

# Traitements du temps en automatique

Juliette Leblond



Sophia Antipolis, équipe APICS

[juliette.leblond@inria.fr](mailto:juliette.leblond@inria.fr)

<http://www-sop.inria.fr/members/Juliette.Lebland/>

# L'automatique et le temps

Automatique (“control theory”) :  
étude des **systèmes dynamiques**, qui évoluent avec le **temps**

Étymologie : automate, du latin *automatus*, “qui se meut soi-même”, 1532



# L'automatique

- Modèles **dynamiques**, comportement de quantités / signaux (physique, biologie, économie, sciences humaines et sociales, ...)
- Études et algorithmes de calcul de solutions (mathématiques, calcul scientifique)
- Implémentation numérique (informatique)

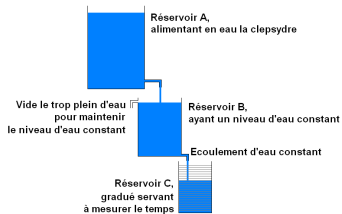
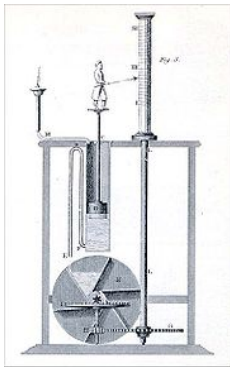
**Automatique, systèmes d'évolution :**

modélisation, identification, commande, régulation, stabilisation, filtrage, analyse du comportement

# L'automatique dans / et le temps

Brève, et ancienne, histoire :

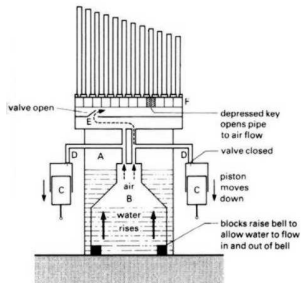
≈ -270, antiquité : régulateur (rétroaction) pour horloge à eau (clepsydre), Ktesibios (ingénieur, Alexandrie)



(vases communicants, valves)

# Brève histoire

Ktesibios a aussi inventé l'orgue à eau (hydraule)



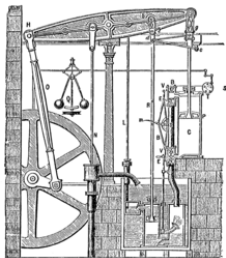
et d'autres dispositifs (hydrauliques, mécaniques)

# Brève histoire

≈ 1600–1700 : régulateurs (thermostats, ...)

≈ 1700–1800, révolution industrielle, machine à vapeur, besoins d'automatisation ↗

James Watt (ingénieur mécanicien, Écosse, ≈ 1790)

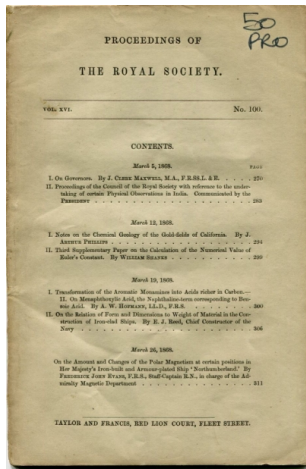


régulateur de vitesse

# Brève histoire

≈ 1870 : “On governors”

James Clerk Maxwell (mathématicien physicien, Écosse)



# Brève histoire

≈ 1900–1930 : stabilisation, rétroaction

(équations différentielles ordinaires, EDO, A. Lyapunov)

≈ 1940–1970 : développement des systèmes de navigation  
et des calculateurs, électroniques, temps réel, microprocesseurs

↔ commande optimale, adaptative, rejet de perturbations, filtrage

(H.S. Black, H. Nyquist, R. Bellman, A. Kolmogorov, N. Wiener, L. Pontryagin, . . . )

≈ 1980–2000 : commande robuste, optimale, systèmes embarqués

- non-linéaires

(linéarisation)

- de dimension infinie

(distribués en espace, équations aux dérivées partielles, EDP)

- systèmes hybrides, plusieurs échelles de temps, d'espace

(discrets–EDO–EDP, ou lents–rapides)

- . . .



# Exemples

Domaines d'applications :

physique, ingénierie, manufacture, aéronautique, spatial, transport, santé, neurosciences, biologie, économie, ...



# Exemples

Domaines de la physique :

mécanique, électricité, électromagnétique, optique, acoustique, thermique, nucléaire, quantique, ...

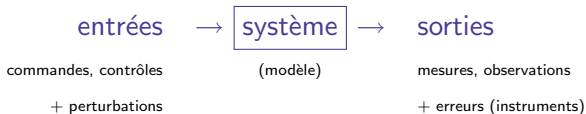
Problèmes d'automatique, systèmes dynamiques :

commande, synthèse, asservissements, régulation, stabilisation, identification, observabilité, traitement de signaux, estimation, filtrage, modélisation, discrétisation, analyse de comportement

# Exemples

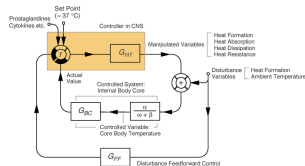
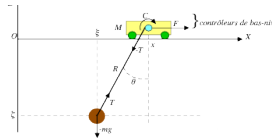
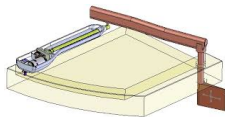
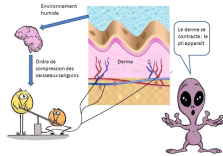
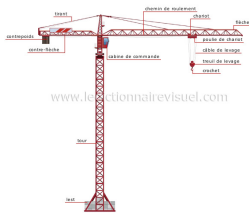
Signaux :

position, vitesse, débit, volume, mécaniques, électriques, magnétiques, thermiques, acoustiques, ...



# Exemples

Dispositifs, systèmes  $\rightsquigarrow$  modèles :  
pilote automatique de bateau, chariot de grue, mammifère



position barre  
 $\rightsquigarrow$  cap

commandes grue, cable  
 $\rightsquigarrow$  position chariot

humidité  $\rightsquigarrow$  tension  
thermorégulation

# Les temps de l'automatique

Temps réel : traitement instantané de l'information, du calcul des transformations

Temps continu, physique,  $t \in \mathbb{R}$  réel... fini / infini

Temps discret, informatique,  $t = kT$ ,  $k \in \mathbb{Z}$  entier,  $T$  pas de temps fixé

Temps mathématique : une variable comme une autre (espace), mise en valeur dans les systèmes dynamiques

Temps caché (disparu)  $\rightsquigarrow$  fréquence

# Systemes dynamiques commandes

Relation d'entree / sortie, description externe :

entrees (commandes)  $\rightsquigarrow$  sorties (mesures, observations)  
temps passe : causalite instant present

$u(\tau), \tau \leq t$   $\rightsquigarrow$   $y(t), t \in \mathbb{R}$

$u_i = u(i T), i \leq k$   $\rightsquigarrow$   $y_k = y(k T), k \in \mathbb{Z}$   
pas de temps  $T$  fixe



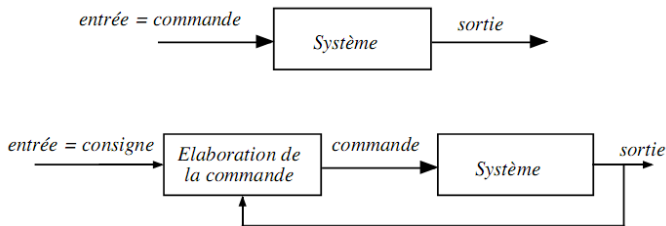
vecteurs  $u \in \mathbb{R}^m, y \in \mathbb{R}^p$

# Régulation, boucle fermée

Système dynamique, causal, temps  $t$  (continu, déterministe)

Relation entrée / sortie :

entre la sortie  $y(t)$  à l'instant **présent**  $t$ ,  
et l'entrée  $u(\tau)$  aux temps  $\tau \leq t$  **passés**



Feedback (retour de sortie) :

la commande  $u(\tau)$  est fonction de la sortie  $y(\tau)$  en temps réel  
et de la consigne  $y_c(\tau)$  calculée à l'avance

# Causalité

Vue par Le Sar Rabindranath Duval, Pierre Dac et Francis Blanche

- Quel est son caractère ?
- Impulsif, parallèle et simultané.
- Quel est son avenir ?
- Monsieur a son avenir devant lui, mais il l'aura dans le dos chaque fois qu'il fera demi-tour.
- Il est vraiment extraordinaire !



# Dérivée

$$\dot{x}(t) = \frac{dx}{dt}(t) \text{ dérivée (variation) en } t$$

$$\frac{dx}{dt}(t) = \lim_{\tau \rightarrow 0} \frac{x(t + \tau) - x(t)}{\tau}$$

calcul infinitésimal, des variations

Discrétisation, linéarisation,  $\tau$  petit fixé :

développement limité

$$x(t + \tau) \simeq x(t) + \dot{x}(t) (t - \tau)$$

# Exemples

Relations d'entrée / sortie, modèles :

équations différentielles ordinaires (EDO) linéaires à coefficients constants

Physique : lois de Newton, Ohm, Maxwell, lois de conservation, ...

$y = h * u$  convolution

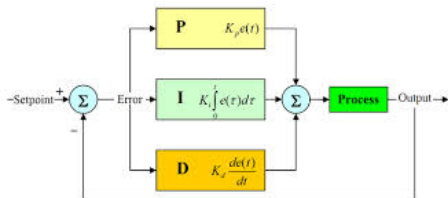
$$\ddot{y}(t) = u(t)$$

$$\ddot{y}(t) + \alpha \dot{y}(t) + \beta y(t) = u(t)$$

Régulation, feedbacks :

$$u(t) = -K_1 (y(t) - y_c) - K_2 \dot{y}(t)$$

proportionnel dérivé



# Autres modèles, exemples

- système à retard  $\approx$  constante de temps  $\approx$  EDO

$$y(t + \alpha) = u(t) \approx y(t) + \alpha \dot{y}(t) \text{ (erreur } \leq 5 \times 10^{-2} \text{ for } t \geq 3\alpha)$$

- temps discret  $t \rightsquigarrow kT$

- évènements discrets (automate, nombre fini de valeurs de l'état)

- stochastiques

- non linéaires

pilote automatique :  $\ddot{y}(t) + \alpha \dot{y}(t) = \sin u(t)$ ,  $y$  cap,  $u$  safran

$$\ddot{y}(t) + \dot{y}(t) + y^2(t) = u(t)$$

- non stationnaires (coefficients variables en  $t$ )

$$\dot{y}(t) + t y^2(t) = u(t)$$

# Autres modèles, exemples

- dimension infinie, équations aux dérivées partielles (EDP)

$$\frac{\partial y}{\partial t}(r, t) + \frac{\partial y}{\partial r}(r, t) + y(r, t) = u(r, t) \quad r \in \mathbb{R}$$

équation de Schrödinger

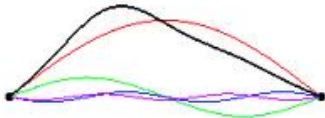
$\psi$  fonction d'onde,  $r \in \mathbb{R}^3$

$$-\frac{\hbar^2}{2m} \Delta \psi(\mathbf{r}, t) + V(\mathbf{r}) \psi(\mathbf{r}, t) = i\hbar \frac{\partial}{\partial t} \psi(\mathbf{r}, t)$$

cable du chariot de la grue, longueur  $r \in \mathbb{R}$

structures flexibles

$$\frac{\partial^2 y}{\partial t^2}(r, t) - \frac{\partial^2 y}{\partial r^2}(r, t) = 0, \quad y(r_0, t) = u(t)$$



# Questions d'automatiques

- commande, stabilisation (boucle ouverte, fermée, commande optimale)
- estimation (observabilité, filtrage)
- discrétisation, en temps
- identification (fonction de transfert)

# Commande et stabilisation

- Commande, régulation
- Stabilisation, robustesse

Dans diverses classes de modèles

(EDO, EDP, linéaires ou non, stationnaires ou non)

Aujourd'hui :

$$\ddot{y}(t) = u(t), t \geq 0$$

EDO (équations différentielles ordinaires) linéaires stationnaires

# Systèmes différentiels linéaires

causals (ou causaux)

stationnaires, invariants dans le temps :  $(0, t) \leftrightarrow (t_0, t + t_0)$

↪ coefficients constants, matrices  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et temps  $t \geq 0$

Description interne, état  $x(t)$  :                    permet de résumer le passé

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = A x(t) + B u(t) \\ y(t) = C x(t), x(0) = 0 \end{cases}$$

vecteurs  $u(t) \in \mathbb{R}^m$ ,  $y(t) \in \mathbb{R}^p$ ,  $x(t) \in \mathbb{R}^n$

single input / single output ( $m = p = 1$ ): SISO; multiple input / multiple output: MIMO

# Systèmes différentiels linéaires

Relation entrée / sortie :

convolution

$$y(t) = \int_0^t C e^{A(t-\tau)} B u(\tau) d\tau$$

Stabilité  $\Rightarrow y(t)$  se comporte bien lorsque  $t \nearrow$

$u, x, y$  d'énergie finie, système stable

dépend de la dynamique  $A$  et de  $e^{At}$

$\rightsquigarrow$  analyse du comportement en temps

(valeurs propres de  $A$ )



# Systèmes différentiels linéaires

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = A x(t) + B u(t), & t \geq 0 \\ y(t) = C x(t), & x(0) = 0, y_c = C x_c \text{ consignes} \end{cases}$$

Lois de commande  $u(t)$  pour amener le système à l'état  $x_c$  (ou à la sortie  $y_c$ ), de consigne

critères de commandabilité / observabilité

critères de rang

- synthèse en boucle ouverte

déconvolution, commande optimale

trouver une loi de commande de référence  $u_c(t)$

inconvénient : manque de robustesse aux perturbations, pas de garantie de stabilité

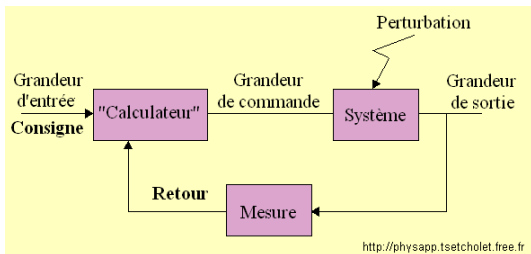
# Systèmes différentiels linéaires

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t), & t \geq 0 \\ y(t) = Cx(t), & x(0) = 0 \end{cases}$$

Loi de commande  $u(t)$  pour amener le système à la sortie  $y_c$

- régulation en boucle fermée,  $u$  retour de sortie  $y$  :

$$u(t) = -K(y(t) - y_c)$$



# Systèmes différentiels linéaires

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = A x(t) + B u(t), & t \geq 0 \\ y(t) = C x(t), & x(0) = 0, y_c = C x_c \text{ consignes} \end{cases}$$

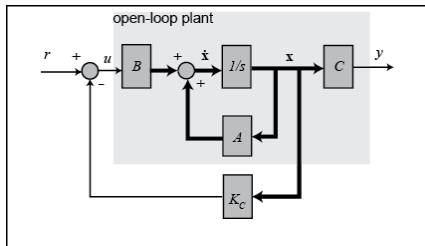
Loi de commande  $u(t)$  pour amener le système à l'état  $x_c$

- régulation en boucle fermée  $u(t) = -K(x(t) - x_c)$  (par exemple PID)

feedback d'état linéaire

schémas robustes, stables

$$\dot{x}(t) = (A - B K) x(t) - B K x_c$$



on règle la nouvelle dynamique  $A - B K$  avec la matrice de gain  $K$ , valeurs propres à parties réelles négatives ;

# Exemples, commande

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t), t \geq 0 \\ y(t) = Cx(t), x(0) = 0, y(t) = \int_0^t C e^{A(t-\tau)} B u(\tau) d\tau \end{cases}$$

Entrée-sortie :  $\ddot{y}(t) = u(t)$ ,  $y(0) = \dot{y}(0) = 0$ ,  $u$  force,  $y$  position

Représentation d'état du 1er ordre avec :

$$x = \begin{pmatrix} y \\ \dot{y} \end{pmatrix}, A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, C = (1 \ 0)$$

$$y(t) = \int_0^t (t - \tau) u(\tau) d\tau$$

$$\dot{x} = \begin{pmatrix} \dot{y} \\ \ddot{y} \end{pmatrix}, e^{At} = I + At$$

## Exemples, commande

$$y(t) = \int_0^t (t - \tau) u(\tau) d\tau, \quad \ddot{y}(t) = u(t)$$

Objectif :  $y(t) \approx y_c$  à partir d'un certain  $t$

En boucle ouverte  $\rightsquigarrow$  instable, non robuste aux perturbations

- commande constante (échelon)

$$u(t) = u_c = \frac{2y_c}{T^2}, \quad t \in [0, T], \quad y(t) = y_c \frac{t^2}{T^2}, \quad y(T) = y_c$$

- commande optimale (critères : énergie, coût, temps)

$|u(t)| \leq C \rightsquigarrow$  commande bang-bang  $u(t) = \pm C$ , temps minimum

# Exemples, commande

$$y(t) = \int_0^t (t - \tau) u(\tau) d\tau, \quad \ddot{y}(t) = u(t)$$

En boucle fermée, gain  $K > 0$

↪ stable, robuste

- retour de sortie

(commande proportionnelle)

$$u(t) = -K^2 (y(t) - y_c), \quad y(t) = y_c - y_c \cos K t$$

- retour d'état

(commande proportionnelle dérivée ↪ PID)

$$u(t) = -K^2 (y(t) - y_c) - K \dot{y}(t), \quad y(t) = y_c - y_c e^{-K t} (K t + 1)$$

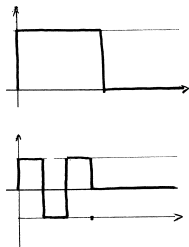
# Illustrations

Comportement en  $t$  de différentes entrées / sorties  $\ddot{y}(t) = u(t)$

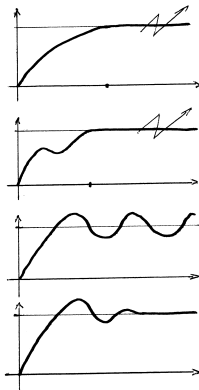
$u(t)$  : boucle ouverte, échelon (1), bang-bang (2) ; feedback de sortie (3), feedback d'état (4)

$\rightsquigarrow y(t)$  : commandée instable (1,2) ; régulée (3), stabilisée (4)

$u(t)$ , (1), (2)



$y(t)$ , (1), (2), (3), (3)



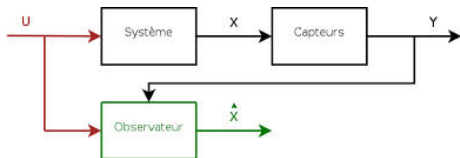
(simulations analogiques)

# Observabilité, estimation, filtrage

Pour estimer l'état  $x$  depuis la mesure  $y$

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t), & t \geq 0 \\ y(t) = Cx(t), & x(0) = 0 \end{cases}$$

observateur  
(dual, similaire  
au régulateur)



$$\begin{cases} \dot{\hat{x}}(t) = A\hat{x}(t) + K(y(t) - C\hat{x}(t)) + Bu(t) \\ y(t) = Cx(t) \end{cases}$$

réglage de  $K$  pour que  $x(t) - \hat{x}(t) \rightarrow 0$  quand  $t \nearrow$

observateur-régulateur :  $u(t) = -C\hat{x}(t)$



# Discrétisation en temps, échantillonnage

$t = k T$ ,  $k$  entier, tic-tac (1er ordre, vecteurs à valeurs constantes entre  $k T$  et  $(k + 1) T$ )

Equations d'état, récurrence :

vecteurs, matrices

$$\begin{cases} x_{k+1} = A x_k + B u_k \\ y_k = C x_k, x_0, k \in \mathbb{N} \end{cases}$$

Les propriétés de commandabilité, observabilité, se transposent

$$x_k = A^k x_0 + \sum_{p=1}^k A^{k-p} B^p u_p, k \in \mathbb{N}$$

↪ formalisme des langages synchrones :

tous les  $k$ , faire le calcul  $k \rightarrow k + 1$

Dynamique  $A$  du système : stable si les valeurs propres sont de module  $< 1$

(disque unité  $\{|s| < 1\} \subset \mathbb{C}$  remplace demi-plan gauche  $\{\text{Re } s < 0\}$ )

# Discrétisation en temps, échantillonnage

$t = k T$ ,  $K$  entier, tic-tac

$$\begin{cases} x_{k+1} = A x_k + B u_k \\ y_k = C x_k, x_0, k \in \mathbb{N} \end{cases}$$

Précautions nécessaires :

- choix du pas de temps  $T$ , période d'échantillonnage, éventuellement très petit

critère de Nyquist-Shannon, analyse de Fourier en fréquences, principe d'incertitude

- analyse et traitements préliminaires en temps continu ; filtrage, par exemple

- choix du modèle : hypothèses physiques et mathématiques, compromis complexité / précision approximation, critères, signaux à énergie finie

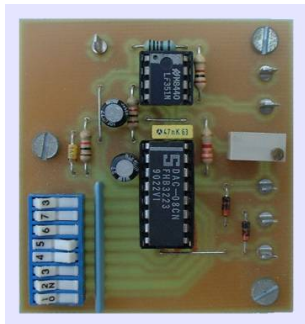
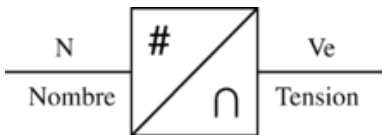
- discrétisation en espace : quantification, écrêtage des signaux

crucial aussi pour les modèles EDP

# Discrétisation en temps, échantillonnage

Dispositifs physiques : convertisseur numérique / analogique (N/A), analogique / numérique (A/N)

nombre  $\leftrightarrow$  tension électrique



convertisseur N/A : réglé !

# Machine gratuite universelle

Claude Elwood Shannon

(ingénieur mathématicien, USA, 1916–2001)



on  $\rightsquigarrow$  off

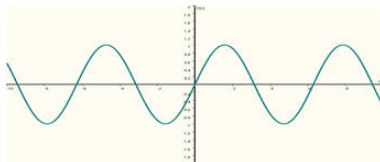
# Identification

↪ temps continu      problèmes mathématiques plus abordables

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = A x(t) + B u(t), & t \geq 0 \\ y(t) = C x(t), & x(0) = 0 \end{cases}$$

Après la modélisation, réglage des paramètres  $A$ ,  $B$ ,  $C$  du modèle, étant données des mesures de  $u(t)$  et de  $y(t)$  (problème inverse)

Identification harmonique :    entrée  $u(t) = \sin w_k t$ , fréquence  $w_k$



# Identification

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = A x(t) + B u(t), & t \geq 0 \\ y(t) = C x(t), & x(0) = 0, \quad y(t) = \int_0^t C e^{A(t-\tau)} B u(\tau) d\tau \end{cases}$$

Si  $H$  est la fonction de transfert du système stable (matrice)

$$H(s) = C (s I - A)^{-1} B, \quad s \in \mathbb{C}, \quad \operatorname{Re} s > 0$$

identification fréquentielle :

$$u(t) = \sin w_k t \Rightarrow y(t) \simeq |H(i w_k)| \sin (w_k t + \arg H(i w_k))$$

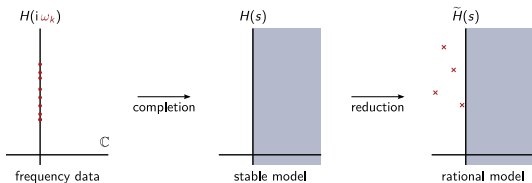
pour  $t$  assez grand, après un régime transitoire on prend le temps

# Identification

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t), & t \geq 0 \\ y(t) = Cx(t), & x(0) = 0, \quad H(s) = C(sI - A)^{-1}B \end{cases}$$

$\rightsquigarrow$  valeurs (complexes) de  $H(i\omega_k)$

$\rightsquigarrow H(s)$  fonction holomorphe de  $s$  dans le 1/2 plan droit



puis réduction de l'ordre du modèle  $\tilde{H} \simeq H$  et réalisation  $\rightsquigarrow A, B, C$

# Systèmes différentiels linéaires

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t), & t \geq 0 \\ y(t) = Cx(t), & x(0) = 0 \end{cases}$$

Réponse impulsionnelle  $h(t)$ , convolution

$$y = h * u$$

$$h(t) = C e^{At} B, \quad t \geq 0$$

$$y(t) = \int_0^t h(t - \tau) u(\tau) d\tau, \quad h(t) = C e^{At} B$$

Causalité  $\Rightarrow h(t) = 0$  for  $t < 0$

(fonction créneau de Heaviside)

Stabilité  $\Rightarrow h(t) \rightarrow 0$  as  $t \rightarrow \infty$

(comment ? sinon ?)

Dans l'exemple  $\ddot{y}(t) = u(t)$ , on a  $h(t) = t$



# Fonction de transfert, réponse impulsionnelle

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = A x(t) + B u(t), & t \geq 0 \\ y(t) = C x(t) \end{cases} \quad H(s) = C (sI - A)^{-1} B, \quad h(t) = C e^{At} B$$

Fonction (matrice) de transfert :  
transformée de Laplace  $H(s)$  de la réponse impulsionnelle  $h(t)$

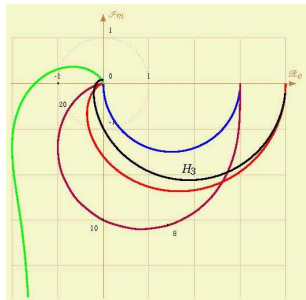
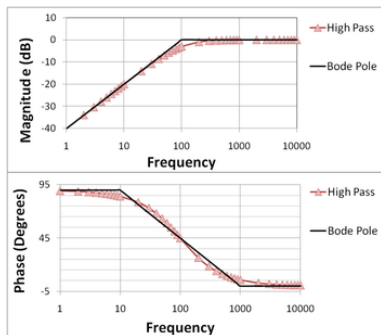
$$H(s) = \int_0^t h(t) e^{-st} dt, \quad \operatorname{Re} s > 0$$

si  $Y, U$  transformées de Laplace de  $y, u$  :

$$Y(s) = H(s) U(s)$$

# Fonction de transfert

Critères de stabilité, représentations de  $H(i\omega)$  à valeurs complexes, diagrammes de Nyquist, Bode, ...



$H(s)$  fonction rationnelle holomorphe de  $s$  dans le demi-plan complexe droit, si système stable

Dans l'exemple  $\ddot{y}(t) = u(t)$ , on a  $h(t) = t$ ,  $H(s) = 1/s^2$  pour le système en boucle ouverte, et après la régulation

$$H(s) = 1/(s + K)^2$$

## Plus généralement

- Systèmes différentiels ordinaires (dimension finie en espace, structures rigides), non linéaires, non stationnaires

description interne / externe, état  $x(t)$ ,  $t \in \mathbb{R}$

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = \mathcal{A}(x(t), u(\tau), \tau), & \tau \leq t \\ y(t) = \mathcal{H}(x(t), u(\tau), \tau), & y(t) = \mathcal{C}(u(\tau), \tau) \end{cases}$$

feedback d'état :  $u(t) = \mathcal{K}(x(t), t)$

fonction de transition  $x(t_0) \rightarrow x(t)$

- Équations aux dérivées partielles (EDP), dimension infinie en espace, structures flexibles

semi-groupe

$$u(r, t), x(r, t), y(r, t), r \in \mathbb{R}^3$$

$\rightsquigarrow$  équilibre, linéarisation, discrétisation

# Conclusion

$\simeq$  2000–2014–... : automatique des systèmes complexes

- EDP, EDO non linéaires, systèmes hybrides
- modélisation, synthèse, identification
- analyse mathématique, traitements algorithmiques, numériques
- masses de données hétérogènes
- commande optimale, transport optimal
- contrôle par rétroaction de systèmes quantiques en temps réel
- renverser le temps

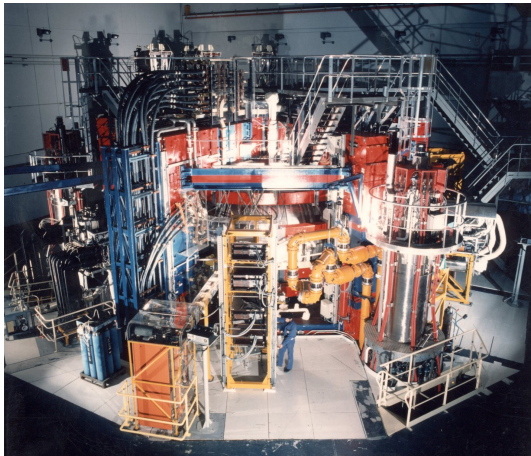
● ...

capacités de traitement ↗

# Conclusion

- contrôle du plasma dans les tokamaks

(Tore Supra, CEA-IRFM, confinement magnétique, gaz ionisé, contrôler température, pression)



# Bibliographie

- P. Faurre, M. Robin, Elements d'automatique (1984)
- T. Başar, P. Bernhard,  $H^\infty$  optimal control and related minimax design problems (1995)
- ouèbe (Wikipédia, ...)
- ...
- B. Bonnard, D. Sugny, Optimal control with applications in space and quantum dynamics (2014)
- ...

# Cybernétique

≈ 1948, Norbert Wiener

(mathématicien cybernéticien, USA, 1894–1964)

Cybernétique :

du grec, utilisé par Platon pour désigner le pilotage d'un navire

↪ gouvernail (gouverner)

