

Tamy Boubekur

Tamy Boubekur est professeur en science informatique à Télécom ParisTech (Institut Mines-Télécom, CNRS UMR 5141, université Paris-Saclay), une grande école en sciences et technologies numériques à Paris (France). Il mène ses activités de recherche dans le domaine de l'informatique graphique 3D, s'intéressant tout particulièrement à la modélisation et à la synthèse de formes, de matières et d'animation 3D numériques, mais également aux systèmes visuels interactifs à hautes performances. De 2004 à 2007, il a été membre de l'Inria Bordeaux (France) et chercheur invité régulier à l'Université de Colombie Britannique à Vancouver (Canada). Il a obtenu son doctorat en Informatique à l'université des Sciences et technologies de Bordeaux en 2007. Par la suite, il a rejoint l'Université Technique de Berlin (*TU Berlin*, Allemagne) comme chercheur associé. En 2008, il a rejoint le département de Traitement du signal et des images de Télécom ParisTech comme Maître de conférences et a créé le groupe d'informatique graphique. Il a obtenu son Habilitation à Diriger des Recherches (HDR) en Informatique à l'université Paris 11 en 2012 avant de devenir professeur à Télécom ParisTech en 2013. Tamy Boubekur publie régulièrement ses travaux dans les meilleures revues et conférences en informatique graphique et vision par ordinateur. Il a reçu plusieurs récompenses académiques, dont notamment le prix Günter Enderle 2006 pour son travail sur la structure d'arbre volume-surface.

Plus d'informations sur www.telecom-paristech.fr/~boubek.