

CHIFFREMENT CKKS

DAMIEN STEHLÉ

20 NOVEMBRE 2025

PLAN

- 1- Arithmétique CKKS
- 2- Bootstrap
- 3- Application en biométrie

TROIS ANNEAUX

$$R := \mathbb{Z}[X]/(X^N + 1)$$

N est une puissance de 2 (sécurité)

Espace des clés secrètes s

$$R_{\mathbb{R}} := \mathbb{R}[X]/(X^N + 1)$$

Espace des encodés m ,
disons à coefficients dans $[-1,1]$

$$R_q := \mathbb{Z}_q[X]/(X^N + 1)$$

q est premier et $q = 1 [2N]$ (efficacité)
ou un produit de tels entiers distincts

$R_q \times R_q$ est l'espace des chiffrés

$$ct = (a, b) : a \cdot s + b = f(m) [q]$$

L'ENCODAGE CKKS

$$ct = (a, b) : a \cdot s + b = f(m) [q]$$

$$\text{BFV} : f(m) = \frac{q}{t} \cdot m + e [q]$$

$$\text{BGV} : f(m) = m + t \cdot e [q]$$

$$\text{CKKS} : f(m) \approx \Delta \cdot m$$

(avec $\Delta \ll q$)



BFV



BGV



CKKS

L'ENCODAGE CKKS

$$ct = (a, b) : a \cdot s + b = f(m) \ [q]$$

$$\text{CKKS} : f(m) \approx \Delta \cdot m$$

(avec $\Delta \ll q$)



L'espace des encodés est $\mathbb{R}[X]/(X^N + 1)$, disons avec des coefficients dans $[-1,1]$.

Le facteur d'échelle Δ guide la précision des calculs.

L'encodé m est "mélangé" au bruit e : bruit de RLWE et bruit numérique.

ADDITIONNER ET MULTIPLIER

$$ct = (a, b) : a \cdot s + b = f(m) \ [q]$$

$$ct : \langle ct, sk \rangle \approx \Delta \cdot m \ [q]$$

avec $sk = (s, 1)$

$$\begin{aligned} \langle ct_1, sk \rangle &\approx \Delta \cdot m_1 \\ \langle ct_2, sk \rangle &\approx \Delta \cdot m_2 \end{aligned}$$

$$\langle ct_1 + ct_2, sk \rangle \approx \Delta \cdot (m_1 + m_2)$$

$$\begin{aligned} \langle ct_1, sk \rangle &\approx \Delta \cdot m_1 \\ \langle ct_2, sk \rangle &\approx \Delta \cdot m_2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \langle ct_1 \otimes ct_2, sk \otimes sk \rangle &= \langle ct_1, sk \rangle \cdot \langle ct_2, sk \rangle \\ &\approx \Delta^2 \cdot m_1 \cdot m_2 \end{aligned}$$

MULTIPLIER... ET CONSERVER LE FORMAT

$$\langle ct_1, sk \rangle \approx \Delta \cdot m_1$$

$$\langle ct_2, sk \rangle \approx \Delta \cdot m_2$$

$$\langle ct_1 \otimes ct_2, sk \otimes sk \rangle \approx \Delta^2 \cdot m_1 \cdot m_2$$

Deux difficultés :

1. $ct_1 \otimes ct_2$ est de **dimension 4**
2. Le **facteur d'échelle est Δ^2**

MULTIPLIER... ET CONSERVER LE FORMAT

$$\langle ct_1, sk \rangle \approx \Delta \cdot m_1$$

$$\langle ct_2, sk \rangle \approx \Delta \cdot m_2$$

$$\langle ct_1 \otimes ct_2, sk \otimes sk \rangle \approx \Delta^2 \cdot m_1 \cdot m_2$$

Deux difficultés :

1. $ct_1 \otimes ct_2$ est de **dimension 4**
2. Le **facteur d'échelle est Δ^2**

①

Supposons qu'on a une matrice C t.q.

$$C \cdot sk \approx p \cdot sk \otimes sk [pq]$$

avec $p \approx q$, alors :

$$\left\langle \frac{1}{p} (C^T \cdot (ct_1 \otimes ct_2) [pq]), sk \right\rangle \approx \Delta^2 \cdot m_1 \cdot m_2 [q]$$

C fait partie de la clé d'évaluation (publique)

MULTIPLIER... ET CONSERVER LE FORMAT

$$\langle ct_1, sk \rangle \approx \Delta \cdot m_1$$

$$\langle ct_2, sk \rangle \approx \Delta \cdot m_2$$

$$\langle ct_1 \otimes ct_2, sk \otimes sk \rangle \approx \Delta^2 \cdot m_1 \cdot m_2$$

Deux difficultés :

1. $ct_1 \otimes ct_2$ est de **dimension 4**
2. Le **facteur d'échelle est Δ^2**

① Supposons qu'on a une matrice C t.q.

$$C \cdot sk \approx p \cdot sk \otimes sk [pq]$$

avec $p \approx q$, alors :

$$\left\langle \frac{1}{p} (C^T \cdot (ct_1 \otimes ct_2) [pq]), sk \right\rangle \approx \Delta^2 \cdot m_1 \cdot m_2 [q]$$

C fait partie de la clé d'évaluation (publique)

②

$$\text{Si } \langle ct, sk \rangle \approx \Delta^2 \cdot m [q]$$

avec $q = q_1 q_2$ et $q_2 \approx \Delta$, alors :

$$\left\langle \frac{1}{q_2} ct [q_1], sk \right\rangle \approx \Delta \cdot m [q]$$

$\mathbb{R}[X]/(X^N + 1)$ N'EST PAS TRÈS INTÉRESSANT...

Soient $\zeta_1, \dots, \zeta_{\frac{N}{2}} \in \mathbb{C}$ des racines complexes de $X^N + 1$ non-conjuguées 2 à 2.

Alors

$$\mathbb{R}[X]/(X^N + 1) \simeq \mathbb{C}^{N/2}$$

$$m \mapsto m(\zeta_1), \dots, m(\zeta_{\frac{N}{2}})$$

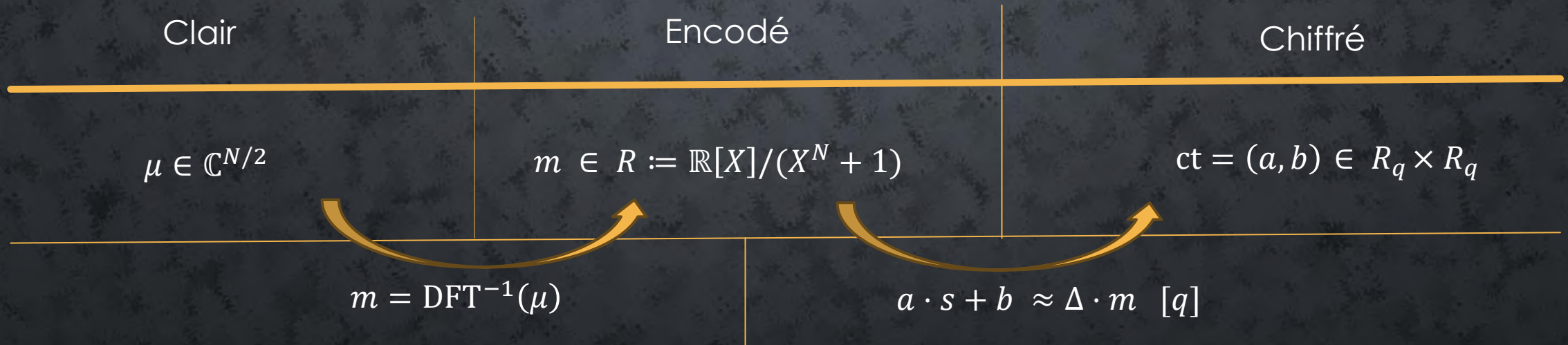
Morphisme d'anneaux :

- l'addition de polynômes correspond à l'addition de vecteurs,
- la multiplication de polynômes correspond à la multiplication (point à point) de vecteurs.

Fonction linéaire : presque la transformée de Fourier discrète.

Isométrie : la petitesse est préservée.

CLAIRS, ENCODÉS ET CHIFFRÉS



À ce stade, on sait :

- additionner homomorphiquement des vecteurs,
- multiplier homomorphiquement des vecteurs.

AUTOMORPHISMES

$$R := \mathbb{Z}[X]/(X^N + 1)$$

N est une puissance de 2 (sécurité)

Les automorphismes de R sont engendrés par :

- l'évaluation en X^5 , i.e., $m(X) \mapsto m(X^5)$ (ordre $N/2$)
- l'évaluation en $X^{-1} = -X^{N-1}$, i.e., $m(X) \mapsto m(X^{-1})$ (ordre 2)

AUTOMORPHISMES

$$R := \mathbb{Z}[X]/(X^N + 1)$$

N est une puissance de 2 (sécurité)

Les automorphismes de R sont engendrés par :

- l'évaluation en X^5 , i.e., $m(X) \mapsto m(X^5)$ (ordre $N/2$)
- l'évaluation en $X^{-1} = -X^{N-1}$, i.e., $m(X) \mapsto m(X^{-1})$ (ordre 2)

$$ct: \langle ct, sk \rangle \approx \Delta \cdot m \ [q]$$

(avec $sk = (s, 1)$)

$$\langle ct, sk \rangle \approx \Delta \cdot m$$

$$\langle ct(X^5), sk(X^5) \rangle \approx \Delta \cdot m(X^5)$$

Pour le clair $\mu = \text{DFT}(m)$, cela correspond à une **permutation des coordonnées**.

$$\langle ct, sk \rangle \approx \Delta \cdot m$$

$$\langle ct(X^{-1}), sk(X^{-1}) \rangle \approx \Delta \cdot m(X^{-1})$$

Pour le clair $\mu = \text{DFT}(m)$, cela correspond à la **conjugaison des coordonnées**.

(il faut ensuite revenir à la clé $sk(X)$, comme pour la multiplication)

L'ARITHMÉTIQUE DE CKKS

Espace des clairs : vecteurs de $\mathbb{C}^{N/2}$ (à une certaine précision pilotée par Δ)

- add en //
- mult en //
- conj en //
- rotation cyclique des entrées (si on les ordonne bien)

CKKS est **étagé** :

- mult fait baisser le module d'un facteur $\approx \Delta$ (1 étage de moins)
- add, conj & rot ne font pas baisser le module (conserve l'étage)

L'ARITHMÉTIQUE DE CKKS

Espace des clairs : vecteurs de $\mathbb{C}^{N/2}$ (à une certaine précision pilotée par Δ)

- add en //
- mult en //
- conj en //
- rotation cyclique des entrées (si on les ordonne bien)

CKKS est **étagé** :

- mult fait baisser le module d'un facteur $\approx \Delta$ (1 étage de moins)
- add, conj & rot ne font pas baisser le module (conserve l'étage)

Programmer efficacement avec CKKS

Règle 1 : ne pas gaspiller le module

Règle 2 : ne pas gaspiller le parallélisme

PLAN

1- Arithmétique CKKS

2- Bootstrap

3- Application en biométrie

BOOTSTRAP

Chaque multiplication fait perdre du module (1 étage).
Quand on n'a plus assez de module... ça semble terminé.

Bootstrap : opération de maintenance permettant de
regagner du module.

À quoi a-t-on droit pour le bootstrap ?
Aux opérations natives !

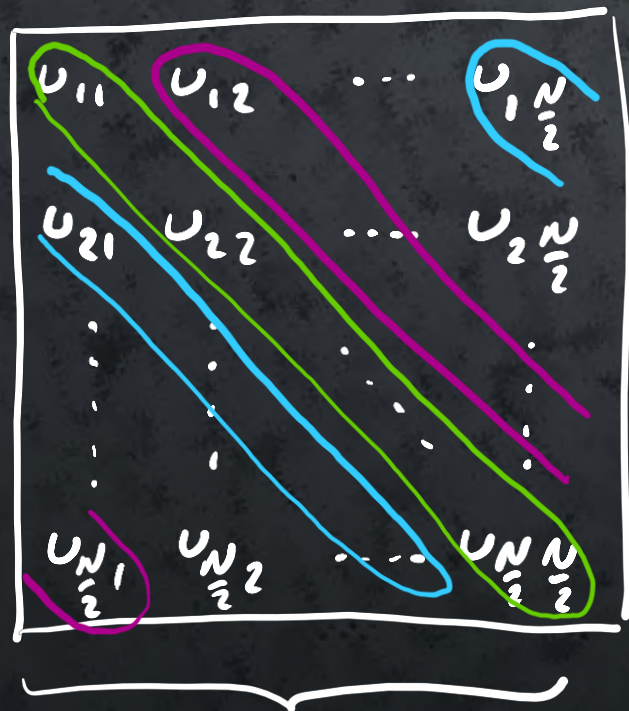
Avec le bootstrap, on pourra calculer indéfiniment.



INTERLUDE 1 : ALGÈBRE LINÉAIRE

$$\underbrace{\begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \dots & u_{1\frac{N}{2}} \\ u_{21} & u_{22} & \dots & u_{2\frac{N}{2}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ u_{\frac{N}{2}1} & u_{\frac{N}{2}2} & \dots & u_{\frac{N}{2}\frac{N}{2}} \end{pmatrix}}_{\text{en clair}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \\ \vdots \\ \mu_{\frac{N}{2}} \end{pmatrix}}_{\text{chiffré}}$$

INTERLUDE 1 : ALGÈBRE LINÉAIRE



en clair

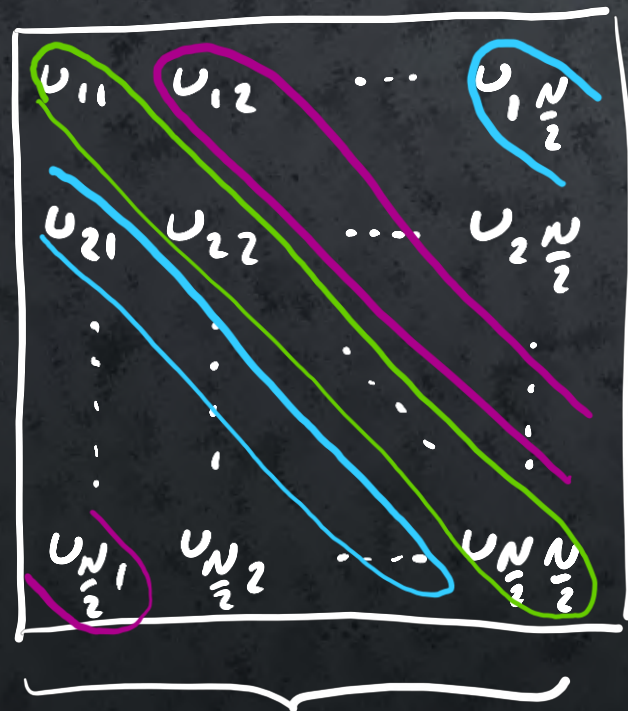


chiffré

$$\begin{bmatrix} u_{11} \\ u_{22} \\ \vdots \\ u_{N/2, N/2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \\ \vdots \\ \mu_{N/2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} u_{12} \\ u_{23} \\ \vdots \\ u_{N/2, N/2-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_2 \\ \mu_3 \\ \vdots \\ \mu_{N/2-1} \end{bmatrix} + \dots + \begin{bmatrix} u_{1, N/2} \\ u_{2, N/2} \\ \vdots \\ u_{N/2, N/2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_{N/2} \end{bmatrix}$$

Les diagonales se décalent, le vecteur tourne !

INTERLUDE 1 : ALGÈBRE LINÉAIRE



en clair



chiffré

$$\begin{bmatrix} u_{11} \\ u_{22} \\ \vdots \\ u_{N/2,N/2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_1 \\ \mu_2 \\ \vdots \\ \mu_{N/2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} u_{12} \\ u_{23} \\ \vdots \\ u_{N/2,N/2+1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_2 \\ \mu_3 \\ \vdots \\ \mu_{N/2+1} \end{bmatrix} + \dots + \begin{bmatrix} u_{1,N/2+1} \\ u_{2,N/2+2} \\ \vdots \\ u_{N/2,N} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mu_{N/2+1} \\ \mu_{N/2+2} \\ \vdots \\ \mu_N \end{bmatrix}$$

Les diagonales se décalent, le vecteur tourne !

- N rotations
- $N - 1$ additions
- 1 étage

On peut descendre à $O(\sqrt{N})$ rotations avec une approche pas de bébé – pas de géant.

INTERLUDE 2 : ÉVALUATION POLYNOMIALE

$P(\mu) = P_0 + P_1 \cdot \mu + P_2 \cdot \mu^2 + \dots + P_d \cdot \mu^d$ avec P en clair et μ chiffré.

1- Calculer les puissances de μ

$$\mu^{2k} = (\mu^k)^2, \quad \mu^{2k+1} = \mu^k \cdot \mu^{k+1}$$

- $2d$ multiplications
- d additions
- $\lceil \log_2 d \rceil + 1$ étages

2- Évaluer la combinaison linéaire

En fait, ça donne même les évaluations de P en $N/2$ points en parallèle.

LE BOOTSTRAP

OBJECTIF : $ct[q_0] \rightarrow ct'[Q]$ pour un module $Q \gg q_0$ et (à peu près) le même clair/encodé

LE BOOTSTRAP

OBJECTIF : $ct [q_0] \rightarrow ct' [Q]$ pour un module $Q \gg q_0$ et (à peu près) le même clair/encodé

1- ModRaise : $\langle ct, sk \rangle \approx \Delta \cdot m [q_0] \Rightarrow \langle ct, sk \rangle \approx \Delta \cdot m + q_0 \cdot I$ pour un certain $I \in R$

L'équation est dans R , donc modulo q pour tout q .

LE BOOTSTRAP

OBJECTIF : $ct [q_0] \rightarrow ct' [Q]$ pour un module $Q \gg q_0$ et (à peu près) le même clair/encodé

1- ModRaise : $\langle ct, sk \rangle \approx \Delta \cdot m [q_0] \Rightarrow \langle ct, sk \rangle \approx \Delta \cdot m + q_0 \cdot I$ pour un certain $I \in R$

L'équation est dans R , donc modulo q pour tout q .

2- CtoS : $\langle ct_2, sk \rangle \approx \Delta \cdot \text{DFT}^{-1}(m + q_0 \cdot I) [Q_2]$ (produit matrice-vecteur)

3- EvalMod : $\langle ct_3, sk \rangle \approx \Delta \cdot \text{DFT}^{-1}(m) [Q_3]$ (prochain transparent)

4- StoC : $\langle ct', sk \rangle \approx \Delta \cdot m [Q]$ (produit matrice-vecteur)

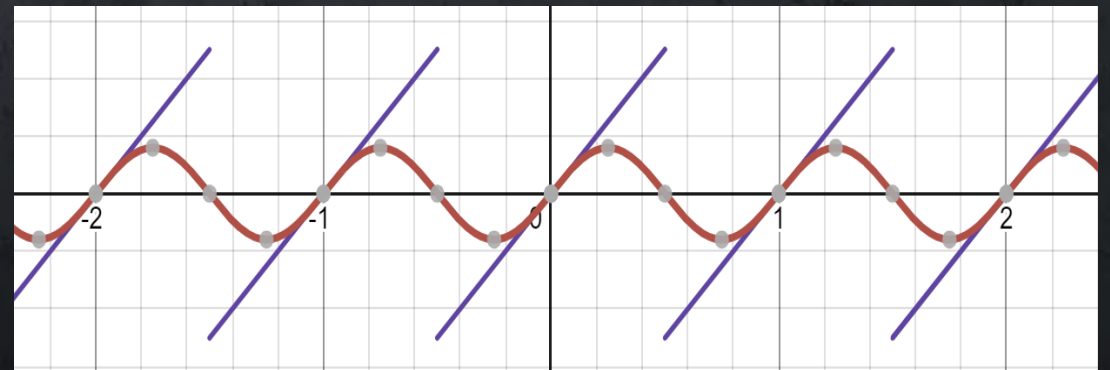
EVALMOD

EvalMod : $\langle ct_2, sk \rangle \approx \Delta \cdot \text{DFT}^{-1}(m + q_0 \cdot I) [Q_2] \Rightarrow \langle ct', sk \rangle \approx \Delta \cdot \text{DFT}^{-1}(m) [Q_3]$

Après passage à l'échelle, on souhaite réduire modulo 1 : $\frac{\Delta}{q_0}m + I \Rightarrow \frac{\Delta}{q_0}m$

Mais... on ne sait qu'évaluer des polynômes.

- 1- $x \mapsto x \bmod 1$ \Rightarrow $x \mapsto \frac{1}{2\pi} \sin(2\pi x)$
- 2- $x \mapsto \frac{1}{2\pi} \sin(2\pi x)$ \Rightarrow polynôme



EFFICACITE DU BOOTSTRAP

	CPU Un fil d'exécution, AVX512 Intel Xeon Gold 6544Y @ 3.6GHz	CPU 16 fils d'exécution, AVX512 Intel Xeon Gold 6544Y @ 3.6GHz	GPU NVIDIA GeForce RTX 5090
Précision ≈ 18 bits Étages de calcul effectifs : 15 2^{15} complexes / 2^{16} réels	6.7 s	1.1 s	14 ms

Le GPU est une ressource raisonnable, le calcul étant délégué à un serveur.

(Ce GPU et ce CPU valent chacun environ 3000 EUR)

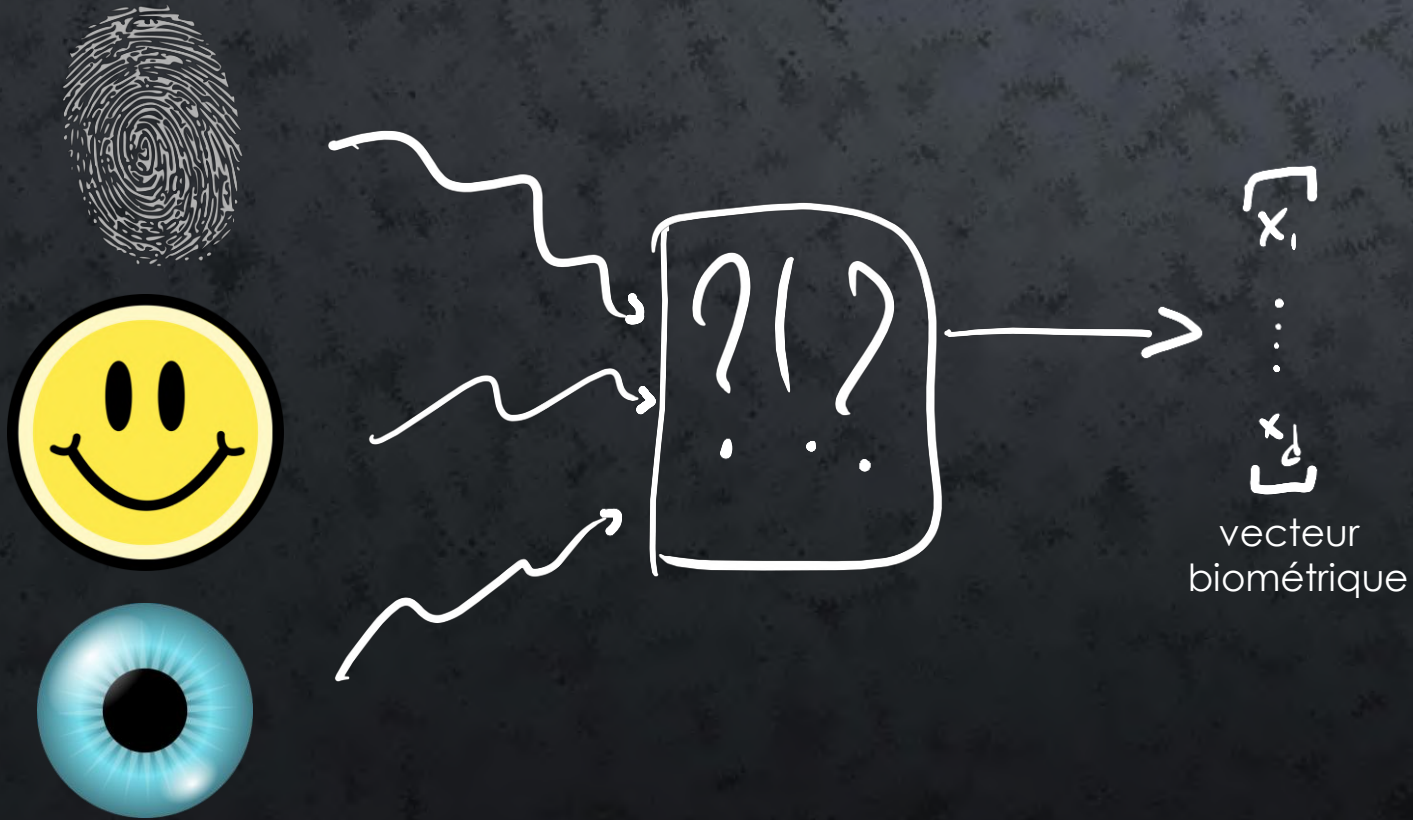
Estimation du débit : $2^{16} \cdot 15$ multiplications à 18 bits de précision en 14ms

=> 70M par seconde

PLAN

- 1- Arithmétique CKKS
- 2- Bootstrap
- 3- Application en biométrie**

EXTRACTION DE CARACTÉRISTIQUES BIOMÉTRIQUES



Hypothèses :

- Deux prises de la même empreinte / visage / iris donnent

$$\vec{x}, \vec{y} : \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \geq \theta_{\text{OUI}}.$$

- Deux empreintes / visages / iris distinctes donnent

$$\vec{x}, \vec{y} : \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \leq \theta_{\text{NON}}.$$

Avec $0 \leq \theta_{\text{NON}} < \theta_{\text{OUI}} \leq 1$.

RECONNAISSANCE 1:N

En stockant une base de données de N vecteurs biométriques, on peut :

- déterminer si un individu en fait partie,
- et/ou identifier l'individu,

en lui prenant son empreinte biométrique.

Exemples :

- | | |
|----------------------------------|----------|
| • Restauration scolaire | (doigt) |
| • Accès à un bâtiment / avion | (visage) |
| • Paiement | (visage) |
| • Preuve d'humanité -- world.org | (iris) |

Calcul :

Entrées : Un vecteur et une matrice

Sortie : Est-ce qu'une entrée du produit est plus grande que θ_{oui} ? Laquelle ?

SECURITÉ DE LA BASE DE DONNÉES

Ces vecteurs biométriques contiennent de l'information privée...
qui ne peut pas être renouvelée...

Comment la protéger ?

Chiffrement "classique"

Besoin de déchiffrer l'intégralité
de la BD à chaque requête

⇒ Un attaquant ayant accès à
ce serveur peut extraire la BD

Enclave sécurisée

Sécurité douteuse,
cf rapport de l'ANSSI

*"Technical Position Paper on
Confidential Computing"*

Calcul multipartite sécurisé

La sécurité repose sur la non-
collusion d'un nombre
suffisant de serveurs.

Ce que stocke chaque
serveur doit être protégé.

SOLUTION AVEC CKKS

Chiffrer la base de données : $\text{Enc}(\mathbf{BD})$

Chiffrer la requête : $\text{Enc}(\vec{x})$

Algèbre linéaire homomorphe : $\text{Enc}(\mathbf{BD} \cdot \vec{x})$

Comparer au seuil θ_{OUI} : $\text{Enc}(\mathbf{BD} \cdot \vec{x} \geq \theta_{\text{OUI}})$ // entrée par entrée

SOLUTION AVEC CKKS

Chiffrer la base de données : $\text{Enc}(\mathbf{BD})$

Chiffrer la requête : $\text{Enc}(\vec{x})$

Algèbre linéaire homomorphe : $\text{Enc}(\mathbf{BD} \cdot \vec{x})$

Comparer au seuil θ_{OUI} : $\text{Enc}(\mathbf{BD} \cdot \vec{x} \geq \theta_{\text{OUI}})$ // entrée par entrée

On obtient un chiffré d'un vecteur qui contient :

- 1 dans la possible entrée qui correspond,
- et 0 ailleurs.

Ensuite, il "suffit" de déchiffrer.

REMARQUES SUR LE CALCUL

$$\text{Enc}(\mathbf{BD}), \text{Enc}(\vec{x}) \mapsto \text{Enc}(\mathbf{BD} \cdot \vec{x} \geq \theta_{\text{OUI}})$$

- Si on déchiffre $\text{Enc}(\mathbf{BD} \cdot \vec{x})$ plutôt que $\text{Enc}(\mathbf{BD} \cdot \vec{x} \geq \theta_{\text{OUI}})$, un attaquant risque de pouvoir apprendre \vec{x} et $\mathbf{BD} \cdot \vec{x}$ Ce qui révèle rapidement \mathbf{BD} .
- Pour minimiser le coût et la communication, on calcule $\text{Enc}(\mathbf{BD} \cdot \vec{x})$ avec un petit module q .
(l'algèbre linéaire chiffrée est quasiment aussi efficace qu'en clair (1).)
- La comparaison est approchée par un polynôme, évalué homomorphiquement.
 - Nécessite de bootstrapper pour avoir du module,
 - Quantité de données divisée par d (la dimension des vecteurs) .

COÛT

- Pour minimiser le coût et la communication, on calcule $\text{Enc}(\mathbf{BD} \cdot \vec{x})$ avec un petit module q .
- La comparaison est approchée par un polynôme, évalué homomorphiquement.
 - Nécessite de bootstrapper pour avoir du module,
 - Quantité de données divisée par d (la dimension des vecteurs) .

~25ms pour 65K vecteurs dans la
base de données avec 1 GPU.

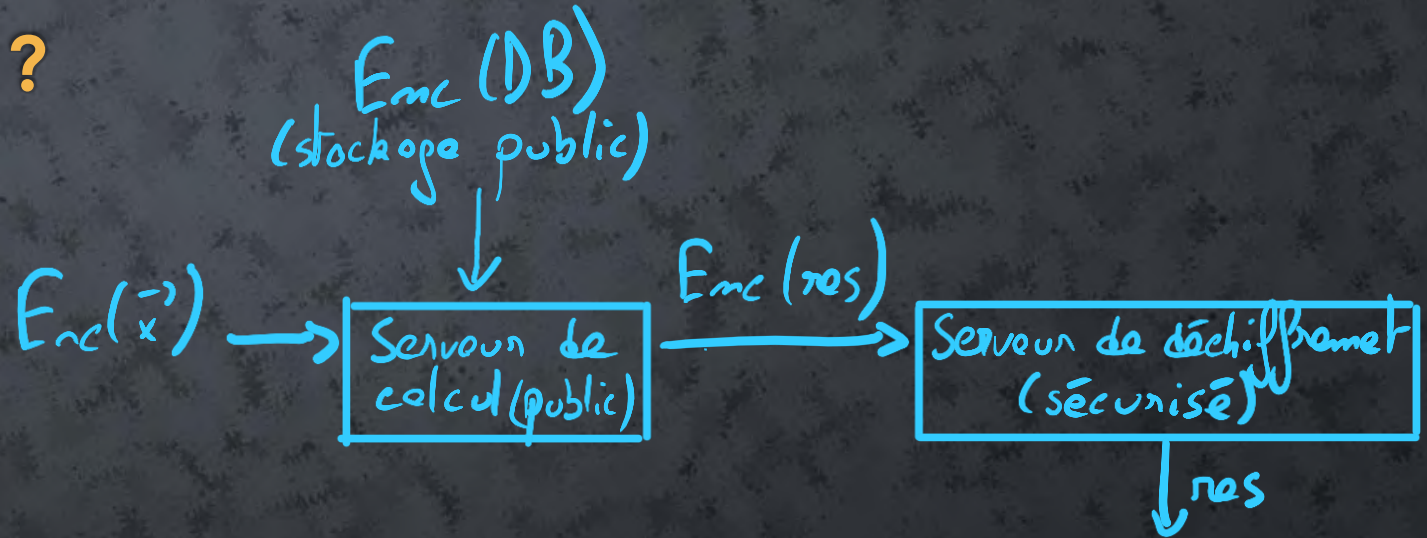
⇒

Reconnaissance de 1 parmi 2.6M en 1s,
par GPU.

(et il y a moyen de faire mieux ☺)

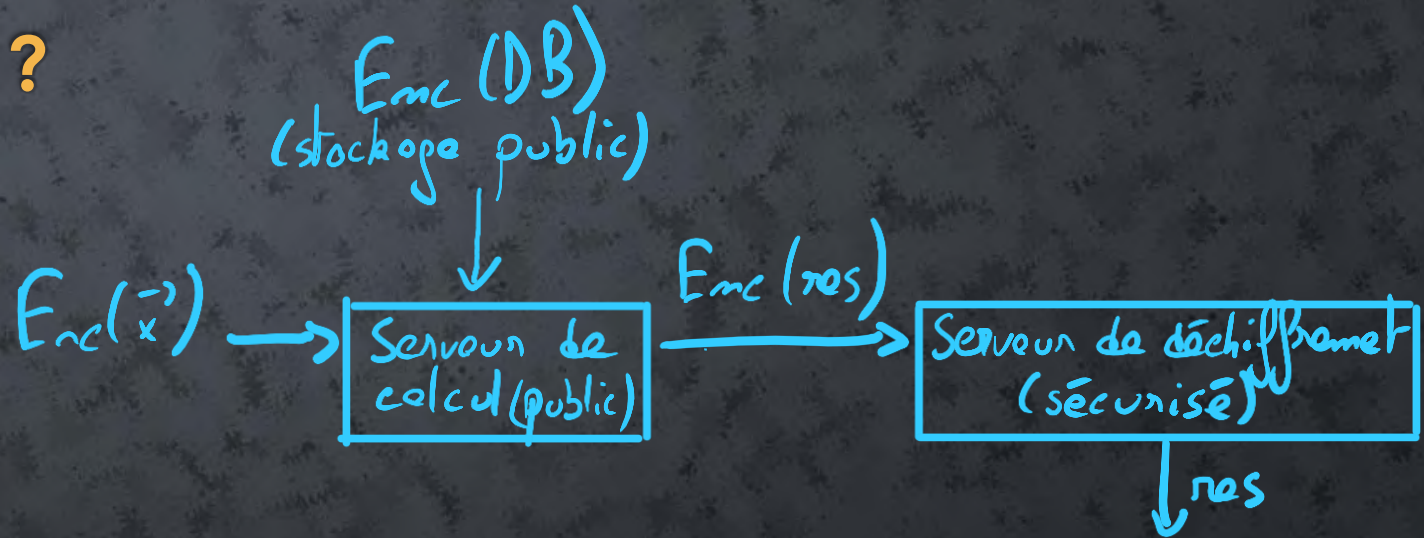
... MAIS QUI DÉCHIFFRE ?

La clé de déchiffrement peut être stockée sur un autre serveur.



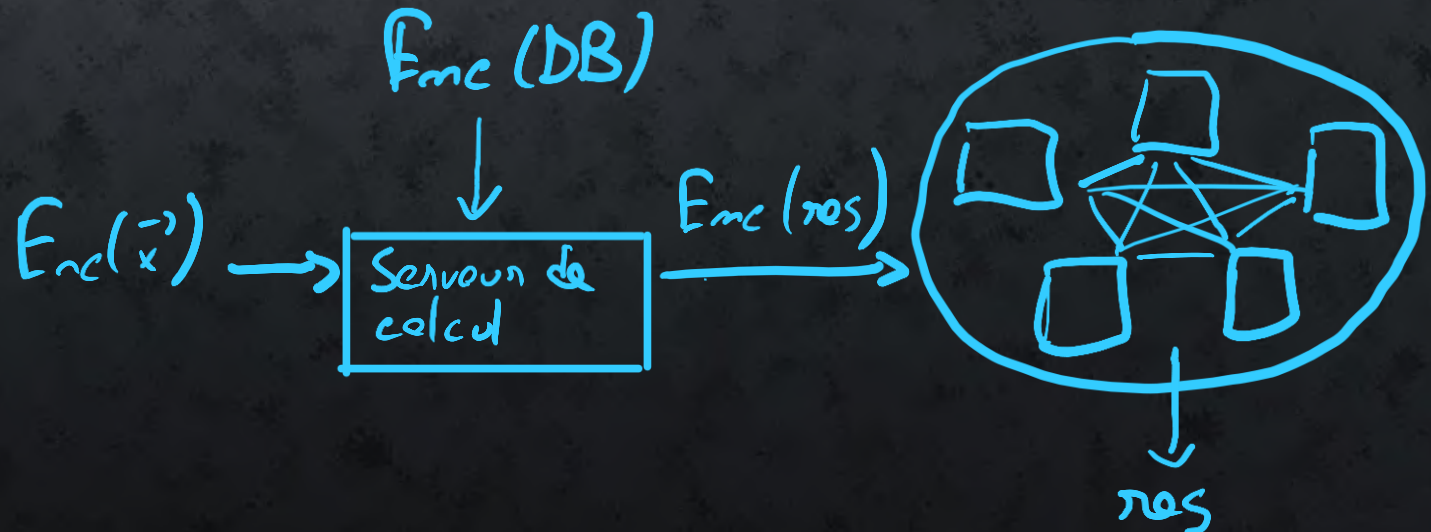
... MAIS QUI DÉCHIFFRE ?

La clé de déchiffrement peut être stockée sur un autre serveur.



On peut également partager la clé sur différents serveurs, qui doivent collaborer pour déchiffrer (cryptographie à seuil) :

- Meilleure robustesse face aux pannes
- Sécurité renforcée



Quelques liens :

<https://eprint.iacr.org/2016/421>

<https://eprint.iacr.org/2018/153>

<https://heaan.io/>

<https://ckks.org/>

QUESTIONS ?

damien.stehle@cryptolab.co.kr

