, 1994.

# *Nombres 2-adiques*

- $\mathbb{R}$  est une complétion de  $\mathbb{Q}$ . Est-ce la seule?

Non : nombres  $p$ -adiques

- Beau, mais utile ? *cf. Alain Connes / JP Changeux*
- **Jean Vuillemin**: les entiers 2-adiques sont le bon modèle des circuits numériques

# $2\mathbb{Z}$ : anneau des entiers 2-adiques

$x = {}_2x_0x_1x_2 \dots$  poids faibles d'abord  
opérations  $+$  et  $\times$  de gauche à droite

$$0 = {}_200000\dots = {}_2(0)$$

$$1 = {}_210000\dots = {}_21(0)$$

$$2 = {}_201000\dots = {}_201(0)$$

$$-1 = {}_211111\dots = {}_2(1)$$

$$-2 = {}_201111\dots = {}_20(1)$$

$$x = {}_2101010\dots = {}_2(10)$$

$$= {}_2100000\dots + {}_2001010\dots$$

$$= 1 + 4x$$

$$x = -1/3$$

$$y = {}_2010101\dots$$

$$x + y = -1$$

$$x = -2/3$$

# *Anneau mais pas corps !*

$\pm p/q$  existe pour  $p, q$  entiers ssi  $q$  est impair  
(cf. Euclide)

$1/2$  n'existe pas  
car la somme  $x_0 + x_0$  ne peut pas valoir  $1$

# *2Z comme algèbre Booléenne*

- 2-adique  $x$  vu comme l'ensemble  $\{ i \mid x_i = 1 \}$

exemple:  $-1/3 = {}_2 101010\dots = \{ i \mid i \text{ pair} \}$

- Opérations Booléennes point par point

$$\begin{array}{ccc} x \wedge y & x \vee y & \neg x \\ (x \wedge y)_n = x_n \wedge y_n & \text{etc.} & \end{array}$$

- Relation arithmético-logique fondamentale

$$X + \neg X = -1$$

$$\begin{array}{r} {}_2 100011\dots \\ {}_2 011100\dots \\ \hline {}_2 111111\dots \end{array}$$

# Espace Métrique de Cantor

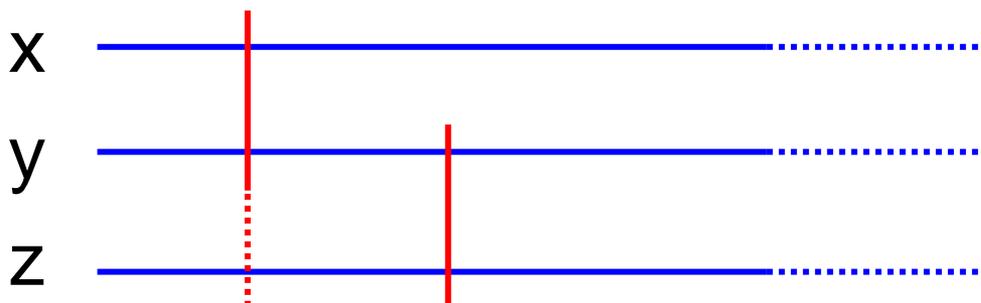
$$d(x,x) = 0$$

$$d(x,y) = 2^{-n} \quad n \text{ minimal tel que } x_n \neq y_n$$

Exemple :  $d({}_2011\underline{1}1\dots, {}_2011\underline{0}1\dots) = 1/8$

- Lemme :  $2z$  est ultramétrique :

$$d(x,z) \leq \max(d(x,y), d(y,z))$$

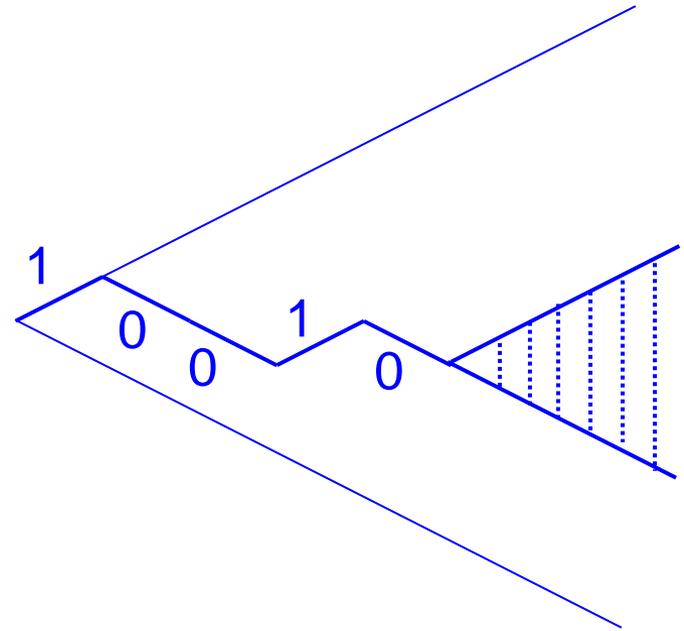


# Espace Métrique de Cantor

- Base d'ouverts : préfixes finis

$$\{ {}_2x_0x_1\dots x_ny_0y_1\dots y_n\dots \mid y \in 2\mathbb{Z} \}$$

ex. ouvert de préfixe  ${}_210010$



- **Compact** – très différent des réels !

# Fonctions continues et synchrones

- Lemme :  $f : 2^{\mathbb{Z}} \rightarrow 2^{\mathbb{Z}}$  **continue** ssi  $f(x)_n$  dépend seulement d'un nombre fini de  $x_m$
- Définition :  $f : 2^{\mathbb{Z}} \rightarrow 2^{\mathbb{Z}}$  **synchrone** ssi calculable par un circuit synchrone (de mémoire finie ou infinie)
- Théorème  $f : 2^{\mathbb{Z}} \rightarrow 2^{\mathbb{Z}}$  est synchrone si et seulement si  $f(x)_n$  dépend seulement de  $x_0 x_1 \dots x_n$

$$\forall x, y. d(f(x), f(y)) \leq d(x, y)$$

Preuve : « seulement si » trivial, « si » voir plus tard

# Circuits de Moore et fonctions contractantes

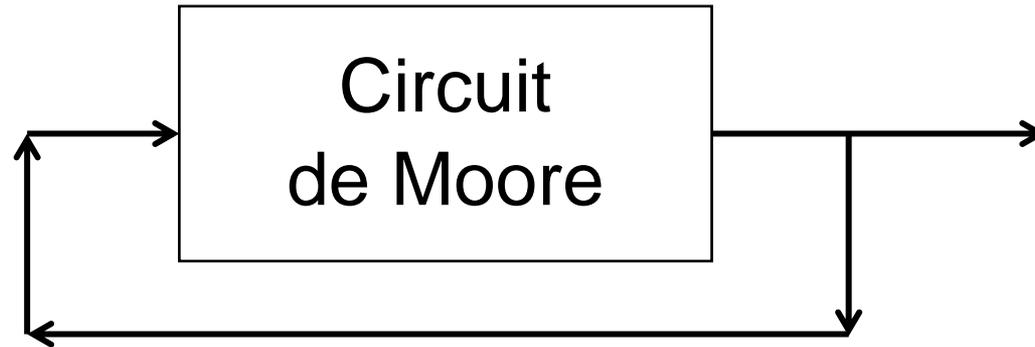
- Un circuit est **de Moore** ssi tout fil entre entrée et sortie passe par au moins un registre
- Une fonction  $f : 2Z \rightarrow 2Z$  **contractante** ssi  $f(x)_n$  dépend seulement de  $x_0 x_1 \dots x_{n-1}$

$$\forall x, y. d(f(x), f(y)) < d(x, y)$$

← Lifschitz

- Théorème : une fonction est contractante ssi elle est réalisable par un circuit de Moore

# Rebouclage des circuits de Moore



$$\forall x,y. d(f(x),f(y)) < d(x,y)$$

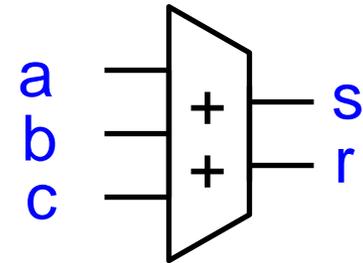
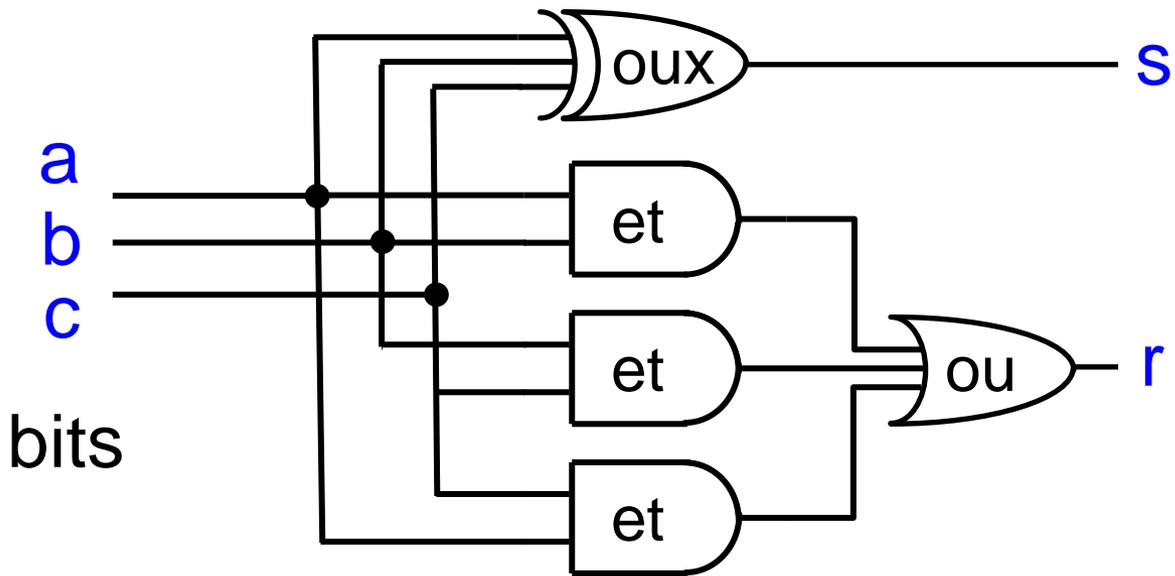


$$\forall x,y. d(f(x),f(y)) < 0,6 d(x,y)$$

← Lifschitz

Théorème de Banach : toute fonction Lifschitzienne sur un compact a un point fixe unique

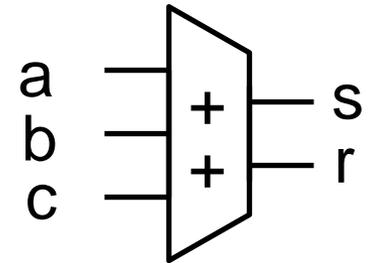
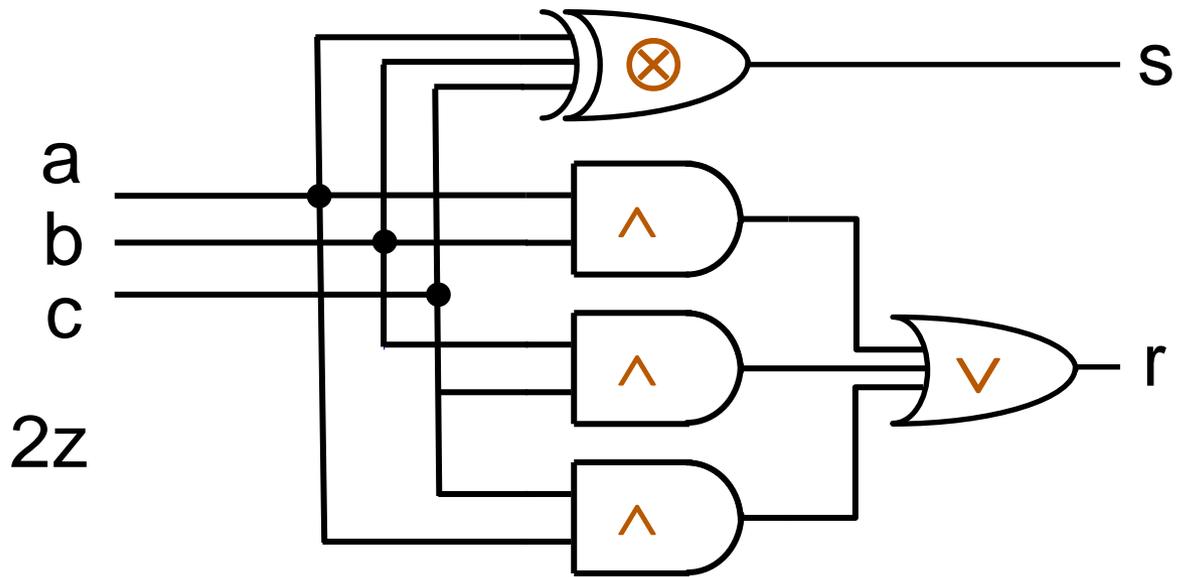
# Additionneur 3 bits (Full Adder)



$$s = a \text{ oux } b \text{ oux } c$$

$$r = (a \text{ et } b) \text{ ou } (b \text{ et } c) \text{ ou } (c \text{ et } a)$$

# Additionneur 3 bits (Full Adder)

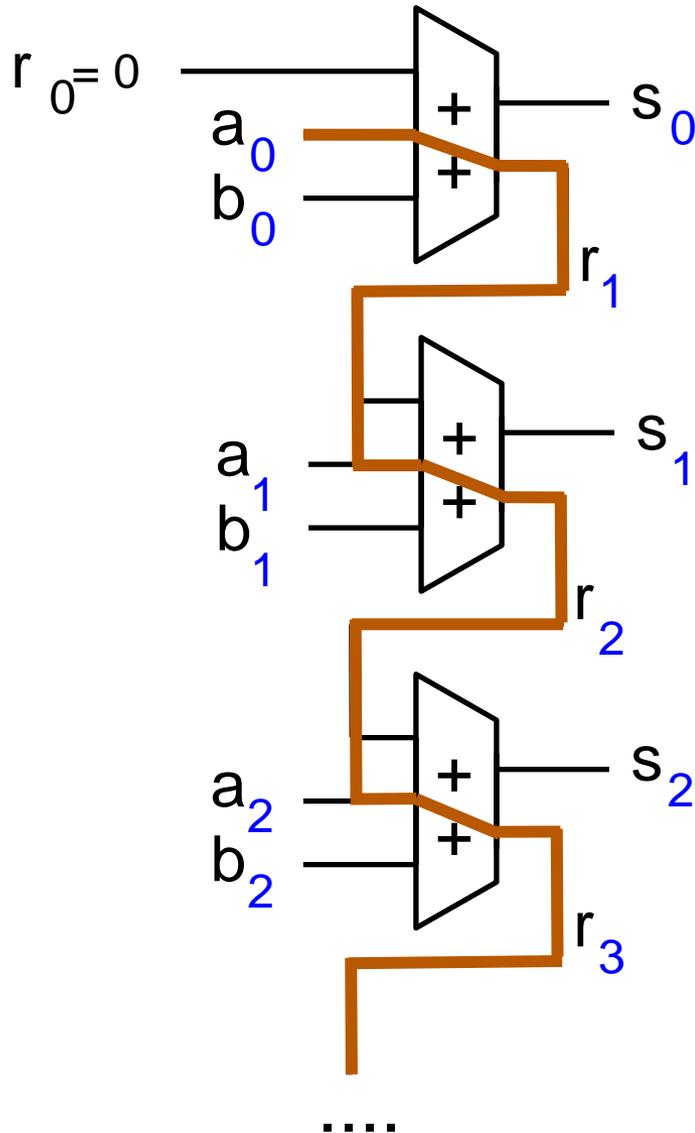


$$s = a \otimes b \otimes c$$

$$r = (a \wedge b) \vee (b \wedge c) \vee (c \wedge a)$$

$$a + b + c = s + 2r$$

# L'addition dans l'espace



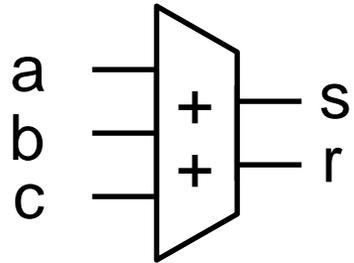
$$s = a + b$$

continuité:  
couper à  $n$  bits  
pour  $n$  bits de sortie

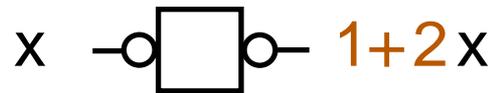
$$s \cdot 2^n = s \bmod 2^n$$

$$s \cdot 2^n = a \cdot 2^n + b \cdot 2^n$$

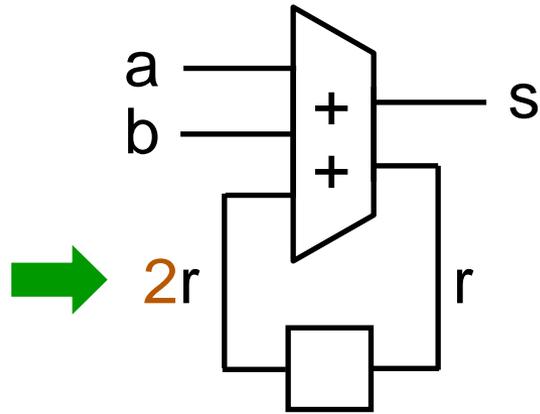
# Opérateurs 2-adiques de base



$$a + b + c = s + 2r$$



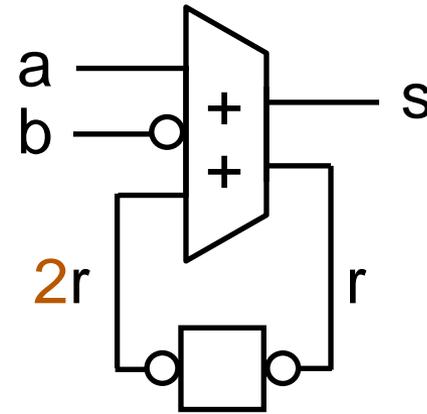
# Addition et soustraction dans le temps



$$a + b + \cancel{2r} = s + \cancel{2r}$$

$$s = a + b$$

même équation  
que dans l'espace !



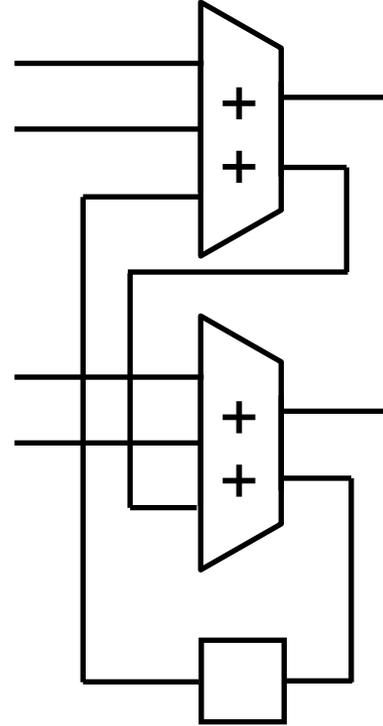
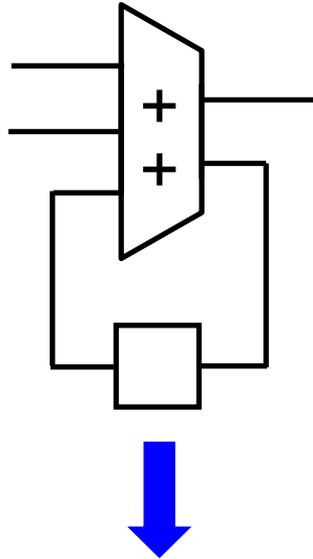
$$a + \neg b + 1 + \cancel{2r} = s + \cancel{2r}$$

$$b + \neg b = -1$$

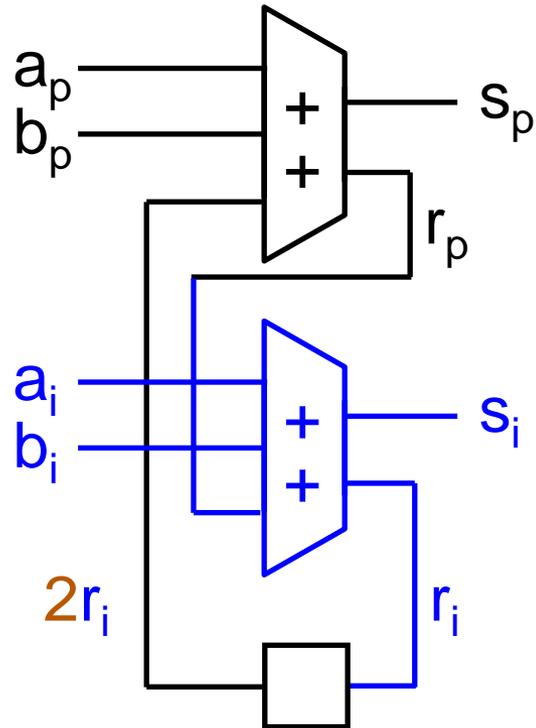
$$\neg b + 1 = -b$$

$$s = a - b$$

# *Addition mixte espace / temps*



# Addition mixte espace / temps



$$x \odot y = 2^{x_0 y_0} x_1 y_1 \dots$$

$$a = a_p \odot a_i$$

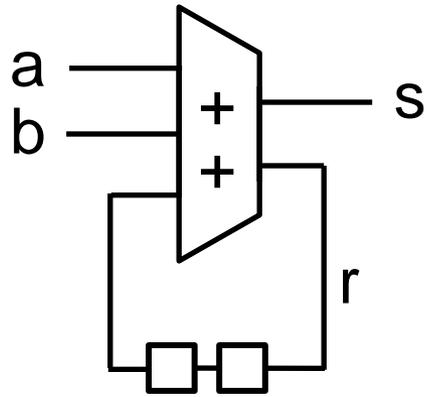
$$b = b_p \odot b_i$$

$$s = s_p \odot s_i$$

$$s = a + b$$

toujours la  
même équation !

# Addition stéréo



additionneur  
bègue

$$a = a_p \odot a_i$$

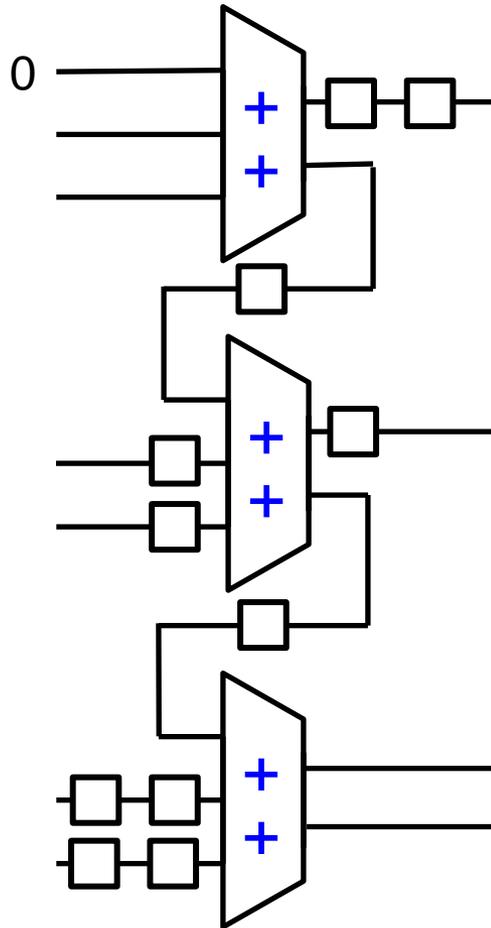
$$b = b_p \odot b_i$$

$$s = s_p \odot s_i$$

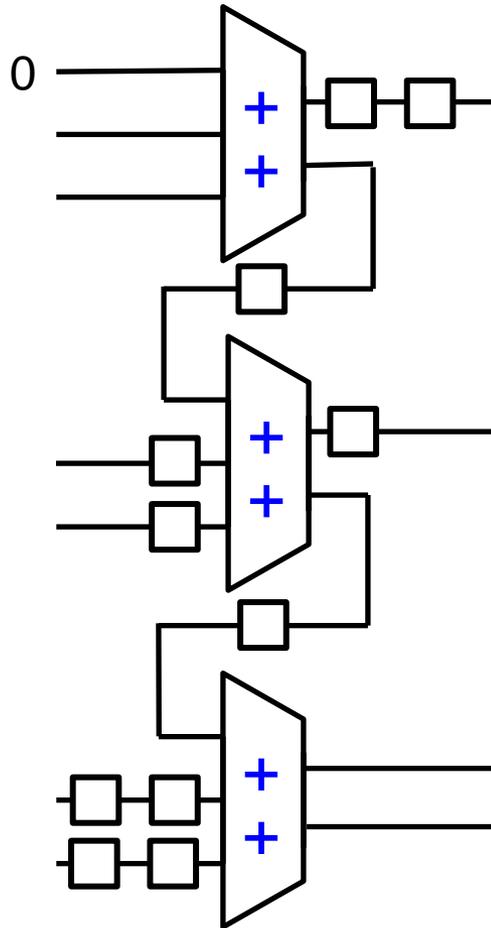
$$s_p = (a_p + b_p)$$

$$s_i = (a_i + b_i)$$

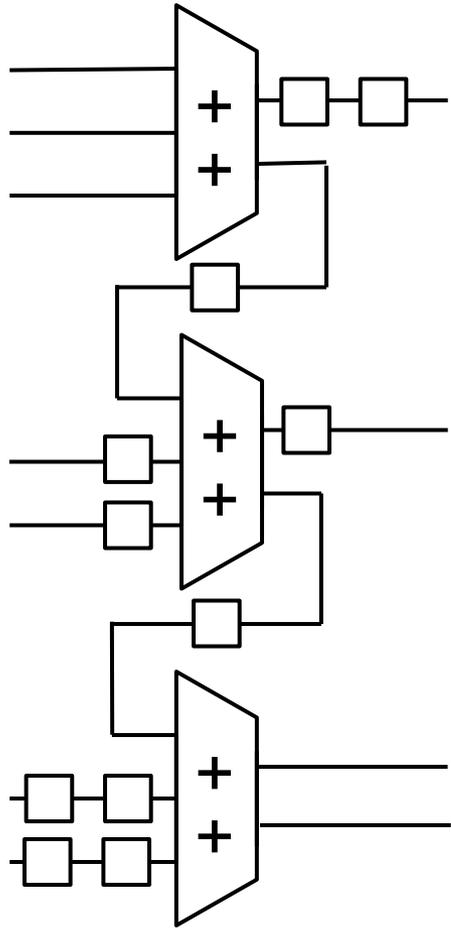
# Quelques beaux additionneurs



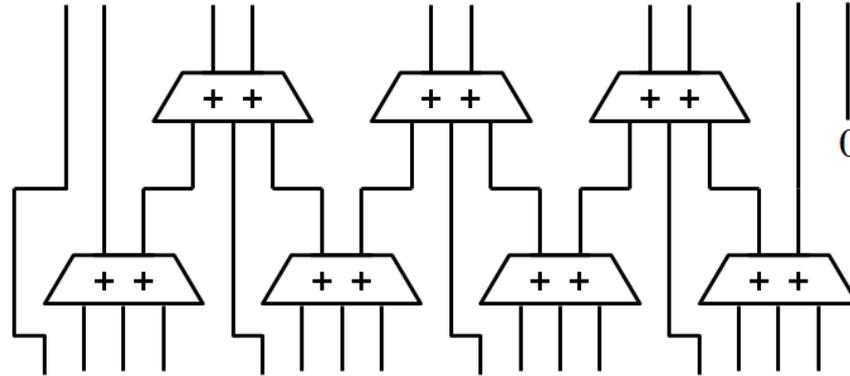
# Quelques beaux additionneurs



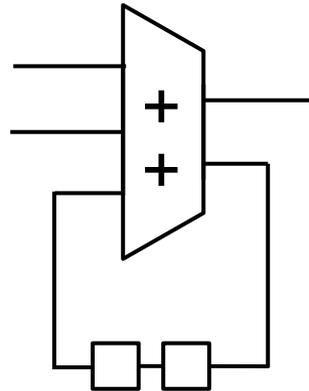
# Additionneurs divers



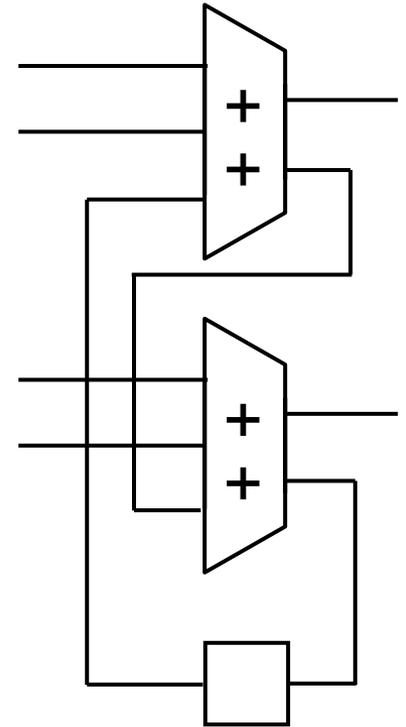
pipeline



sans retenue

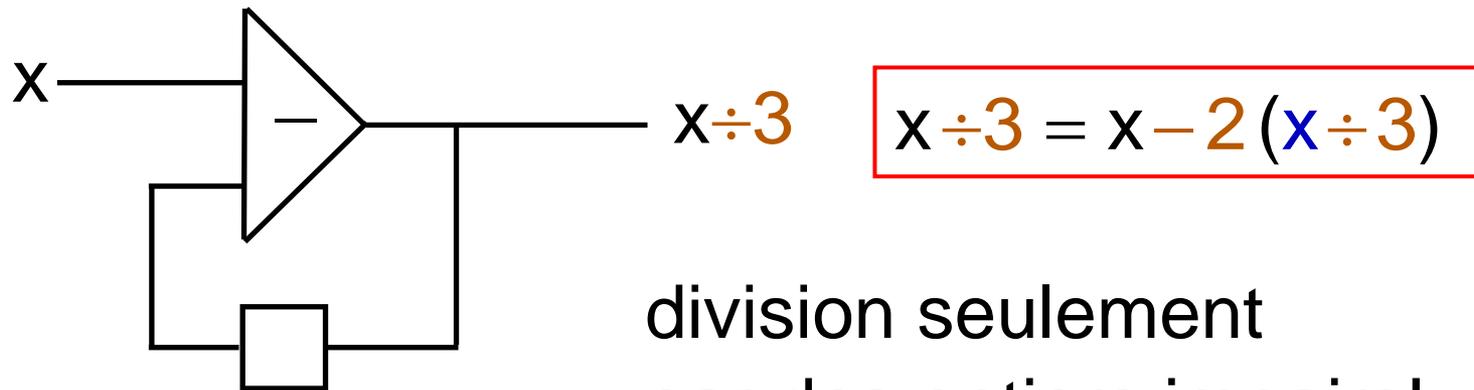
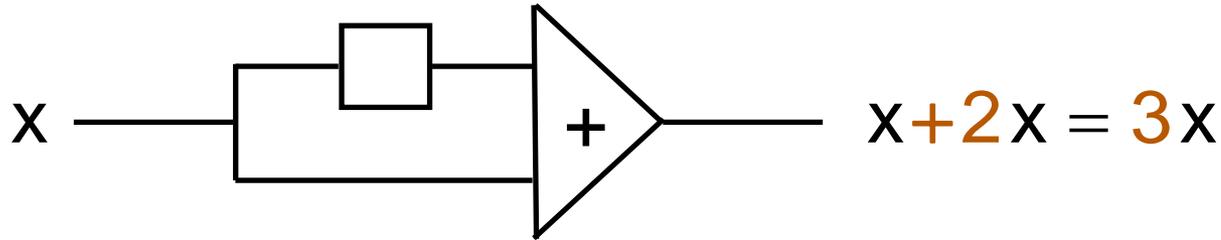


stéréo



2 par 2

# Multiplication et division par des constantes



division seulement  
par des entiers impairs!

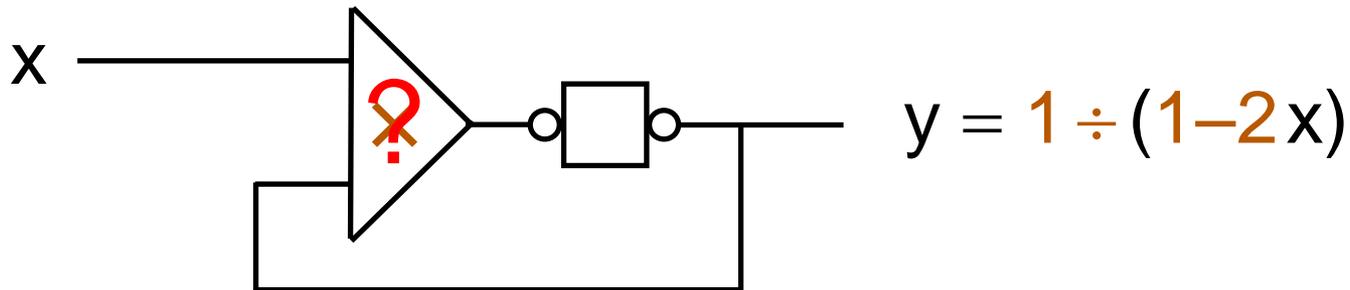
$x \div 2 =$  prédiction du prochain bit  
**non synchrone !**

# Quasi-inverse

$$y = 1 \div (1 - 2x)$$

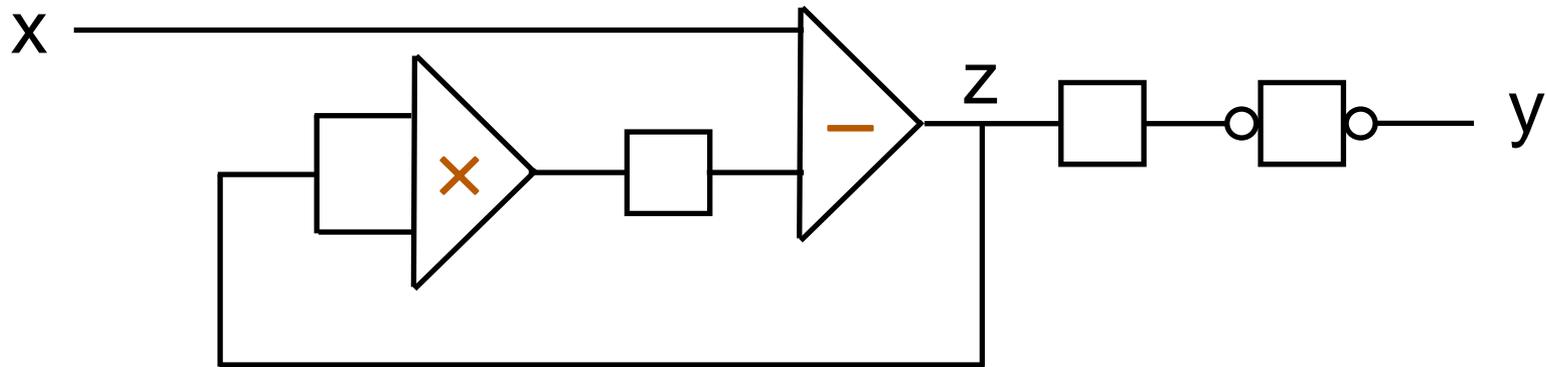
$$y - 2xy = 1$$

$$y = 1 + 2xy$$



# Quasi-racine carrée

$$y = \sqrt{1+8x}$$



$$y = 1+4z$$

$$y^2 = 1+8z+16z^2$$

$$z = x-2z$$

$$y^2 = 1+8x - \cancel{16z^2} + \cancel{16z^2}$$

# Forme normale SDD de $f : 2z \rightarrow 2z$

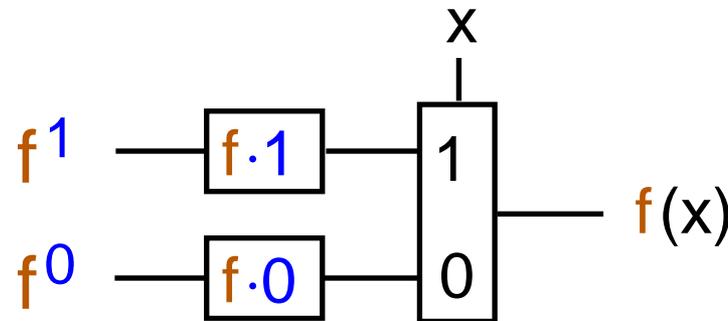
$f \cdot 0$  = premier bit sorti par  $f$  pour l'entrée  $0\dots$

$f \cdot 1$  = ... 1...

$f \cdot w$  = dernier bit sorti par  $f$  pour le mot fini  $w$

$f^0$  = 0-prédicteur :  $f^0 \cdot w = f \cdot (w0)$  pour tout mot  $w$

$f^1$  = 1-prédicteur :  $f^1 \cdot w = f \cdot (w1)$



$$f(x) = \text{mux}(x, f \cdot 1 + 2f^1(x), f \cdot 0 + 2f^0(x))$$

# Forme normale SDD de $f : 2z \rightarrow 2z$

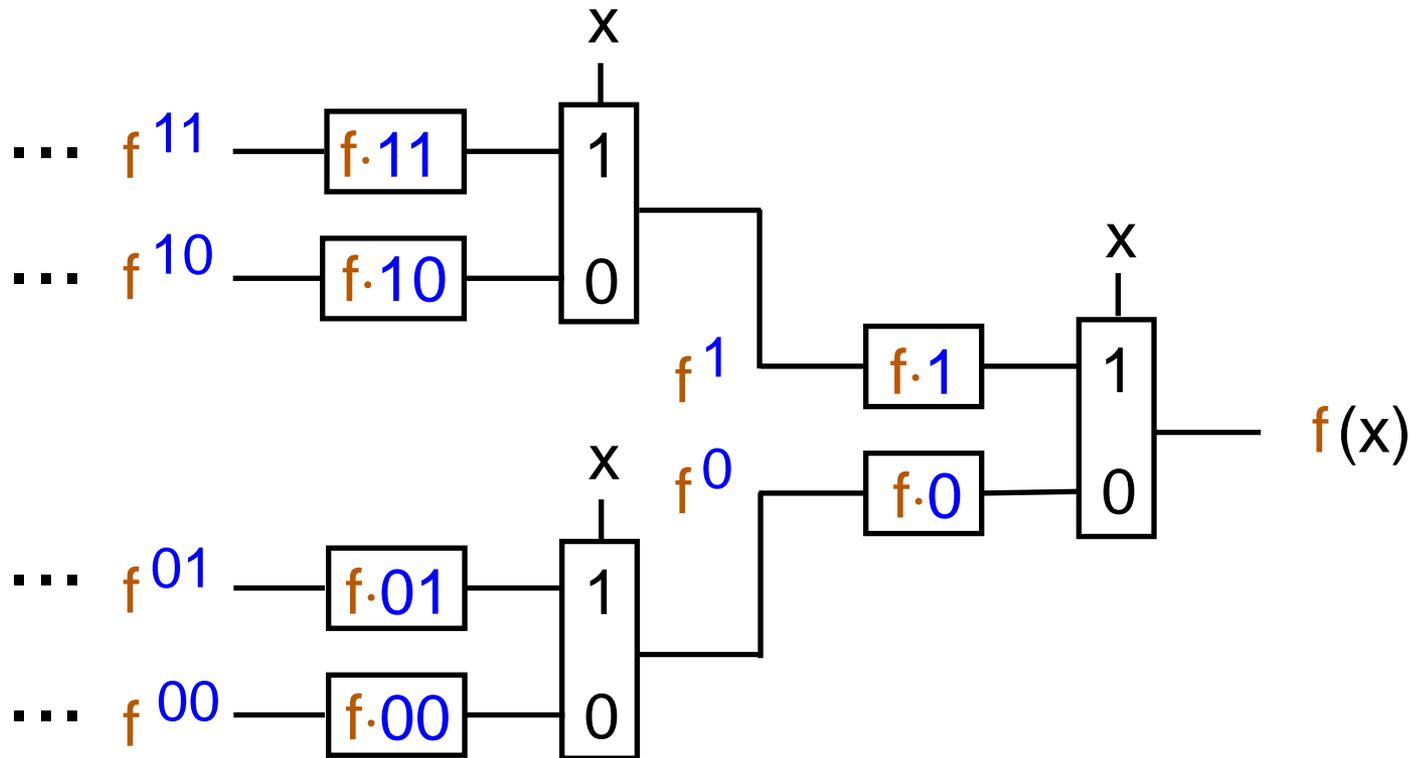
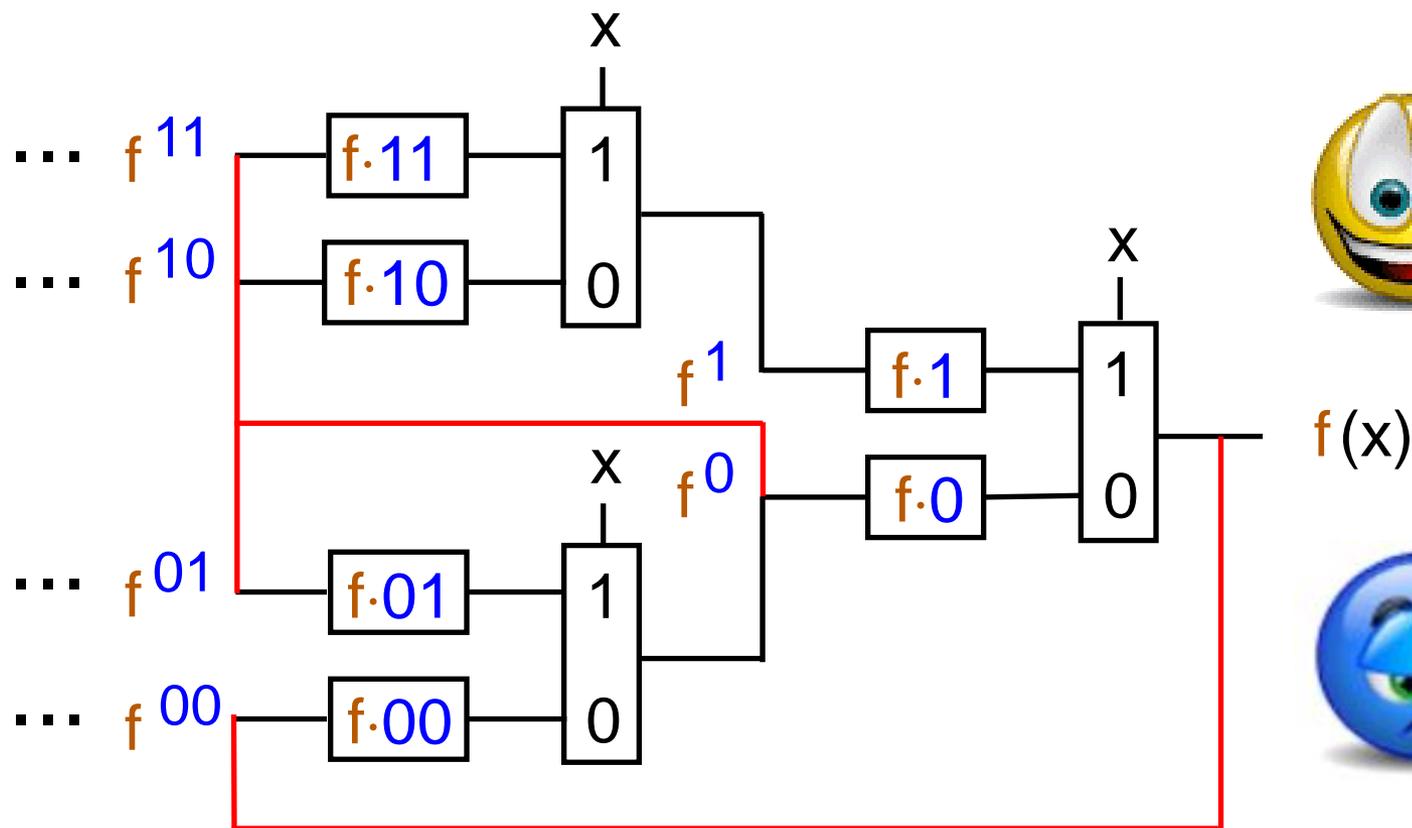


Table de vérité dans l'espace et le temps  
La moitié des bits disparaît à chaque cycle

# SDD partagé de $f : 2z \rightarrow 2z$ à mémoire finie



$f$  à mémoire finie  $\Rightarrow$  nb fini de prédicteurs  $f^w$  distincts

$f$  à  $n$  registres  $\Rightarrow$  SDD( $f$ ) peut avoir  $2^{2^n}$  registres

# Fonctions continues et circuits

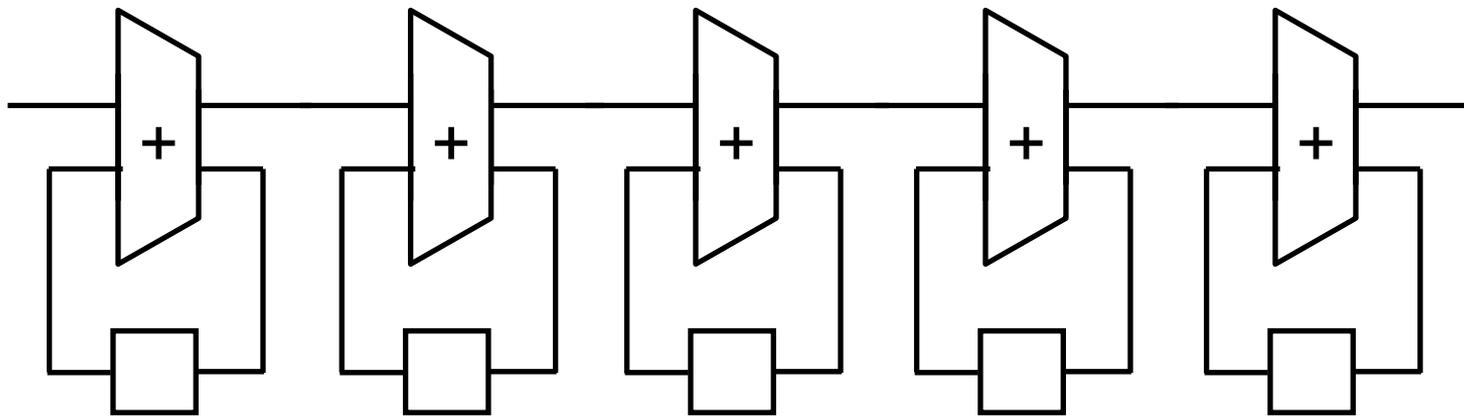
$$x = {}_2x_0x_1x_2 \dots \rightarrow x \div 2 = {}_2x_1x_2x_3$$

continue mais pas synchrone !

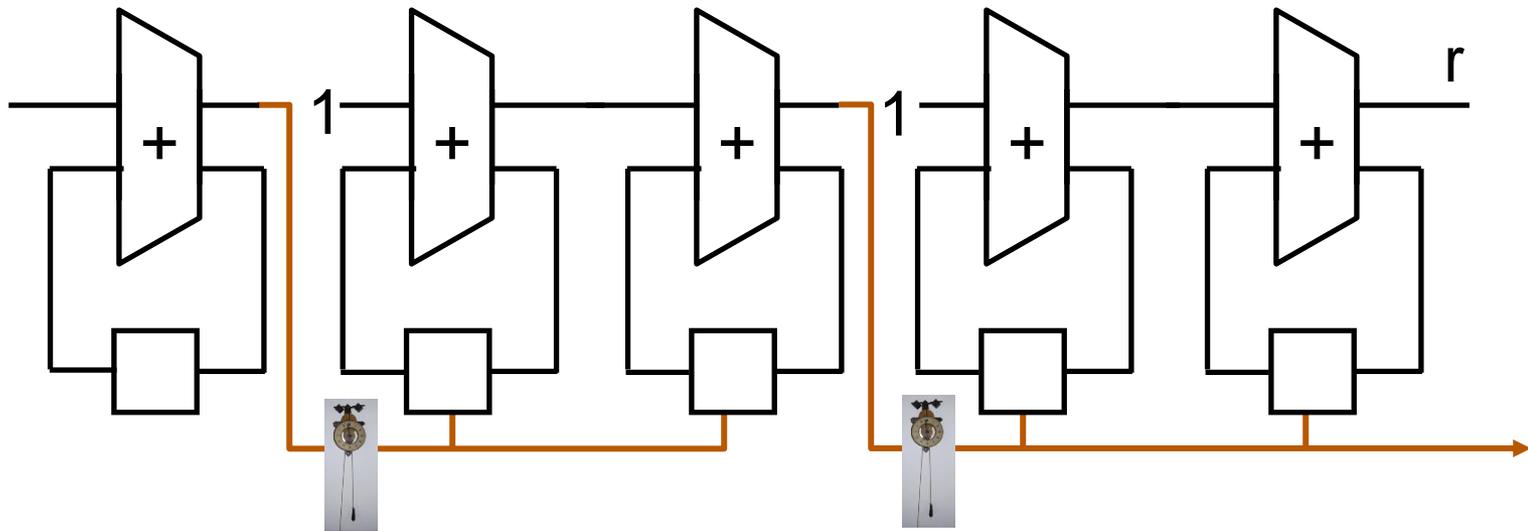
$\Rightarrow$  ralentir le temps

nombre 2-adique :  $\langle$  valeur, validité  $\rangle$

—————	0	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	...
—————	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	...
=====	0	1				1	0			1			



compteur lent



compteur ultra-rapide en  $\log^*(n)$

tranches 1,  $2^1 = 2$ ,  $2^{1+2} = 8$ ,  $2^{1+2+8} = 2048$ ,  $2^{1+2+8+2048} !!$

# Trace d'une fonction synchrone

$$\begin{aligned}\text{Tr}(f) &= {}_2 f \cdot 0 \ f \cdot 1 \ f \cdot 00 \ f \cdot 01 \ f \cdot 11 \ f \cdot 000 \ f \cdot 001 \ f \cdot 010 \ \dots \\ &= f \cdot 0 + 2 f \cdot 1 + 4 (\text{Tr}(f^0) \oplus \text{Tr}(f^1))\end{aligned}$$

Série formelle sur  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$  :  $S(f) = \sum_n \text{Tr}(f)_n z^n$

Théorème:

$f: 2z \rightarrow 2z$  est de mémoire finie

ssi  $S(f)$  est algébrique dans  $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$