

# Esterel de A à Z

## 5. Boucles et réincarnation en Esterel

Gérard Berry

Collège de France

Chaire Algorithmes, machines et langages

Cours du 14 mars 2018

Suivi du séminaire de Reinhard von Hanxleden



COLLÈGE  
DE FRANCE  
— 1530 —

[gerard.berry@college-de-france.fr](mailto:gerard.berry@college-de-france.fr)  
<http://www-sop.inria.fr/members/Gerard.Berry>

# *Agenda*

## 1. Pourquoi une étude spéciale des boucles

# Pourquoi une étude spéciale des boucles

- Les boucles ne posent pas de problème sémantique

$$\bar{p} \xrightarrow[l]{O, k} \bar{p}' \quad k > 0$$

---

$$\text{loop } \bar{p} \text{ end} \xrightarrow[l]{O, k} \text{loop } \bar{p}' \text{ end}$$

*(go-res-loop-k>0)*

$$\hat{p} \xrightarrow[l]{O, 0} p \quad p \xrightarrow[l]{O', k} \bar{p}' \quad k > 0$$

---

$$\text{loop } \hat{p} \text{ end} \xrightarrow[l]{OUO', k} \text{loop } \bar{p}' \text{ end}$$

*(res-loop-0)*

- Interprète Esterel trivial : implémenter les règles

# *Pourquoi une étude spéciale des boucles*

- Mais la traduction en circuits du cours 4 **ne marche pas** car pas d'allocation dynamique de portes et fils
- Aussi nécessaire pour les implémentations en **logiciel rapide** (S. Edwards, D. Potop, M. Perreaut), cf. cours 6

But de ce cours : traiter la **schizophrénie**  
des signaux et parallèles  
par la **réincarnation**

# *Agenda*

1. Pourquoi une étude spéciale des boucles
2. Un programme schizophrène

# *Exemple de programme schizophrène*

Un programme banal :

```
output O ;  
loop  
  signal S in  
    if S then emit O end ;  
    pause ;  
    emit S  
  end signal  
end loop
```

# Instant 1

Un programme banal :

```
→ output O ;  
  loop  
    → signal S in  
      if S then emit O end ;  
    → pause ;  
      emit S  
    end signal  
  end loop
```

Arrêt sur pause, S absent, O non émis,

# Instant 2a

Un programme banal :

```
output O ;  
loop                                     S  
  signal S in  
    if S then emit O end ;  
→ pausese ;  
    emit S  
  end signal  
end loop
```

S,O inconnus, pausese termine, la séquence démarre

# Instant 2b

Un programme banal :

```
output O ;  
loop  
→ signal S in  
    if S then emit O end ;  
    pause ;  
→ emit S  
end signal  
end loop
```

S  
S

emit S est exécuté, S est marqué présent

# Instant 2c

Un programme banal :

```
output O ;
loop
  signal S in
    if S then emit O end ;
    pause;
    emit S
  → end signal
end loop
```

S n'a plus d'existence

S  
S  
S

L'instruction signal se termine, on sort de sa portée

# Instant 2d

Un programme banal :

```
output O ;
```

```
loop
```

```
  signal S in
```

```
    if S then emit O end ;
```

```
    pause;
```

```
    emit S
```

```
  end signal
```

```
→ end loop
```

S

S

S

La boucle se termine

# Instant 2e

Un programme banal :

```
output O ;  
→ loop                                     S  
    signal S in                             S  
        if S then emit O end ;             S  
        pausese ;  
        emit S  
    end signal  
end loop
```

La boucle redémarre

# Instant 2f

Un programme banal :

```
output O ;  
loop  
→ signal S in  
    if S then emit O end ;  
    pause ;  
    emit S  
end signal  
end loop
```

S  
S  
S  
S

**S** est redéclaré et remarqué inconnu (S)

# Instant 2g

Un programme banal :

```
output O ;  
loop  
→ signal S in  
    if S then emit O end ;  
    pause ;  
    emit S  
end signal  
end loop
```

S  
S  
S  
S  
S

N'ayant pas d'émetteurs accessibles, S est absent

# Instant 2h

Un programme banal :

```
output O ;  
loop  
  signal S in  
  → if S then emit O end ;  
    pause ;  
    emit S  
  end signal  
end loop
```

S  
S  
S  
S  
S

Le test se termine sans émettre O, qui est donc absent

# Instant 2i

Un programme banal :

```
output O ;  
loop  
  signal S in  
    if S then emit O end ;  
→ pause ;  
    emit S  
  end signal  
end loop
```

S  
S  
S  
S  
S

Le pause s'allume, fin de l'instant

# *S est schizophrène !*

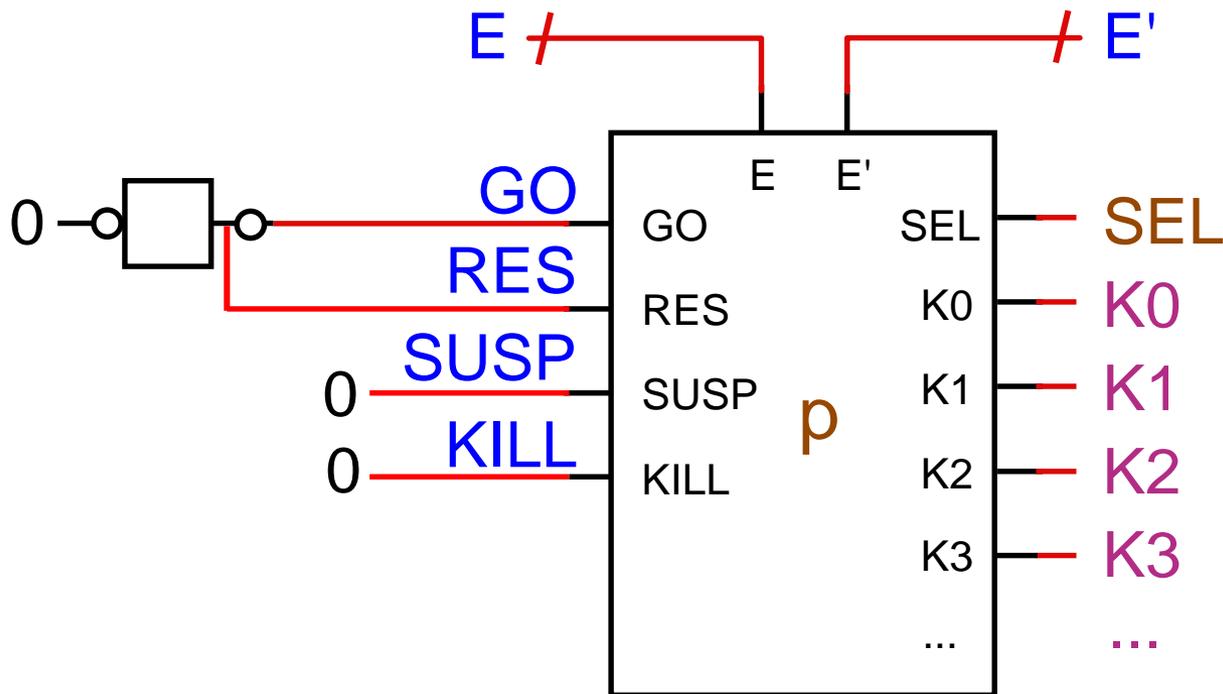
Un programme banal :

```
output O ;  
loop  
  signal S in  
    if S then emit O end ;  
    pause ;  
    emit S  
  end signal  
end loop
```

S  
S  
S  
S  
S

S est simultanément **présent** et **absent** !

# Oubli du cours 4 : boot d'un circuit



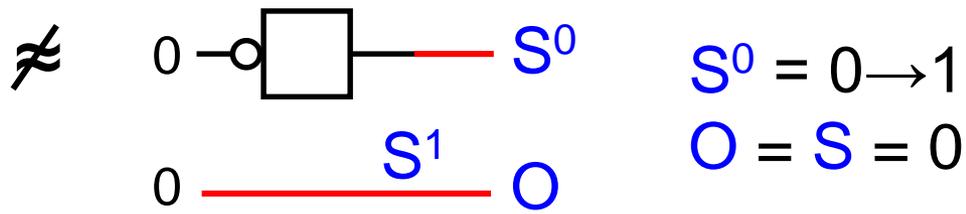
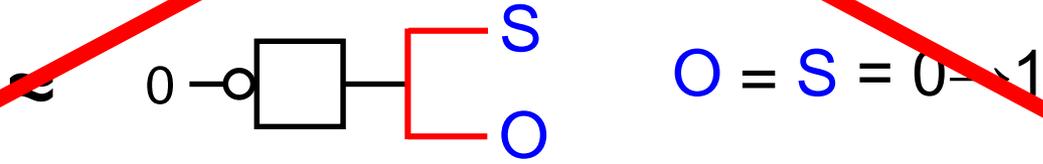
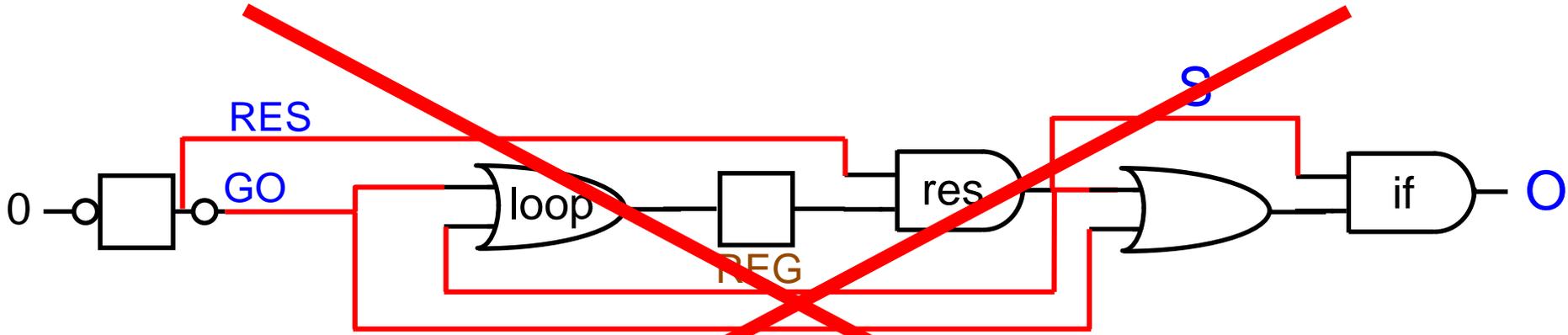
GO = 1 → 0

RES = 0 → 1

SUSP = 0

KILL = 0

# Circuit trop simple du programme précédent



# Les parallèles aussi sont schizo-phrènes

```
loop  
  { pause || pause };  
  emit O  
end loop
```

programme source

```
loop  
  { pause || pause };  
  emit O  
end loop
```

instant 1

```
loop  
  { pause || pause };  
  emit O  
end loop
```

```
loop  
  { pause || pause };  
  emit O  
end loop
```



# *Agenda*

1. Pourquoi une étude spéciale des boucles
2. Un programme schizophrène
3. Un programme doublement schizophrène

# Exemple de double schizophrénie

```
loop
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        signal S2 in
          if S1 then emit S2 end ;
          pause ;
        end signal
      end loop
    ||
    pause ;
    emit S1 ;
    exit T
  end trap
end signal
end loop
```

# Instant 1a : S1, S2 alloués mais inconnus

loop

S1 S2

  signal S1 in

    trap T in

      loop

        signal S2 in

? → if S1 then emit S2 end ;

      pause ;

      end signal

    end loop

→ ||

→ pause ;

  emit S1 ;

  exit T

end trap

end signal

end loop

# Instant 1b : S1, S2 absents car non émissibles

```
loop
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        signal S2 in
          → if S1 then emit S2 end ;
            pause ;
          end signal
        end loop
      ||
      pause ;
      emit S1 ;
      exit T
    end trap
  end signal
end loop
```

S1 S2  
S1 S2

# Instant 1c : fin de la réaction

```
loop                                     S1 S2
  signal S1 in                             S1 S2
    trap T in
      loop
        signal S2 in
          if S1 then emit S2 end ;
          → pause ;
            end signal
          end loop
        ||
        pause ;
        emit S1 ;
        exit T
      end trap
    end signal
  end loop
```



The image shows a 3D white figure running towards the right, holding a checkered flag. A dashed green line points from the word 'pause' in the code to the figure, indicating that the reaction has ended.

# Instant 2a : reprise, S1 et S2 inconnus

```
loop                                     S1 S2
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        signal S2 in
          if S1 then emit S2 end ;
          → pause ;
        end signal
      end loop
    ||
    → pause ;
    emit S1 ;
    exit T
  end trap
end signal
end loop
```

# *Instant 2b : S1 présent car émis*

```
loop
→ signal S1 in
  trap T in
    loop
      signal S2 in
        if S1 then emit S2 end ;
        pause ;
      end signal
    end loop
  ||
  pause ;
→ emit S1 ;
  exit T
end trap
end signal
end loop
```

S1 S2  
S1

# Instant 2c : S2 absent, car non émissible

```
loop
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        → signal S2 in
            if S1 then emit S2 end ;
            pause ;
          end signal
        end loop
      ||
        pause ;
        emit S1 ;
        exit T
      end trap
    end signal
  end loop
```

S1 S2  
S1  
S2

pas d'émetteur accessible  
d'ici jusqu'au end signal  
qui signe la fin de vie de ce S2

# Instant 2d : S2 plus visible

```
loop
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        → signal S2 in
          if S1 then emit S2 end ;
          pause ;
        → end signal
      end loop
    ||
    pause ;
    emit S1 ;
    exit T
  end trap
end signal
end loop
```

S1	S2
S1	
	S2
	S2

# Instant 2e : rebouclage et réallocation de S2

```
loop
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        signal S2 in
          if S1 then emit S2 end ;
          pause ;
        end signal
      end loop
    ||
    pause ;
    emit S1 ;
    exit T
  end trap
end signal
end loop
```

S1	S2
S1	
	S2
	S2
	S2

# Instant 2f : S2 présent car émis

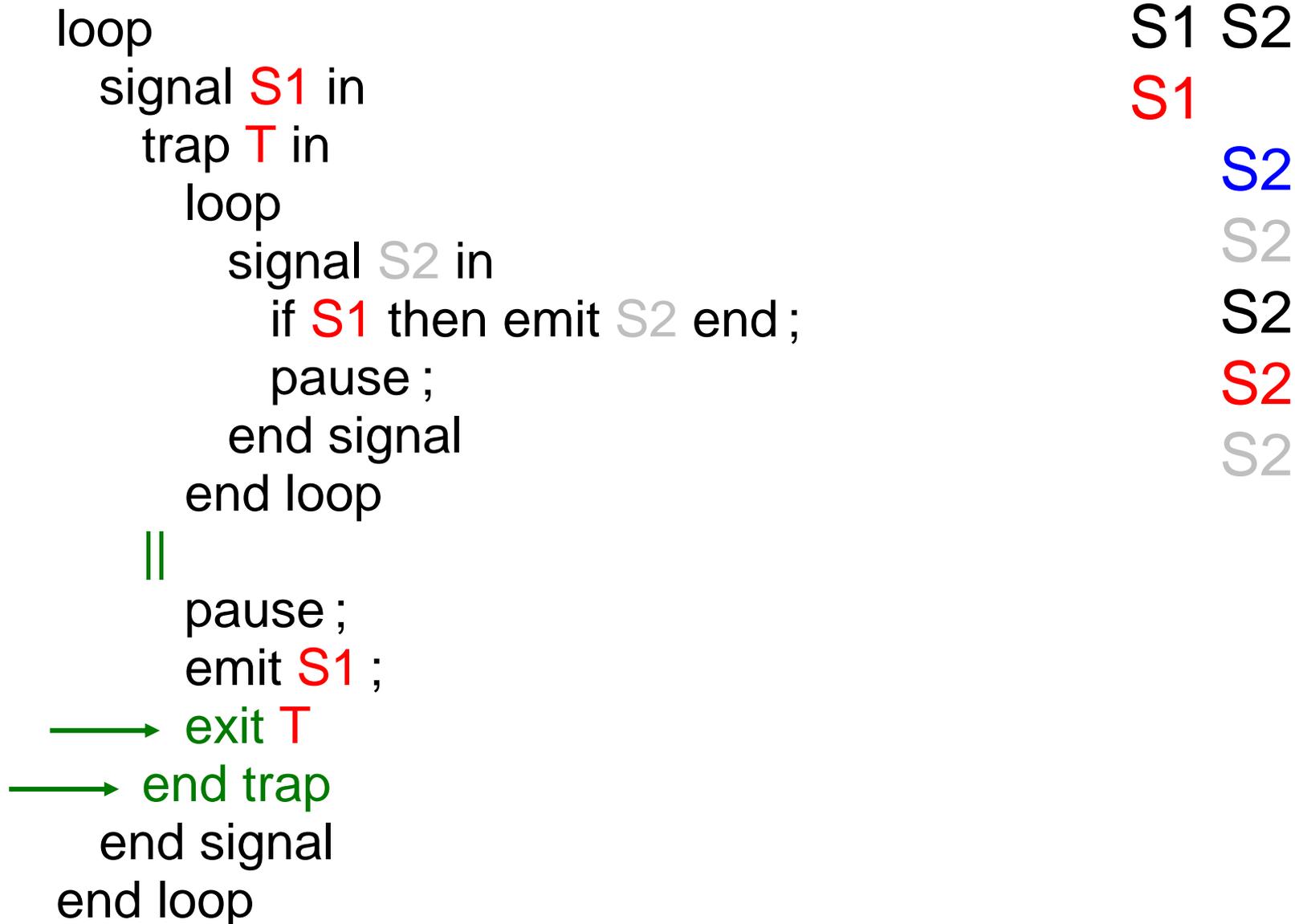
```
loop                                     S1 S2
  signal S1 in                             S1
    trap T in
      loop
        → signal S2 in                    S2
          → if S1 then emit S2 end ;      S2
            pause ;                       S2
          end signal
        end loop
      ||
      pause ;
      emit S1 ;
      exit T
    end trap
  end signal
end loop
```

# Instant 2g : pause

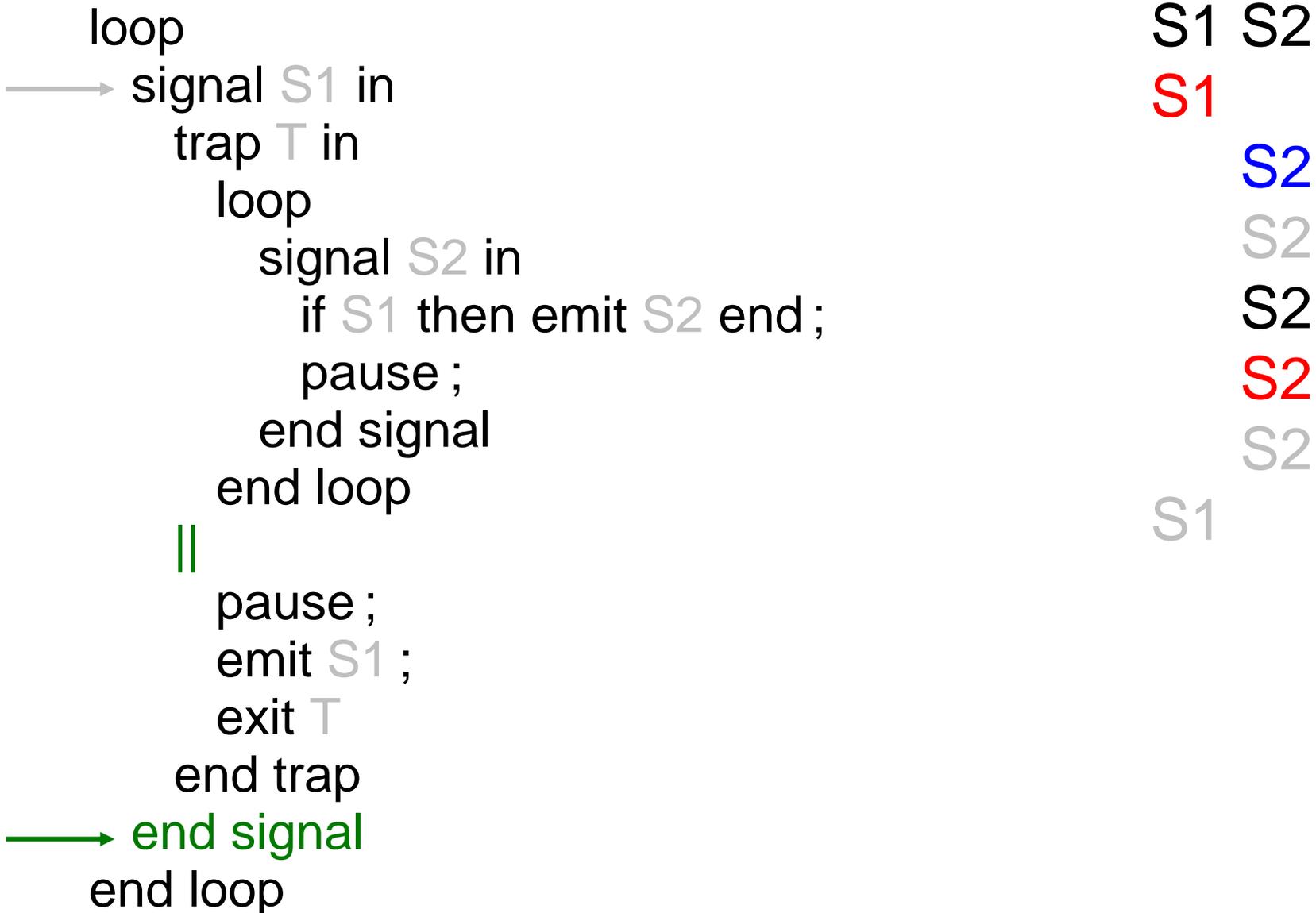
```
loop
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        signal S2 in
          if S1 then emit S2 end ;
          → pause ;
        end signal
      end loop
    ||
    pause ;
    emit S1 ;
    exit T
  end trap
end signal
end loop
```

S1	S2
S1	
	S2
	S2
	S2
	S2

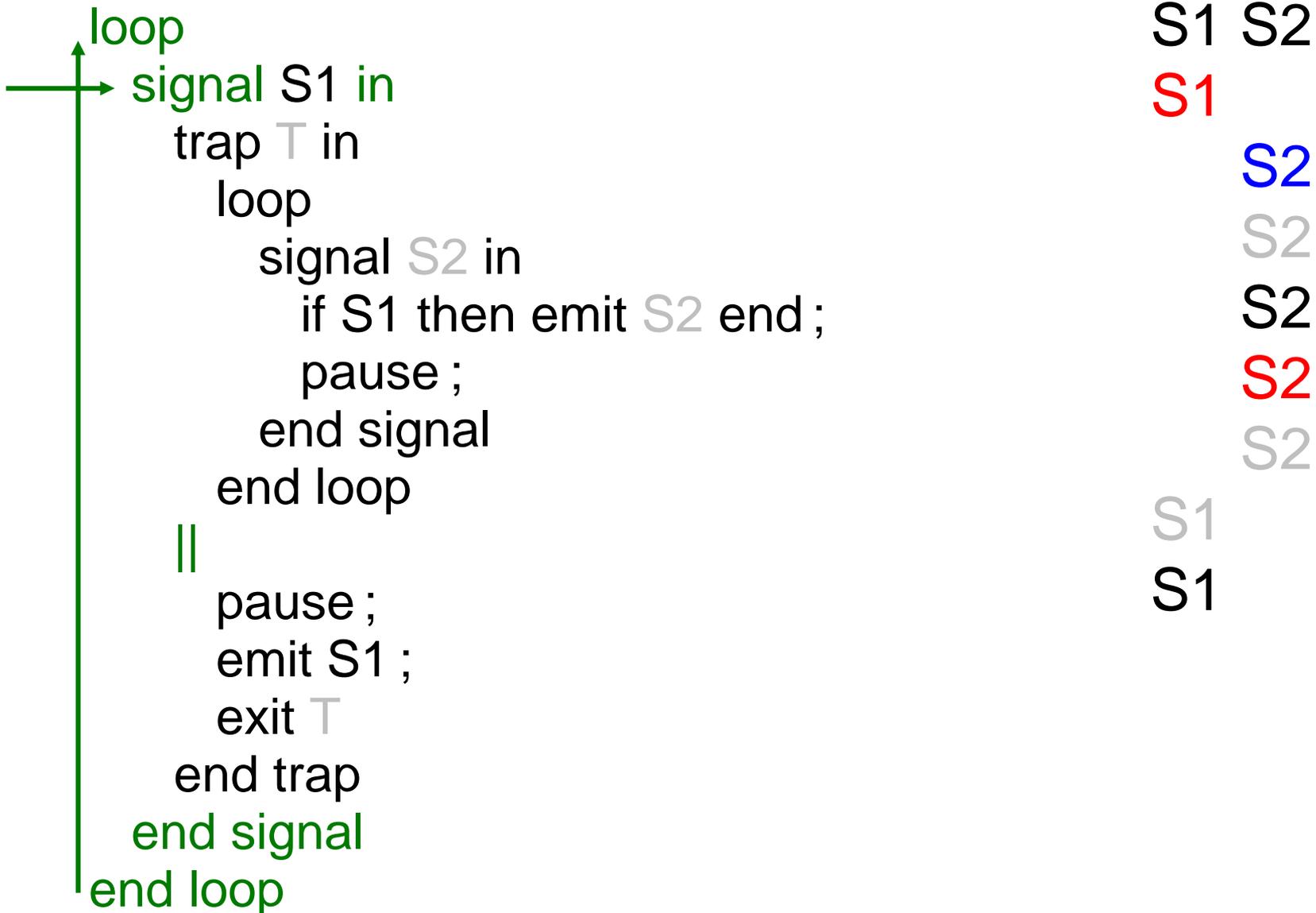
# Instant 2h : sortie de trappe, S2 plus visible



# *Instant 2i : S1 plus visible*



# *Instant 2j : rebouclage, S1 inconnu*



# Instant 2k : S1 absent car non émissibile

```

loop
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        signal S2 in
          if S1 then emit S2 end;
          pause;
        end signal
      end loop
    end trap
  end signal
end loop

```

→ ||  
 → pause;  
~~emit S1;~~  
 exit T



# Instant 21 : S2 inconnu

```
loop
  signal S1 in
  → trap T in
    loop
      → signal S2 in
        if S1 then emit S2 end;
        pause ;
      end signal
    end loop
  ||
  pause ;
  emit S1 ;
  exit T
end trap
end signal
end loop
```

S1	S2
S1	
	S2
S1	
S1	
S1	
	S2

# Instant 2m : S2 absent car non émissibile

```
loop
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        → signal S2 in
          if S1 then emit S2 end ;
          pause ;
          end signal
        end loop
      ||
      pause ;
      emit S1 ;
      exit T
    end trap
  end signal
end loop
```

S1 S2  
S1  
S2  
S2  
S2  
S2  
S2  
S1  
S1  
S1  
S2  
S2

# Instant 2o: c'est fini !

```
loop
  signal S1 in
    trap T in
      loop
        signal S2 in
          if S1 then emit S2 end;
          → pause ;
        end signal
      end loop
    ||
    pause ;
    emit S1 ;
    exit T
  end trap
end signal
end loop
```



Deux S1, trois S2  
trois combinaisons,  
S2 doublement schizo !





D'accord, c'est du boulot, mais du boulot d'ordinateur !

La bonne nouvelle :  
tout cela reste parfaitement sain, car  
les réallocations **se suivent strictement  
sans jamais interférer entre elles !**

# *Agenda*

1. Pourquoi une étude spéciale des boucles
2. Un programme schizophrène
3. Un programme doublement schizophrène
4. Traiter la schizophrénie par duplication du corps

# Traiter la schizophrénie par duplication du corps

loop p end  $\approx$  loop p ; p end

```
loop
  signal S in
    if S then emit O end
    pause ;
    emit S
  end signal ;
end loop
```

$\approx$

```
loop
  signal S in
    if S then emit O end
    pause ;
    emit S
  end signal ;
  signal S in
    if S then emit O end
    pause ;
    emit S
  end signal
end loop
```

# Instant 1 : $S^0$ , $O$ absents car non émissible

```
loop p end ≈ loop p ; p end
```

```
→ loop  
  → signal  $S^0$  in  
    if  $S^0$  then emit  $O$  end  
    pause ;  
    emit  $S^0$   
  end signal ;  
  signal  $S^1$  in  
    if  $S^1$  then emit  $O$  end  
    pause ;  
    emit  $S^1$   
  end signal  
end loop
```

# *Instant 2a : $S^0$ présent car émis*

loop p end  $\approx$  loop p ; p end

```
loop
→ signal  $S^0$  in
    if  $S^0$  then emit O end
    pause ;
→ emit  $S^0$ 
end signal ;
signal  $S^1$  in
    if  $S^1$  then emit O end
    pause ;
    emit  $S^1$ 
end signal
end loop
```

# *Instant 2a : $S^0$ présent car émis*

loop p end  $\approx$  loop p ; p end

```
loop
→ signal  $S^0$  in
    if  $S^0$  then emit O end
    pause;
    emit  $S^0$ 
→ end signal;
    signal  $S^1$  in
        if  $S^1$  then emit O end
        pause;
        emit  $S^1$ 
    end signal
end loop
```

# *Instant 2b : $S^0$ plus visible, $S^1$ inconnu*

loop p end  $\approx$  loop p ; p end

```
loop
  → signal  $S^0$  in
    if  $S^0$  then emit O end
    pause;
    emit  $S^0$ 
  end signal;
  → signal  $S^1$  in
    if  $S^1$  then emit O end
    pause;
    emit  $S^1$ 
  end signal
end loop
```

# *Instant 2b : $S^1$ , $O$ absents, fin de l'instant*

loop  $p$  end  $\approx$  loop  $p$  ;  $p$  end

loop

signal  $S^0$  in

if  $S^0$  then emit  $O$  end

pause ;

emit  $S^0$

end signal ;

→ signal  $S^1$  in

if  $S^1$  then emit  $O$  end

→ pause ;

emit  $S^1$

end signal

end loop

# *Instant 3a : $S^1$ présent car émis*

loop p end  $\approx$  loop p ; p end

loop

signal  $S^0$  in

if  $S^0$  then emit O end

pause ;

emit  $S^0$

end signal ;

→ signal  $S^1$  in

if  $S^1$  then emit O end

→ pause ;

emit  $S^1$

end signal

end loop

# *Instant 3a : $S^1$ présent car émis*

loop p end  $\approx$  loop p ; p end

loop

signal  $S^0$  in

if  $S^0$  then emit O end

pause ;

emit  $S^0$

end signal ;

→ signal  $S^1$  in

if  $S^1$  then emit O end

pause ;

emit  $S^1$

→ end signal

end loop

# Instant 3b : $S^1$ invisible, boucle, $S^0$ inconnu

loop p end  $\approx$  loop p ; p end

```
loop
  → signal S0 in
    if S0 then emit O end
    pause ;
    emit S1
  end signal ;
  signal S1 in
    if S1 then emit O end
    pause ;
    emit S1
  end signal
→ end loop
```

# *Instant 3b : $S^0$ , $O$ absents, fin de l'instant*

loop  $p$  end  $\approx$  loop  $p$  ;  $p$  end

```
loop
  signal  $S^0$  in
  → if  $S^0$  then emit  $O$  end
    pause;
    emit  $S^0$ 
  end signal;
  signal  $S^1$  in
    if  $S^1$  then emit  $O$  end
    pause;
    emit  $S^1$ 
  end signal
end loop
```

# *Résout le problème, en théorie*

- Solution simple, qui marche aussi pour le parallèle

Mais ne fonctionne pas en pratique :  
imbrication de boucles, signaux et parallèles  
⇒ explosion exponentielle du code !

# *Mais danger : explosion exponentielle !*

```
loop
  signal S1 in
    loop
      signal S2 in
        loop
          signal S3 in
            ...
          end signal
        end loop
      end signal
    end signal
  end signal
end loop
```

```
loop
  signal S1 in
    loop
      signal S2 in
        loop
          signal S3 in
            ...
          end signal ;
          signal S3 in
            ...
          end signal ;
        end loop
      end signal
    end signal
  end signal
end loop
```

# Mais danger : explosion exponentielle !

```
loop
  signal S1 in
    loop
      signal S2 in
        loop
          signal S3 in
            ...
          end signal
        end loop
      end signal
    end signal
  end signal
end loop
```

```
loop
  signal S1 in
    loop
      signal S2 in
        loop
          signal S3 in
            ...
          end signal ;
          signal S3 in
            ...
          end signal ;
        end loop
      end signal ;
    end signal ;
  signal S2 in
    loop
      signal S3 in
        ...
      end signal ;
      signal S3 in
        ...
      end signal ;
    end loop
  end signal
end signal
end loop
```

# Mais danger : explosion exponentielle !

```
loop
  signal S1 in
    loop
      signal S2 in
        loop
          signal S3 in
            ...
          end signal
        end loop
      end signal
    end loop
  end signal
end loop
```

```
loop
  signal S1 in
    loop
      signal S2 in
        loop
          signal S3 in
            ...
          end signal ;
          signal S3 in
            ...
          end signal ;
        end loop
      end signal ;
      signal S2 in
        loop
          signal S3 in
            ...
          end signal ;
          signal S3 in
            ...
          end signal ;
        end loop
      end signal
    end signal
  end signal
end loop
```

# *Agenda*

1. Pourquoi une étude spéciale des boucles
2. Un programme schizophrène
3. Un programme doublement schizophrène
4. Traiter la schizophrénie par duplication du corps
5. Plus efficace : réincarner la surface des boucles

# *Un traitement efficace*

Pour traiter de dédoublement de la personnalité  
des signaux et parallèles (**schizophrénie**),  
comprendre la théorie et la pratique  
de leurs **réincarnations** !

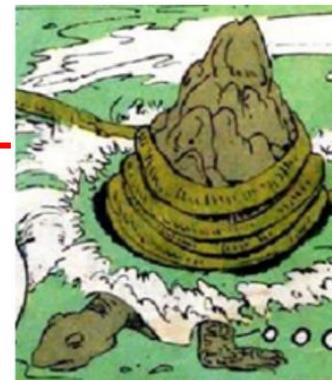
# Instant 2 : les deux incarnations

Un programme banal :

```
output O ;  
loop  
  signal S in  
    if S then emit O end ;  
    pause ;  
    emit S  
  end signal  
end loop
```



Matsya



Kurma

# Surface et profondeur d'une instruction

```
output O ;
```

```
loop
```

```
  signal S in
```

```
    if S then emit O end ;
```

```
    pause ;
```

```
    emit S
```

```
  end signal
```

```
end loop
```

**surface** : ce qui est accessible instantanément à partir du début de l'instruction

**profondeur** : le reste, là où sont les pauses des  $\hat{p}$

# *Surface instantanée, profondeur longue*

```
signal S in
```

```
  if S then emit O end ;
```

```
  emit X
```

```
  pause ;
```

```
  emit S ;
```

```
  pause ;
```

```
  pause ;
```

```
  emit S
```

```
end signal
```

# *surface et profondeur peuvent s'interpénétrer*

```
signal S in
  if S then
    emit O
  else
    pause
  end ;
  emit X
  pause ;
  emit S ;
  pause ;
  pause ;
  emit S
end signal
```

Pas de souci particulier



zone mixte :  
accessible soit du emit O,  
soit du pause

# Tardieu-v1 : supprimer la boucle

```
output O ;
```

```
signal S in  
  if S then emit O end ;
```

```
1 : pause ;
```

```
  emit S
```

```
end signal ;
```

```
signal S in  
  if S then emit O end ;
```

```
  gotopause 1 ;
```

```
end signal ;
```

Evite la duplication de la profondeur

# Tardieu-v1 : supprimer la boucle

```
output O ;  
signal S in  
  if S then emit O end ;  
  1 : pause ;  
  emit S  
end signal ;  
signal S in  
  if S then emit O end ;  
  gotopause 1 ;  
end signal ;
```



Matsya



Kurma

Evite la duplication de la profondeur

# *Tardieu-v2 : dupliquer la surface en tête*

```
output O ;
```

```
signal S in
```

```
  if S then emit O end ;
```

```
  gotopause 1;
```

```
end signal ;
```

```
loop
```

```
  signal S in
```

```
    if S then emit O end ;
```

```
    1 : pause ;
```

```
    emit S
```

```
  end signal
```

```
end loop
```

# Tardieu-v2 : dupliquer la surface en tête

output **O** ;

signal **S** in

if **S** then emit **O** end ;

gotopause **1** ;

end signal ;

loop

signal **S** in

if **S** then emit **O** end ;

**1** : pause ;

emit **S**

end signal

end loop



Matsya



Kurma

# Répliquer la surface → expansion quadratique

```
loop
  signal S1 in
    loop
      signal S2 in
        loop
          signal S3 in
            surface
            profondeur
          end signal
        end loop
      end loop
    end loop
  end signal
end loop
```

```
signal S1 in
  signal S2 in
    signal S3 in
      surface [g/p]
    end signal
  end signal
end signal ;

loop signal S1 in
  signal S2 in
    signal S3 in
      surface [g/p]
    end signal
  end signal ;
  loop signal S2 in
    signal S3 in
      surface [g/p]
    end ;
    loop signal S3 in
      surface ;
      profondeur
    end end
  end end
end end
```

$$1 \times S1 + 2 \times S2 + 3 \times S3 + \dots + n \times Sn \approx n^2$$

# Tardieu : les résultats

- v1, supprimer la boucle : simple
- v2 : réincarner en tête : mieux optimisable
- Les deux méthodes sont quadratiques 😊
- Inconvénient : modifient et allongent le code source (debug...)

Thèse d'Olivier Tardieu :  
présentation algébrique élégante  
+ optimisations subtiles et élégantes

# *Agenda*

1. Pourquoi une étude spéciale des boucles
2. Un programme schizophrène
3. Un programme doublement schizophrène
4. Traiter la schizophrénie par duplication du corps
5. Plus efficace : réincarner la surface des boucles
6. Indexer les incarnations

# Ne pas dupliquer le LCI (Long Code Instantané)

loop

```
LCI ;  
signal S in  
  Surface ;
```

```
  Profondeur  
end signal
```

end loop

```
LCI ;  
signal S in  
  Surface [gotopause]  
end signal ;
```

loop

```
LCI  
signal S in  
  Surface ;
```

```
  Profondeur  
end signal
```

end loop

LCI n'est pas schizophrène,  
il ne faut pas le dupliquer !

# GB : étiqueter le source

```
output O ;  
pmax loop  
/0 LCI1 ;  
/1 signal S in  
0/1 if S then emit O end ;  
    pause ;  
1/1 emit S  
/0 end signal ;  
    LCI2  
end loop
```

surface = 0/1  
profondeur = 1/1

La schizophrénie n'est pas due à la boucle seule,  
mais à l'interaction loop / signal (ou loop / ||) !

# Les index d'incarnations

- Paire d'entiers  $l/d$  avec  $l \leq d$
- $l$  : niveau d'incarnation (*level*)
- $d$  : niveau de profondeur (*depth*)
- $l = 0..d-1$  : **surfaces** de plus en plus profondes
- $l = d$  : **profondeur**
- **push** ( $l/d$ ) =  $l/(d+1)$   
exemples : **push** ( $1/3$ ) =  $1/4$ , **push** ( $3/3$ ) =  $3/4$
- **pop** ( $l/d$ ) =  $\min(l, d-1)/d-1$   
exemples : **pop** ( $1/3$ ) =  $1/2$ , **pop** ( $2/3$ ) = **pop** ( $3/3$ ) =  $2/2$
- **prof** ( $l/d$ ) =  $d/d$

# GB : étiquetage de la surface

pmax  
/0

output **O**<sup>0/0</sup> ;

loop<sup>0/0</sup>

**LCI1**<sup>0/0</sup> ;<sup>0/0</sup>

signal<sup>0/0</sup> **S**<sup>0/1</sup> in

if<sup>0/1</sup> **S**<sup>0/1</sup> then emit<sup>0/1</sup> **O**<sup>0/0</sup> end<sup>0/1</sup> ;<sup>0/1</sup>

<sup>0/1</sup>pause ;

emit **S**

end signal ;

**LCI2**

end loop

push(0/0)



Matsya

/1

/0

# GB : étiquettes de reprise $\rightarrow prof(0/1) = 1/1$

pmax  
/0

output **O**<sup>0/0</sup> ;

loop<sup>0/0</sup>

**LCI1**<sup>0/0</sup> ; 0/0

signal<sup>0/0</sup> **S**<sup>0/1,1/1</sup> in

if<sup>0/1</sup> **S**<sup>0/1</sup> then emit<sup>0/1</sup> **O**<sup>0/1</sup> end<sup>0/1</sup> ; 0/1

<sup>0/1</sup> pause<sup>1/1</sup> ; 1/1

emit **S**<sup>1/1</sup>

end signal<sup>0/0</sup> ; 0/0

**LCI2**<sup>0/0</sup>

end loop<sup>0/0</sup>

prof(0,1)



Kurma

/1

/0

pop(1,1)



Pas de duplication des LCI

# GB : cacher la profondeur dans *pmax*

*pmax*

/0

/1

/0

```
output O0 ;
```

```
loop0
```

```
LCI10 ; 0
```

```
signal0 S0,1 in
```

```
if0 S0 then emit0 O0 end0 ; 0
```

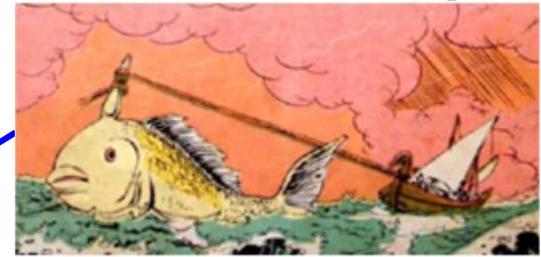
```
pause1 ; 1
```

```
emit S1
```

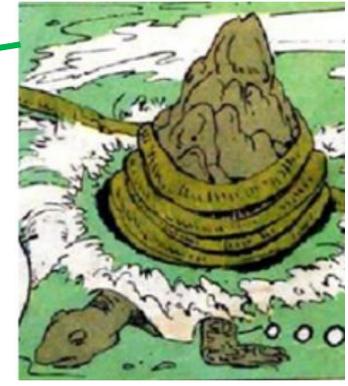
```
end signal0 ; 0
```

```
LCI20
```

```
end loop0
```



Matsya



Kurma



Pas de duplication des LCI

# Instant1, 0/0

```
pmax output O0;                                     S0 S1
/0 loop0
    LCI10;0
    signal0 S0,1 in
        /1 if0 S0 then emit0 O0 end ;0
            0pause1;1
            emit1 S1
        /0 end signal0;0
    LCI20
end loop0
```

# Instant 2a, reprise avec 1/1

pmax  
/0

output  $O^0$  ;

loop<sup>0</sup>

LCI1<sup>0</sup> ;<sup>0</sup>

signal<sup>0</sup>  $S^{0,1}$  in

if<sup>0</sup>  $S^0$  then emit<sup>0</sup>  $O^0$  end ;<sup>0</sup>

pause<sup>1</sup> ;<sup>1</sup>

emit<sup>1</sup>  $S^1$

end signal<sup>0</sup> ;<sup>0</sup>

LCI2<sup>0</sup>

end loop<sup>0</sup>

$S^0$   $S^1$   
 $S^1$

/1

/0

$S^1$  présent

# Instant 2b : sortie du signal, $pop(1/1)=0/0$

```
pmax  output O0 ;  
/0    loop0  
      LCI10 ;0  
      signal0 S0,1 in  
/1    if0 S0 then emit0 O0 end ;0  
      pause0 se1 ;1  
      emit1 S1  
/0    end signal0 ;0  
      LCI20  
      end loop0
```

S<sup>0</sup> S<sup>1</sup>  
S<sup>1</sup>  
S<sup>0</sup>

# Rebouclage, 0/0

```
pmax  output O0 ;  
/0    loop0  
      LCI10 ;0  
      signal0 S0,1 in  
/1    if0 S0 then emit0 O0 end ;0  
      pause1 ;1  
      emit1 S1  
/0    end signal0 ;0  
      LCI20  
end loop0
```

S<sup>0</sup> S<sup>1</sup>  
S<sup>1</sup>  
S<sup>0</sup>  
S<sup>0</sup>

clef : S<sup>0</sup> ≠ S<sup>1</sup>

# *Agenda*

1. Pourquoi une étude spéciale des boucles
2. Un programme schizophrène
3. Un programme doublement schizophrène
4. Traiter la schizophrénie par duplication du corps
5. Plus efficace : réincarner la surface des boucles
6. Indexer les incarnations
7. Observer la guérison du pire des cas

output  $S1$  and  $S2$ ,  $S1$  and  $\neg S2$ ,  $\neg S1$  and  $S2$ ,  $\neg S1$  and  $\neg S2$  ;

loop

trap  $T1$  in

signal  $S1$  in

pause ; emit  $S1$  ; exit  $T1$

//

loop

trap  $T2$  in

signal  $S2$  in

pause ; emit  $S2$  ; exit  $T2$

//

loop

if

case ( $S1$  and  $S2$ ) do emit  $S1$  and  $S2$

case ( $S1$  and not  $S2$ ) do emit  $S1$  and  $\neg S2$

case (not  $S1$  and  $S2$ ) do emit  $\neg S1$  and  $S2$

case (not  $S1$  and not  $S2$ ) do emit  $\neg S1$  and  $\neg S2$

end if ;

pause

end loop

end signal

end trap

end loop

end signal

end trap

end loop

```

/0 output S1andS2, S1andnS2, nS1andS2, nS1andnS2 ;
loop
  trap T1 in
/1 signal S1 in
    pause ; emit S1 ; exit T1
  ||
  loop
/2 trap T2 in
    signal S2 in
      pause ; emit S2 ; exit T2
    ||
    loop
      if
        case (S1 and S2) do emit S1andS2
        case (S1 and not S2) do emit S1andnS2
        case (not S1 and S2) do emit nS1andS2
        case (not S1 and not) S2 do emit nS1andnS2
      end if ;
      pause
/1 end loop
    end signal
  end trap
/0 end loop
end loop

```

```

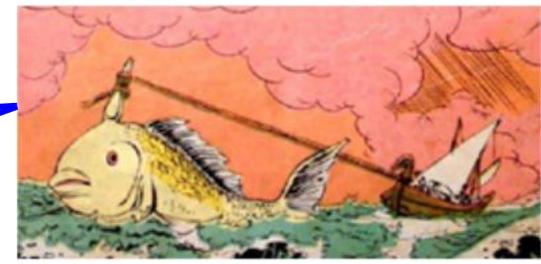
/0 output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
loop
  trap T10 in
/1   signal S10,1 in
      pause; emit S10,1; exit T10
      ||
      loop
/2   trap T20,1 in
      signal S20,1,2 in
          pause; emit S20,1,2; exit T20,1
          ||
          loop
              if
                  case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
                  case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
                  case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
                  case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
                  end if;
                  pause
              end loop
          end signal
      end trap
  end loop
end signal
/0 end trap
end loop

```

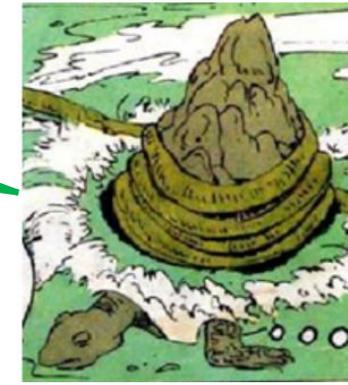
```

/0 output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
loop
  trap T10 in
/1   signal S10,1 in
      pause; emit S10,1; exit T10
    ||
    loop
/2     trap T20,1 in
        signal S20,1,2 in
          pause; emit S20,1,2; exit T20,1
        ||
        loop
          if
            case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
            case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
            case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
            case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
          end if;
          pause
        end loop
      end signal
    end trap
  end loop
end signal
end trap
end loop

```



Matsya=0



Kurma=1



Varaha=2

```

/0  output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
    loop0
        trap0 T10 in
/1  → signal0 S10,1 in
    → 0pause; emit S10,1; exit T10
    → ||0
    → loop0
        trap0 T20,1 in
/2  → signal0 S20,1,2 in
    → 0pause; emit S20,1,2; exit T20,1
    → ||0
    → loop0
        → if0
            case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
            case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
            case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
            case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
            end if ;
            pause
        end loop
    end signal
end trap
end loop
/1
end signal
/0
end trap
end loop

```

instant 1a  
 index 0/0,0/1 et 0/2  
 quid du if ?



```

/0  output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
    loop0
      trap0 T10 in
/1    signal0 S10,1 in
    → 0pause1; emit S10,1; exit T10
      ||0,1
      loop0
        trap0 T20,1 in
/2    signal0 S20,1,2 in
    → 0pause2; emit S20,1,2; exit T20,1
      ||0
      loop0
        if0
          case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
          case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
          case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
          case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
        end if0;
    → 0pause2
      end loop
    end signal
  end trap
end loop
/0  end signal
    end trap
end loop

```

instant 2a  
 reprise des pause  
 index 1/1 = prof(0/1)  
 et 2/2 = prof(0/2)

```

/0  output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
    loop0
        trap0 T10 in
/1    signal0 S10,1 in
    → 0pause1; emit1 S10,1; exit T10
        ||0,1
        loop0
            trap0 T20,1 in
/2    signal0 S20,1,2 in
        0pause2; emit S20,1,2; exit T20,1
            ||0
            loop0
                if0
                    case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
                    case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
                    case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
                    case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
                    end if0; 0
                0pause2
            end loop
        end signal
    end trap
end loop
/0  end signal
end trap
end loop

```

instant 2b,  
branche 1 index 1/1  
émission de S1<sup>1</sup>

```

/0 output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
loop0
  trap0 T10 in
/1   signal0 S10,1 in
      pause1; emit1 S10,1; exit T10
      ||0,1
      loop0
        trap0 T20,1 in
/2         signal0 S20,1,2 in
            → pause2; emit2 S20,1,2; exit T20,1
            ||0
            loop0
              if0
                case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
                case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
                case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
                case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
              end if0;
              pause2
            end loop
          end signal
        end trap
      end loop
    end signal
  end trap
end loop

```

instant 2c,  
 branche 2 index 2/2  
 émission de S2<sup>2</sup>

```

/0 output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
loop0
  trap0 T10 in
/1   signal0 S10,1 in
      0pause1; emit1 S10,1; exit T10
      ||0,1
      loop0
        trap0 T20,1 in
/2   signal0 S20,1,2 in
      0pause2; emit2 S20,1,2; exit T20,1
      ||0,2
      loop0,2
        if0,2
          case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
          case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
          case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
          case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
          end if0;
        0pause2
      end loop2
/1   end signal
      end trap
      end loop
/0   end signal
      end trap
end loop

```

instant 2d,  
 branche 3 index 2/2  
 rebouclage  
 quid du if ?

```

/0 output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
loop0
  trap0 T10 in
/1   signal0 S10,1 in
      0pause1; emit1 S10,1; exit T10
      ||0,1
      loop0
        trap0 T20,1 in
/2   signal0 S20,1,2 in
      0pause2; emit2 S20,1,2; exit T20,1
      ||0,2
      loop0,2
        if0,2
          → case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
             case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
             case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
             case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
          end if0,2;
          → 0,2pause2
        end loop2
      end signal
    end trap
  end loop
end signal
/0 end trap
end loop

```

instant 2e,  
if en 2/2  
**S1<sup>1</sup>** et **S2<sup>2</sup>** présents  
⇒ **S1andS2<sup>0</sup>**  
et pause

```

/0 output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
loop0
  trap0 T10 in
/1   signal0 S10,1 in
      0pause1; emit1 S10,1; exit T10
      ||0,1
      loop0
        trap0 T20,1 in
/2   signal0 S20,1,2 in
      → 0pause2; emit2 S20,1,2; exit2 T20,1
      ||0,2
      loop0,2
        if0,2
          case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
          case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
          case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
          case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
          end if0,2; -0,2
          0,2pause2
        end loop2
      end signal
/1   → end trap1
      end loop
/0   end signal
      end trap
      end loop

```

instant 2f,  
 sortie de T2<sup>1</sup> (pop)  
 mort de son corps

```

/0 output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
loop0
  trap0 T10 in
/1   signal0 S10,1 in
      0pause1; emit1 S10,1; exit T10
      ||0,1
      loop0,1
        trap0,1 T20,1 in
/2         signal0,1 S20,1,2 in
            → 0,1pause2; emit2 S20,1,2; exit1 T20,1
            ||0,1,2
            → loop0,1,2
            → if0,1,2
                case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
                case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
                case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
                case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
                end if0,2; -0,2
            0,1pause2
            end loop
            end signal
        end trap1
      end loop1
    end signal
  end trap
end loop

```

instant 2g,  
rebouclage  
comme instant 1b  
mais avec index 1

```

/0 output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
loop0
  trap0 T10 in
/1   signal0 S10,1 in
      pause1; emit1 S10,1; exit T10
      ||0,1
      loop0,1
        trap0,1 T20,1 in
/2   signal0,1 S20,1,2 in
      pause2; emit2 S20,1,2; exit1 T20,1
      ||0,1,2
      loop0,1,2
        if0,1,2
          case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
          → case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
          case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
          case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
          end if0,2; 0,1,2
          → pause2
        end loop0,1,2
      end signal
    end trap1
  end loop1
end signal
/0 end trap
end loop

```

instant 2h,  
S1<sup>1</sup> présent  
S2<sup>1</sup> absent  
⇒ S1andnS2<sup>0</sup>

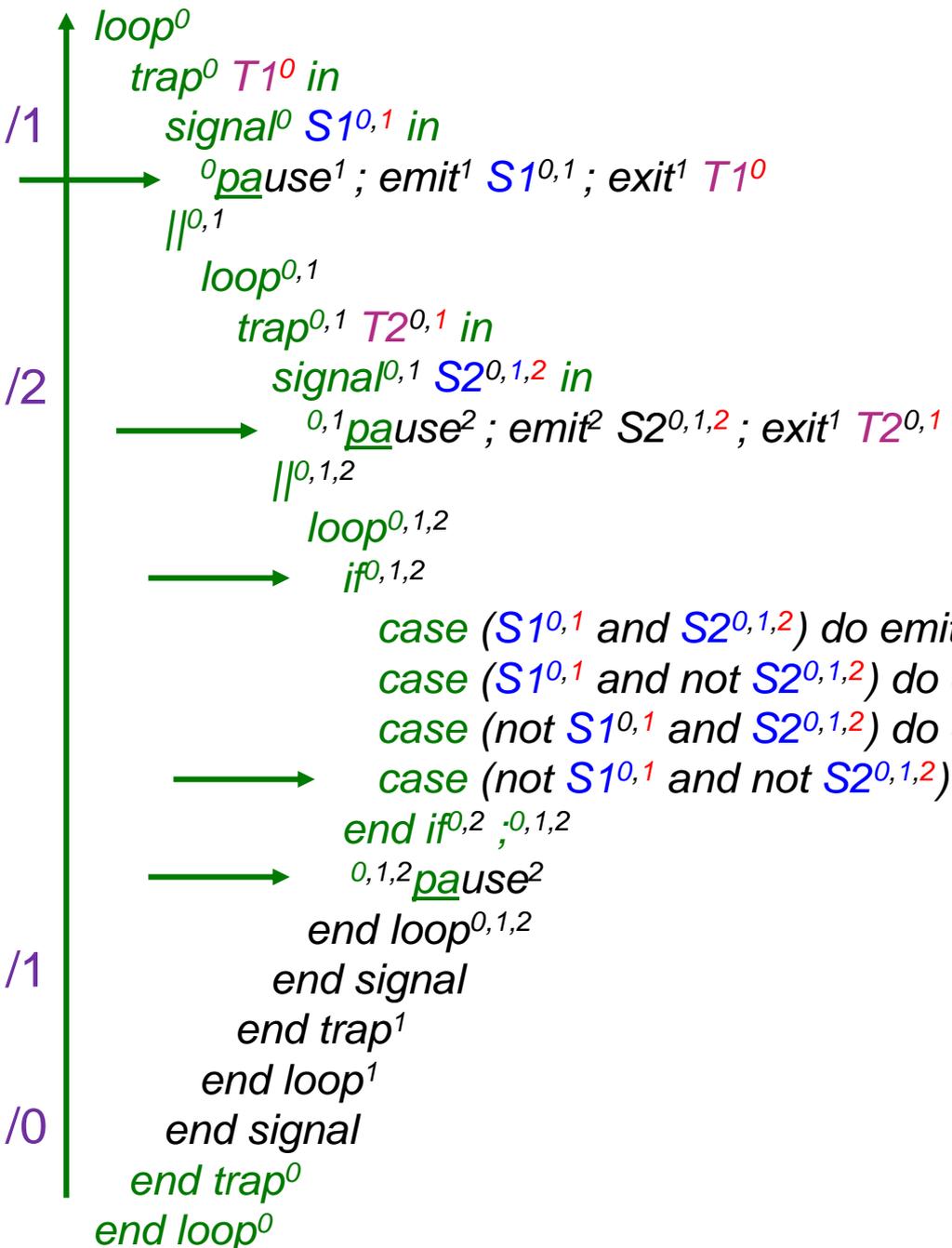
```

/0  output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
    loop0
        trap0 T10 in
/1    signal0 S10,1 in
    →  0pause1; emit1 S10,1; exit1 T10
        ||0,1
        loop0,1
            trap0,1 T20,1 in
/2    signal0,1 S20,1,2 in
        0,1pause2; emit2 S20,1,2; exit1 T20,1
            ||0,1,2
            loop0,1,2
                if0,1,2
                    case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
                    case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
                    case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
                    case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
                    end if0,2; -0,1,2
                    0,1,2pause2
                end loop0,1,2
            end signal
        end trap1
    end loop1
end signal
/0  →  end trap0
    end loop

```

instant 2i,  
 sortie de T1<sup>0</sup> (pop (1/1))  
 mort de son corps  
 sortie de signal S1 et S2

/0 output  $S1andS2^0$ ,  $S1andnS2^0$ ,  $nS1andS2^0$ ,  $nS1andnS2^0$ ;



instant 2j,  
 rebouclage global,  
 idem premier instant  
 $S1^0$  et  $S2^0$  absents  
 $\Rightarrow nS1andnS2^0$

```

/0 output S1andS20, S1andnS20, nS1andS20, nS1andnS20;
loop0
  trap0 T10 in
/1   signal0 S10,1 in
      0pause1; emit1 S10,1; exit1 T10
      ||0,1
      loop0,1
/2     trap0,1 T20,1 in
        signal0,1 S20,1,2 in
          0,1pause2; emit2 S20,1,2; exit1 T20,1
          ||0,1,2
          loop0,1,2
            if0,1,2
              case (S10,1 and S20,1,2) do emit S1andS20
              case (S10,1 and not S20,1,2) do emit S1andnS20
              case (not S10,1 and S20,1,2) do emit nS1andS20
              case (not S10,1 and not S20,1,2) do emit nS1andnS20
            end if0,2; 0,1,2
            0,1,2pause2
          end loop0,1,2
        end signal
      end trap1
    end loop1
  end signal
end trap0
end loop0

```

instant 2j,  
 rebouclage global,  
 idem premier instant  
 S1<sup>0</sup> et S2<sup>0</sup> absents  
 ⇒ nS1andnS2<sup>0</sup>



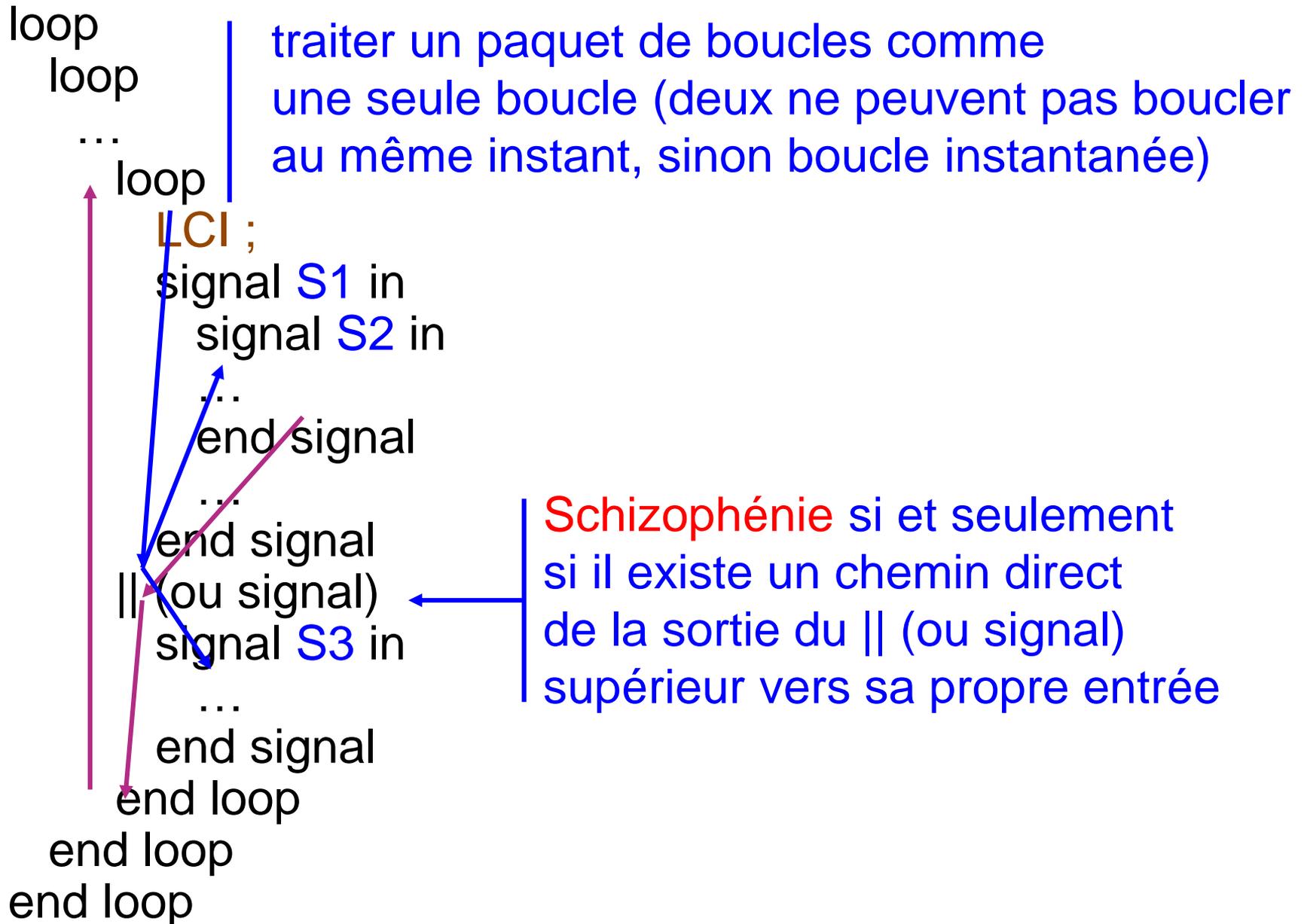
# *Agenda*

1. Pourquoi une étude spéciale des boucles
2. Un programme schizophrène
3. Un programme doublement schizophrène
4. Traiter la schizophrénie par duplication du corps
5. Plus efficace : réincarner la surface des boucles
6. Indexer les incarnations
7. Observer la guérison du pire des cas
8. Optimisations
9. Tardieu fait il aussi bien en plus algébrique ?

# *Agenda*

1. Pourquoi une étude spéciale des boucles
2. Un programme schizophrène
3. Un programme doublement schizophrène
4. Traiter la schizophrénie par duplication du corps
5. Plus efficace : réincarner la surface des boucles
6. Indexer les incarnations
7. Observer la guérison du pire des cas
8. Optimisations

# Eviter les duplications inutiles



# *Eviter les duplications inutiles*

Résultat : la duplication est **quasi-linéaire en pratique**  
(indispensable pour les vrais programmes)



# L'optimisation algébrique de Tardieu

$dup4(K, \text{nothing}) \stackrel{def}{=} \text{nothing}$

$dup4(K, \text{label:pause}) \stackrel{def}{=} \text{label:pause}$

$dup4(K, \text{exit } T) \stackrel{def}{=} \text{exit } T$

$dup4(K, \text{emit } S) \stackrel{def}{=} \text{emit } S$

$dup4(K, \text{present } \dots \text{ end}) \stackrel{def}{=} \text{present } S \text{ then } dup4(K, p) \text{ else } dup4(K, q) \text{ end}$

$dup4(K, \text{loop } p \text{ end}) \stackrel{def}{=} \text{loop } dup4(K \cup \{0\}, p) \text{ end}$

$dup4(K, \text{trap } T \text{ in } p \text{ end}) \stackrel{def}{=} \text{trap } T \text{ in } dup4(\{k \in N, \downarrow k \in K\}, p) \text{ end}$

$dup4(K, p; q) \stackrel{def}{=} \left[ \begin{array}{l} dup4(\text{if } K \cap \Gamma_q = \emptyset \text{ then } K \setminus \{0\} \text{ else } K \cup \{0\}, p); \\ dup4(\text{if } 0 \in \Gamma_p \text{ then } K \text{ else } \emptyset, q) \end{array} \right]$

$dup4(K, \text{signal } S \text{ in } p \text{ end}) \stackrel{def}{=} \left[ \begin{array}{l} \text{if } K \cap \Omega_p = \emptyset \\ \text{then signal } S \text{ in } dup4(\emptyset, p) \text{ end} \\ \text{else } \left[ \begin{array}{l} \text{signal } S \text{ in } surf(p) \text{ end;} \\ \text{skip}(\text{signal } S \text{ in } dup4(\emptyset, p) \text{ end}) \end{array} \right] \end{array} \right]$

$dup4(K, p \parallel q) \stackrel{def}{=} \left[ \begin{array}{l} \text{if } K \cap \Omega_{p \parallel q} = \emptyset \\ \text{then } dup4(\emptyset, p) \parallel dup4(\emptyset, q) \\ \text{else } \{surf(p) \parallel surf(q)\}; \text{skip}(\{dup4(\emptyset, p) \parallel dup4(\emptyset, q)\}) \end{array} \right]$

# Conjecture

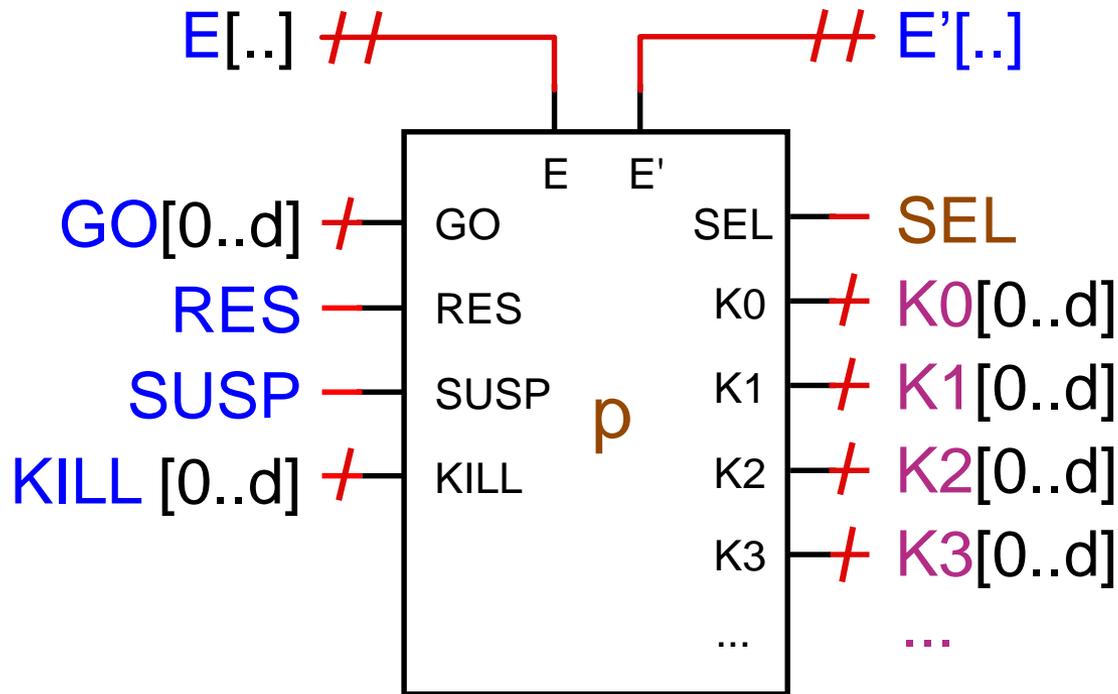
Les traitements de la schizophrénie par GB et Tardieu donnent **les mêmes duplications**

=> introduire les index d'incarnation dans **dup4** !

# *Agenda*

1. Pourquoi une étude spéciale des boucles
2. Un programme schizophrène
3. Un programme doublement schizophrène
4. Traiter la schizophrénie par duplication du corps
5. Plus efficace : réincarner la surface des boucles
6. Indexer les incarnations
7. Observer la guérison du pire des cas
8. Optimisations
9. La réincarnation dans les circuits

# Travailler avec des faisceaux de fils !



dans  $p$  | non schizophrène : [0..d]  
          | schizophrène : [0..d+1]

Transformer les portes en vecteurs de portes

# Cablage de faisceaux dans le cas $p$ schizo

Pour  $X$  dans  $GO, KILL, S$

push

$X[d..d] \rightarrow X_p[d..d+1] : X[i] \rightarrow X_p[i]$  pour tout  $i \leq d$   
 $X_p[d+1]$  non câblé

Pour  $Y$  dans les  $K_i$

pop

$Y[0..d+1] \rightarrow Y_p[0..d] : Y[i] \rightarrow Y_p[i]$  pour tout  $i \leq d$   
 $Y[d+1] \rightarrow Y_p[d]$

# *Câblage final de pause*

Pour  $X$  dans  $GO, KILL, S$

push

$X[d..d] \rightarrow X_p[d..d+1] : X[i] \rightarrow X_p[i]$  pour tout  $i \leq d$   
 $X_p[d+1]$  non câblé

Pour  $Y$  dans les  $K_i$

pop

$Y[0..d+1] \rightarrow Y_p[0..d] : Y[i] \rightarrow Y_p[i]$  pour tout  $i \leq d$   
 $Y[d+1] \rightarrow Y_p[d]$

# *Conclusion*

- Traiter la schizophrénie est **indispensable** pour compiler des programmes de grande taille
- Les méthodes GB et Tardieu conduisent à des expansions **sublinéaires**, et sont peut-être identiques
- Et les optimisations BDD améliorent beaucoup les circuits, voir cours 6